

# 《Visual C++6.0高级编程技》

## 图书基本信息

书名：《Visual C++6.0高级编程技术(DirectX篇)》

13位ISBN编号：9787113037956

10位ISBN编号：711303795X

出版时间：2000-8-1

出版社：中国铁道出版社

作者：乔林,杨志刚

页数：400

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

本书讨论如何用 Visual + + 6 . 0 的 DirectX 函数进行动画编程。通过本书的学习，读者将能够对 DirectX 编程的基本问题和关键技巧有比较透彻的了解。

全书结合实例进行讨论，有助于读者能尽快掌握实践的方法。

## 书籍目录

### 第1章 DirectX与COM基础

#### 1.1 DirectX组件与属性信息

#### 1.2 COM基础

#### 1.3 小结

### 第2章 基本DirectDraw

#### 2.1 DirectDraw的基本特征与结构

#### 2.2 简单的DirectDraw应用程序

.....

### 第3章 基本图面操作

#### 3.1 图面的基础知识

#### 3.2 图面的创建

.....

### 第4章 位转换与图面切换操作

#### 4.1 位转换操作结构与方法

#### 4.2 位转换操作

.....

### 第5章 DirectDraw与MFC文档视图结构

#### 5.1 创建窗口DirectDraw应用程序的基本考虑

#### 5.2 类CDirectDrawGame View

.....

### 第6章 DirectX游戏编程

#### 6.1 StackUp的游戏规则

#### 6.2 编程任务分析

.....

# 《Visual C++6.0高级编程技》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)