

《C#应用开发与实践》

图书基本信息

书名：《C#应用开发与实践》

13位ISBN编号：9787115297198

10位ISBN编号：7115297193

出版时间：2012-12

出版社：胡学钢 人民邮电出版社 (2012-12出版)

作者：胡学钢

页数：400

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《C#应用开发与实践》

内容概要

胡学钢主编的《C#应用开发与实践》系统全面地介绍有关C#程序开发所涉及的各类知识。全书共分20章，内容包括初识C#语言、C#程序的组成元素、变量和常量、表达式及运算符、流程控制语句、字符与字符串、数组、面向对象程序设计基础、异常处理与调试、Windows窗体及控件、ADO.NET操作数据库、面向对象高级技术、委托与事件、文件与流、网络与多线程、GDI+绘图、C#语言新特性、综合案例——进销存管理系统、课程设计——雷速下载专家、课程设计——快递单打印系统。全书每章内容都与实例紧密结合，有助于读者理解知识、应用知识，达到学以致用目的。

本书附有配套DVD光盘，光盘中提供本书所有实例、综合实例、实验、综合案例和课程设计的源代码、制作精良的电子课件PPT及教学录像、《C#编程词典(个人版)》体验版学习软件。其中，源代码全部经过精心测试，能够在Windows XP、Windows 2003、Windows 7系统下编译和运行。

《C#应用开发与实践》可作为本科计算机专业、软件学院、高职软件专业及相关专业的教材，同时也适合C#爱好者和初、中级的C#程序开发人员参考使用。

书籍目录

目 录	第1章 初识C#语言	11.1 C#概述	11.1.1 C#发展历程	11.1.2 C#语言特点	21.1.3
	C#语言编程环境	21.2 .NET Framework简介	31.2.1 什么是.NET Framework	31.2.2 C#与.NET Framework的关系	41.3
	安装与卸载Visual Studio 2010	41.3.1 系统必备	41.3.2 安装Visual Studio 2010	41.3.3 卸载Visual Studio 2010	61.4
	熟悉Visual Studio 2010开发环境	71.4.1 创建项目	81.4.2 窗体设计器	81.4.3 代码设计器	91.4.4
	菜单栏	91.4.5 工具栏	101.4.6 工具箱面板	101.4.7 属性面板	111.5
	Visual Studio 2010帮助系统	111.5.1 安装Help Library管理器	121.5.2 使用Help Library	151.6 综合实例——创建一个Windows应用程序	16
	知识点提炼	17习题	17实验：安装Visual Studio 2010开发环境	17实验目的	17实验内容
	18实验步骤	18第2章 C#程序的组成元素	192.1 编写第一个C#程序	192.2 C#程序的基本组成	202.2.1
	标识符	202.2.2 关键字	212.2.3 命名空间	212.2.4 类的介绍	232.2.5
	Main方法	232.2.6 C#语句	242.2.7 代码注释	242.3 综合实例——在控制台中输出笑脸图案	25
	知识点提炼	25习题	25实验：声明指定命名空间并定义类	26实验目的	26实验内容
	26实验步骤	26第3章 变量和常量	283.1 数据类型	283.1.1 值类型	283.1.2
	引用类型	323.1.3 类型转换	333.2 常量和变量	363.2.1 常量的声明和使用	363.2.2
	变量的声明和使用	373.3 综合实例——使用值类型和引用类型输出不同的字段	39知识点提炼	40习题	40实验：判断当前系统日期是星期几
	40实验目的	40实验内容	41实验步骤	41第4章 表达式及运算符	424.1
	表达式	424.2 运算符	434.2.1 算术运算符	434.2.2 赋值运算符	454.2.3
	关系运算符	464.2.4 逻辑运算符	484.2.5 移位运算符	504.2.6 其他特殊运算符	514.3
	运算符优先级	534.4 综合实例——在控制台中实现模拟登录	54知识点提炼	54习题	55实验：通过条件运算符判断奇偶数
	55实验目的	55实验内容	55实验步骤	55第5章 流程控制语句	565.1
	选择语句	565.1.1 if条件选择语句	565.1.2 switch多分支选择语句	615.2 循环语句	635.2.1
	while循环语句	635.2.2 do...while循环语句	645.2.3 for循环语句	665.2.4 foreach循环语句	685.3
	跳转语句	695.3.1 break语句	695.3.2 continue语句	695.3.3 return语句	705.4
	综合实例——哥德巴赫猜想算法的实现	71知识点提炼	72习题	73实验：计算前N个自然数之和	73实验目的
	73实验内容	73实验步骤	73第6章 字符与字符串	746.1 字符	746.1.1
	字符的使用	746.1.2 转义字符的使用	766.2 字符串	786.2.1 字符串概述	786.2.2
	比较字符串	786.2.3 格式化字符串	806.2.4 截取字符串	826.2.5 分割字符串	826.2.6
	插入和填充字符串	836.2.7 复制字符串	846.2.8 替换字符串	866.2.9 删除字符串	866.2.10
	可变字符串	876.3 正则表达式	906.4 综合实例——根据汉字获得其区位码	92知识点提炼	93习题
	93实验：将字符串中的每个字符颠倒输出	93实验目的	93实验内容	94实验步骤	94第7章 数组和集合
	957.1 一维数组	957.1.1 一维数组的概述	957.1.2 一维数组的声明与使用	967.2 二维数组	987.2.1
	二维数组的概述	987.2.2 二维数组的声明与使用	987.3 数组操作	1007.3.1 输入与输出数组	1007.3.2
	数组的排序	1027.3.3 添加和删除数组元素	1037.4 ArrayList集合类	1067.4.1 ArrayList类概述	1067.4.2
	遍历ArrayList集合	1077.4.3 添加ArrayList元素	1077.4.4 删除ArrayList元素	1087.5 综合实例——设计一个简单客车售票程序	109
	知识点提炼	110习题	111实验：使用数组解决约瑟夫环问题	111实验目的	111实验内容
	111实验步骤	111第8章 面向对象程序设计基础	1138.1 类与对象	1138.1.1 面向对象概述	1138.1.2
	类的概念	1148.1.3 类的声明	1148.1.4 构造函数和析构函数	1158.1.5 对象的声明和实例化	1168.1.6
	类与对象的关系	1178.2 方法	1188.2.1 方法的声明	1188.2.2 方法的分类	1198.2.3
	方法的重载	1208.3 字段、属性和索引器	1218.3.1 字段	1218.3.2 属性	1228.3.3
	索引器	1248.4 类的面向对象特性	1258.4.1 类的封装	1258.4.2 类的继承	1278.4.3
	类的多态	1288.5 结构	1298.5.1 结构概述	1298.5.2 结构的使用	1308.6
	综合实例——定义商品库存结构	131知识点提炼	133习题	133实验：通过重载方法计算图形周长	133实验目的
	133实验内容	134实验步骤	134第9章 异常处理与调试	1359.1 异常处理概述	1359.2
	异常处理语句	1369.2.1 try...catch语句	1369.2.2 throw语句	1379.2.3 try...catch...finally语句	1399.3
	程序调试概述	1409.4 常用的程序调试操作	1409.4.1 断点操作	1409.4.2 开始、中断和停止程序的执行	1419.4.3
	单步执行	1439.4.4 运行到指定位置	1439.5 综合实例——捕获数组越界异常	143知识点提炼	144习题
	145实验：自定义异常输出信息	145实验目的	145实验内容	145实验步骤	145第10章 Windows窗体及控件
	14710.1 Windows窗体介绍	14710.1.1 设置窗			

体属性 14710.1.2 调用窗体方法 15110.1.3 触发窗体事件 15210.2 Windows窗体的调用
15410.2.1 调用模式窗体 15410.2.2 调用非模式窗体 15410.3 基本Windows控件 15510.3.1
Label控件 15510.3.2 TextBox控件 15510.3.3 RichTextBox控件 15710.3.4 Button控件 15810.3.5
GroupBox控件 15910.3.6 TabControl控件 16010.4 菜单、工具栏与状态栏 16110.4.1
MenuStrip控件 16110.4.2 ToolStrip控件 16210.4.3 StatusStrip控件 16310.5 高级控件与组件
16510.5.1 列表选择控件 16510.5.2 视图控件 16710.5.3 ImageList组件 17110.5.4 Timer组件
17310.6 综合实例——进销存管理系统登录窗口 175知识点提炼 176习题 176实验：在窗体中的
滚动字幕 176实验目的 176实验内容 177实验步骤 177第11章 ADO.NET操作数据库 17811.1
ADO.NET概述 17811.2 Connection数据连接对象 17911.2.1 熟悉Connection对象 17911.2.2 数
据库连接字符串 18011.2.3 应用SqlConnection对象连接数据库 18111.3 Command命令执行对象
18111.3.1 熟悉Command对象 18111.3.2 应用Command对象添加数据 18211.3.3 应用Command
对象调用存储过程 18311.4 DataReader数据读取对象 18511.4.1 理解DataReader对象 18511.4.2
应用DataReader对象读取数据 18611.5 DataSet和DataAdapter数据操作对象 18711.5.1 熟悉DataSet对
象和DataAdapter对象 18711.5.2 应用DataAdapter对象填充DataSet数据集 18911.5.3 应
用DataAdapter对象更新数据库中的数据 19011.5.4 区别DataSet对象与DataReader对象 19211.6 数据
操作控件 19211.6.1 应用DataGridView控件 19211.6.2 应用BindingSource组件 19411.7 综合实例
——商品月销售统计表 197知识点提炼 200习题 200实验：使用二进制存取用户头像 200实验目
的 200实验内容 201实验步骤 201第12章 面向对象高级技术 20212.1 接口 20212.1.1 接口的
概念及声明 20212.1.2 接口的实现与继承 20312.1.3 显式接口成员实现 20612.2 抽象类与抽象
方法 20712.2.1 抽象类概述及声明 20712.2.2 抽象方法概述及声明 20812.2.3 抽象类与抽象方法
的使用 20812.2.4 抽象类与接口 21012.3 密封类与密封方法 21012.3.1 密封类概述及声明
21012.3.2 密封方法概述及声明 21012.3.3 密封类与密封方法的使用 21112.4 迭代器 21212.4.1
迭代器概述 21212.4.2 迭代器的使用 21312.5 分部类 21312.5.1 分部类概述 21412.5.2 分部
类的使用 21412.6 泛型概述 21512.7 泛型的使用 21612.7.1 类型参数T 21612.7.2 泛型接口
21612.7.3 泛型方法 21712.8 综合实例——利用接口实现选择不同语言 218知识点提炼 219习
题 219实验：通过重写抽象方法实现多态性 220实验目的 220实验内容 220实验步骤 220第13章
委托与事件 22213.1 委托 22213.1.1 委托的概述 22213.1.2 委托的应用 22313.2 匿名方法
22313.2.1 匿名方法概述 22313.2.2 匿名方法的应用 22413.3 事件 22513.3.1 委托的发布和订
阅 22513.3.2 事件的发布和订阅 22713.3.3 EventHandler类 22713.4 Windows事件概述 22913.5
综合实例——运用委托实现两个数的四则运算 230知识点提炼 232习题 232实验：向指定事件中
添加自定义内容 232实验目的 232实验内容 232实验步骤 232第14章 文件与流 23414.1
System.IO命名空间 23414.2 文件基本操作 23514.2.1 文件操作类 23514.2.2 创建文件
23614.2.3 打开文件 23714.2.4 判断文件是否存在 24014.2.5 复制或移动文件 24114.2.6 删除
文件 24214.3 文件夹基本操作 24214.3.1 文件夹操作类 24314.3.2 创建文件夹 24314.3.3 判断
文件夹是否存在 24414.3.4 移动文件夹 24414.3.5 删除文件夹 24514.3.6 遍历文件夹 24514.4
数据流基础 25014.4.1 流操作类介绍 25014.4.2 文件流 25014.4.3 缓存流 25314.5 流读写文件
25514.5.1 文本文件的读写 25514.5.2 二进制文件的读写 25714.6 综合实例——复制文件时显
示进度条 259知识点提炼 261习题 261实验：比较两个文件的内容是否相同 261实验目的 261实
验内容 261实验步骤 262第15章 网络与多线程 26315.1 网络编程基础 26315.1.1 System.Net命
名空间 26315.1.2 System.Net.Sockets命名空间 26915.2 线程简介 27315.2.1 单线程简介
27415.2.2 多线程简介 27415.3 线程的基本操作 27515.3.1 Thread类 27515.3.2 创建线程
27615.3.3 线程的挂起与恢复 27715.3.4 线程休眠 27815.3.5 终止线程 27915.3.6 线程的优先
级 28015.3.7 线程同步 28115.4 综合实例——设计点对点聊天程序 285知识点提炼 286习题
286实验：使用多线程扫描局域网IP地址 287实验目的 287实验内容 287实验步骤 287第16章
GDI+绘图 28916.1 GDI+绘图基础 28916.1.1 GDI+概述 28916.1.2 创建Graphics对象
29016.1.3 创建Pen对象 29016.1.4 创建Brush对象 29116.2 基本图形绘制 29316.2.1 GDI+中的
直线和矩形 29416.2.2 GDI+中的椭圆、弧和扇形 29616.2.3 GDI+中的多边形 29816.3 综合实例
——绘制图形验证码 299知识点提炼 300习题 301实验：使用双缓冲技术绘图 301实验目的 301
实验内容 301实验步骤 301第17章 C#语言新特性 30317.1 简述C#的新技术 30317.2 列举C#语

言的新特性	30417.2.1	隐式类型var	30417.2.2	对象初始化器	30517.2.3	集合初始化器	30617.2.4
扩展方法	30717.2.5	匿名类型对象	30817.2.6	Lambda表达式	30917.2.7	自动实现属性	31117.2.8
LINQ技术	31217.3	综合实例——使用LINQ过滤文章中包含特殊词语的句子	316	知识点提炼	317	习题	317
实验：使用LINQ生成随机数	318	实验目的	318	实验内容	318	实验步骤	318
第18章 综合案例——进销存管理系统	319	18.1 需求分析	319	18.2 总体设计	320	18.2.1 系统目标	320
18.2.2 构建开发环境	320	18.2.3 系统功能结构	320	18.2.4 业务流程图	321	18.3 数据库设计	322
18.3.1 数据库概要说明	322	18.3.2 数据库E-R图	323	18.3.3 数据表结构	325	18.4 公共类设计	327
18.4.1 DataBase公共类	327	18.4.2 BaseInfo公共类	330	18.5 系统主要模块开发	334	18.5.1 系统主窗体设计	334
18.5.2 库存商品管理模块设计	335	18.5.3 进货管理模块概述	340	18.5.4 商品销售排行模块概述	346	18.6 系统打包部署	348
第19章 课程设计——雷速下载专家	352	19.1 课程设计目的	352	19.2 功能描述	352	19.3 总体设计	353
19.3.1 构建开发环境	353	19.3.2 软件功能结构	353	19.3.3 业务流程图	354	19.4 公共类设计	354
19.4.1 Locations类设计	354	19.4.2 DownLoad类设计	356	19.4.3 xuchuan类设计	357	19.5 实现过程	358
19.5.1 雷速主窗体设计	358	19.5.2 添加下载任务模块	364	19.6 调试运行	367	19.6.1 无法连接到下载服务器	367
19.6.2 无法使用多线程下载资源	367	19.7 课程设计总结	367	19.7.1 技术总结	368	19.7.2 经验总结	368
第20章 课程设计——快递单打印系统	369	20.1 课程设计目的	369	20.2 功能描述	370	20.3 总体设计	370
20.3.1 构建开发环境	370	20.3.2 软件功能结构	370	20.3.3 业务流程图	371	20.4 数据库设计	372
20.4.1 实体E-R图	372	20.4.2 数据表设计	373	20.4.3 存储过程设计	374	20.5 技术准备	376
20.6 实现过程	378	20.6.1 快递单设置	378	20.6.2 快递单打印	388	20.6.3 快递单查询	392
20.7 调试运行	396	20.7.1 空引用异常调试	396	20.7.2 数组越界异常调试	397	20.8 课程设计总结	399
20.8.1 技术总结	399	20.8.2 经验总结	400				

《C#应用开发与实践》

编辑推荐

胡学钢主编的《C#应用开发与实践》将C#语言知识和实用的实例有机结合起来，一方面，跟踪C#言的发展，适应市场需求，精心选择内容，突出重点、强调实用，使知识讲解全面、系统；另一方面，设计典型的实例，将实例融入知识讲解中，使知识与实例相辅相成，既有利于读者学习知识，又有利于指导读者实践。另外，本书在每一章的后面还提供了习题和实验，方便读者及时验证自己的学习效果(包括理论知识和动手实践能力)。

《C#应用开发与实践》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com