

# 《AIMS积分制管理模式》

## 图书基本信息

书名：《AIMS积分制管理模式》

13位ISBN编号：9787798643060

作者：朱明坤

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《AIMS积分制管理模式》

## 内容概要

为什么我们的8090后员工玩游戏花钱上瘾，工作挣钱却厌倦？为什么盛大能够管理好虚拟游戏世界的300万付费用户，但管理2000多名发薪水的员工却那么困难？这些问题在困扰企业经营管理者们的同时，也引发了我们对“游戏管理玩家”的思考。

本套光盘朱明坤老师讲向您解读AIMS积分制管理模式的“游戏管理玩家”核心管理思想、操作方法、落地运用过程中的关键控制点，以及如何改变传统管理中“从上向下”的管理为“从下向上”的全新管理思路，帮助企业管理团队解决学习落地难的问题，并让员工通过积分制管理模式的导入实现“要我做”到“我要做”的转变！

# 《AIMS积分制管理模式》

## 作者简介

朱明坤老师，资深信息化管理专家，企大餐饮商学院总裁，北京赢在速度餐饮文化发展有限公司董事长，幸福餐饮联盟联合发起人。

从连锁集团公司一线基层走上管理岗位，积累了丰富的实战管理经验。

朱明坤老师长期致力于信息化管理运用研究，具有丰富的ERP、MRP、JIT、CRM、BPR、BI以及O2O的信息化实践经验，并成功将信息化管理模式运用到现代连锁企业管控。

朱明坤老师主讲课程有《利润倍增设计赢》、《AIMS积分制管理模式》、《商场餐饮的运管模式》、《赢在速度》总裁顶层设计特训营等精品课程，出版有畅销光盘《餐饮连锁精细化成本管理》。

## 书籍目录

### 第一章：解读8090后的管理思维

一、为什么8090后花钱玩游戏上瘾，却厌倦能赚钱的工作？

二、游戏管理中的三个核心关键点

1、尊重人性2、公平公正3、快乐体验

### 第二章：aims积分制管理模式原理

一、AIMS积分制管理模式

二、AIMS积分制管理模式特点

1、由“要我做”到“我要做”

2、奖扣驱动，建立员工行为银行

3、反向管理，不增加主管负担

4、积分奖扣，不增加企业成本

5、积分累加不清零，激发员工荣誉感、成就感

### 第三章：积分落地的方案设计

一、设置员工愿望墙

二、设定福利4大原则

三、谁来设计？

四、积分设计的类别

五、福利兑现方式

1、参与任务：全员都有，累计积分即可获得相对的奖励

2、积分排名：根据不同类型设计的排名，为员工争取更多的获奖机会（30%）。

3、岗位福利：根据不同部门/岗位设定的福利兑换标准

4、任务达标：累计达到一定数量积分可获得的福利

5、意外惊喜：让参与积分任务的员工都有机会获奖

### 第四章：积分落地的游戏规则

一、不更改现有制度

二、公司主导、员工参与

三、管理层奖扣分权限与任务

1、根据级别制定奖扣分权限，根据级别设定奖扣分任务

2、关心员工、发现员工、奖励员工，调动积极性

3、发现问题、分析问题、解决问题，培养观察力

四、简单、高效、可操作性强

五、加分为主，激发正能量

### 第五章：积分落地的关键节点

一、项目落地核心要素：参与者有好处

二、关注操作体验，优化操作流程

1、客户体验2、降低成本3、提高收入

三、建立信任管理文化

1、对员工来说，信任是人格中最重要的资产，是有效沟通的基础。

2、对企业来说，信任是成本最低、效率最高的管理方法。

3、对社会来说，我们需要建立信任的环境。

四、选择高效的管理工具

1、员工参与度高、互动性强

2、主管工作轻松无负担

3、老板投入产出比高

4、aims云平台（互联网思维）

五、积分落地操作流程

### 第六章：积分落地的会议系统

# 《AIMS积分制管理模式》

一、积分落地的会议系统

二、专人负责制

1、积分方案制定

2、方案监督执行

三、表彰大会的设计重点

1、表彰大会的组织形式可以采取发布“临时任务”来操作

2、确定会议的注意事项与操作流程

3、表彰大会中的关键诉求点

四、学习是基础，善用是保障！

# 《AIMS积分制管理模式》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)