

《怎样玩魔方》

图书基本信息

书名：《怎样玩魔方》

13位ISBN编号：SH13056-142

10位ISBN编号：SH13056-142

出版时间：1982-02-00

出版社：中国少年儿童出版社

作者：帕特里克.博赛特

页数：105

译者：志原

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《怎样玩魔方》

作者简介

英国人

《怎样玩魔方》

精彩短评

- 1、此书为英国十三岁小学生所写
- 2、25年前的小册子，很实用
- 3、我的妈呀！河海的图书馆里收藏了整套的“怎样”系列！下次回去找找有没有《怎样打飞机》！
- 4、75和76页步伐似乎有错误，步伐戊5和6图画错了，后面到S字花已经脑力不及了啊。。。在此特定情况下：一面调整为除了一个棱块外其他块都归位对色后，相对的一面就必然有两个或四个角块（或者没有，都是偶数）已经归位了么？不必然吧？1、已知的另一种方法最后一步是可以对换一个面上的相对的两个棱块的（亦即不会更改其他块的对位状态），那么前提条件就完全等同于已经做好一面（或者直到更混乱的状态）——只有4个角块对位——那么问题就转化为此前述前提条件；2、已知的另一种方法可以移动三个角块而不更改其他任何一块的对位状态，那么无论是在对角或相邻的两个角块为对位对色的情况下，做此变换，加上另一个错位角块，均可以得到有三个角块错位一个对位的情况，初始状态为四个都对位的情况无需赘言；有待实物考察。。。
- 5、75和76页步伐似乎有错误，步伐戊5和6图画错了，后面到S字花已经脑力不及了啊。。。在此特定情况下：一面调整为除了一个棱块外其他块都归位对色后，相对的一面就必然有两个或四个角块（或者没有，都是偶数）已经归位了么？不必然吧？1、已知的另一种方法最后一步是可以对换一个面上的相对的两个棱块的（亦即不会更改其他块的对位状态），那么前提条件就完全等同于已经做好一面（或者直到更混乱的状态）——只有4个角块对位——那么问题就转化为此前述前提条件；2、已知的另一种方法可以移动三个角块而不更改其他任何一块的对位状态，那么无论是在对角或相邻的两个角块为对位对色的情况下，做此变换，加上另一个错位角块，均可以得到有三个角块错位一个对位的情况，初始状态为四个都对位的情况无需赘言；有待实物考察。。。
- 6、虽说方法只介绍了一种，却不失为这方面的开山之作
- 7、13岁的小孩写的。。。

《怎样玩魔方》

精彩书评

- 1、从图书馆找出来的时候，上面全是灰尘。刚开始学魔方那时候研究过它。还行。。。入门够用了。我真的就能说这么多了
到底要多长才算长呢，麻烦您告诉我。
抱歉 您的评论太短了
- 2、呵呵。是个英国小男孩写的。不过我小时候一直看不懂。最近购置了好的魔方在玩，学了些算法，倒也想起了这本书。嗯，不错的入门教程。
- 3、忽然，在网上再看到这本书，思绪就不能离开她，我儿时在他的帮助下，完成了唯一的一次魔方复原，人的一生能有几次这样的感动，很怀念这本回味的书。

《怎样玩魔方》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com