

《Hibernate实战（第2版）》

图书基本信息

书名：《Hibernate实战（第2版）》

13位ISBN编号：9787302448086

出版时间：2016-9

作者：Christian Bauer,Gavin King,Gary Gregory

页数：532

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Hibernate实战（第2版）》

作者简介

Christian Bauer是Hibernate开发团队的成员，并且是一位培训师和顾问。Gavin King是Hibernate之父，也是Java持久化专家组(JSR 220)的成员。Gary Gregory是应用程序服务器和既有系统集成的首席软件工程师。

书籍目录

第 部分 ORM入门

第1章 理解对象/关系持久化 1

1.1 持久化的定义 4

1.1.1 关系型数据库 4

1.1.2 理解SQL 5

1.1.3 在Java中使用SQL 5

1.2 范式不匹配 7

1.2.1 粒度问题 8

1.2.2 子类型问题 10

1.2.3 标识问题 11

1.2.4 与关联相关的问题 12

1.2.5 数据导航的问题 13

1.3 ORM和JPA 14

1.4 本章小结 15

第2章 开启一个项目 17

2.1 Hibernate介绍 17

2.2 使用JPA的“Hello World” 18

2.2.1 配置一个持久化单元 18

2.2.2 编写一个持久化类 20

2.2.3 存储和加载消息 21

2.3 原生Hibernate配置 23

2.4 本章小结 26

第3章 域模型和元数据 27

3.1 CaveatEmptor示例应用程序 28

3.1.1 一个分层架构 28

3.1.2 分析业务域 29

3.1.3 CaveatEmptor域模型 30

3.2 实现域模型 31

3.2.1 处理关注点渗漏 31

3.2.2 透明及自动持久化 32

3.2.3 编写可持久化类 33

3.2.4 实现POJO关联 36

3.3 域模型元数据 39

3.3.1 基于注解的元数据 40

3.3.2 应用Bean验证规则 42

3.3.3 使用XML文件外部化元数据 45

3.3.4 在运行时访问元数据 48

3.4 本章小结 51

第 部分 映射策略

第4章 映射持久化类 55

4.1 理解实体和值类型 55

4.1.1 细粒度域模型 55

4.1.2 定义应用程序概念 56

4.1.3 区分实体和值类型 57

4.2 映射具有标识的实体 58

4.2.1 理解Java标识和相等性 58

4.2.2 第一个实体类和映射 59

- 4.2.3 选择一个主键 60
- 4.2.4 配置键生成器 61
- 4.2.5 标识符生成器策略 63
- 4.3 实体映射选项 66
 - 4.3.1 控制名称 66
 - 4.3.2 动态SQL生成 69
 - 4.3.3 让实体不可变 69
 - 4.3.4 将一个实体映射到子查询 70
- 4.4 本章小结 71
- 第5章 映射值类型 73
 - 5.1 映射基本属性 73
 - 5.1.1 重写基本属性的默认设置 74
 - 5.1.2 自定义属性访问 75
 - 5.1.3 使用派生属性 77
 - 5.1.4 转换列值 77
 - 5.1.5 生成的以及默认的属性值 78
 - 5.1.6 时序属性 79
 - 5.1.7 映射枚举 80
 - 5.2 映射可嵌入组件 80
 - 5.2.1 数据库架构 81
 - 5.2.2 让类可嵌入 81
 - 5.2.3 重写嵌入属性 84
 - 5.2.4 映射嵌套的可嵌入组件 85
 - 5.3 使用转换器映射Java和SQL类型 87
 - 5.3.1 内置类型 87
 - 5.3.2 创建自定义JPA转换器 92
 - 5.3.3 使用UserTypes扩展Hibernate 98
 - 5.4 本章小结 104
- 第6章 映射继承关系 105
 - 6.1 每个带有隐式多态的具体类使用一个表 105
 - 6.2 每个带有联合的具体类使用一个表 107
 - 6.3 每个类层次结构使用一个表 109
 - 6.4 每个带有联结的子类使用一个表 112
 - 6.5 混合继承策略 115
 - 6.6 可嵌入类的继承 117
 - 6.7 选择一种策略 119
 - 6.8 多态关联 120
 - 6.8.1 多态多对一关联 121
 - 6.8.2 多态集合 123
 - 6.9 本章小结 124
- 第7章 映射集合和实体关联 125
 - 7.1 集、包、列表及值类型映射 125
 - 7.1.1 数据库架构 126
 - 7.1.2 创建和映射一个集合属性 126
 - 7.1.3 选择集合接口 127
 - 7.1.4 映射集 128
 - 7.1.5 映射标识符包 129
 - 7.1.6 映射列表 130
 - 7.1.7 映射一个映射 132

- 7.1.8 排列和排序集合 132
- 7.2 组件集合 135
 - 7.2.1 组件实例的相等性 136
 - 7.2.2 组件集 138
 - 7.2.3 组件包 139
 - 7.2.4 组件值的映射 141
 - 7.2.5 作为映射键的组件 142
 - 7.2.6 可嵌入组件中的集合 143
- 7.3 映射实体关联 144
 - 7.3.1 最简单的可能关联 145
 - 7.3.2 让其变成双向的 146
 - 7.3.3 级联状态 147
- 7.4 本章小结 153
- 第8章 高级实体关联映射 155
 - 8.1 一对一关联 155
 - 8.1.1 共享主键 156
 - 8.1.2 外主键生成器 158
 - 8.1.3 使用一个外键联结列 161
 - 8.1.4 使用一个联结表 162
 - 8.2 一对多关联 164
 - 8.2.1 考虑一对多包 164
 - 8.2.2 单向和双向列表映射 166
 - 8.2.3 具有联结表的可选一对多 168
 - 8.2.4 可嵌入类中的一对多关联 169
 - 8.3 多对多和三元关联 171
 - 8.3.1 单向和双向多对多关联 172
 - 8.3.2 具有中间实体的多对多关联 173
 - 8.3.3 具有组件的三元关联 177
 - 8.4 具有映射的实体关联 180
 - 8.4.1 具有属性键的一对多关联 180
 - 8.4.2 键/值三元关系 181
 - 8.5 本章小结 182
- 第9章 复杂和遗留模式 185
 - 9.1 改进数据库架构 186
 - 9.1.1 添加辅助数据库对象 186
 - 9.1.2 SQL约束 189
 - 9.1.3 创建索引 194
 - 9.2 处理遗留键 195
 - 9.2.1 映射一个自然主键 195
 - 9.2.2 映射一个组合主键 196
 - 9.2.3 组合主键中的外键 198
 - 9.2.4 引用组合主键的外键 201
 - 9.2.5 引用非主键的外键 202
 - 9.3 将属性映射到辅助表 203
 - 9.4 本章小结 204
- 第 部分 事务性数据处理
- 第10章 管理数据 207
 - 10.1 持久化生命周期 207
 - 10.1.1 实体实例状态 208

- 10.1.2 持久化上下文 209
- 10.2 EntityManager接口 211
 - 10.2.1 规范的工作单元 211
 - 10.2.2 使数据持久化 212
 - 10.2.3 检索和修改持久化数据 213
 - 10.2.4 得到一个引用 215
 - 10.2.5 让数据变成瞬时的 216
 - 10.2.6 刷新数据 217
 - 10.2.7 复制数据 217
 - 10.2.8 在持久化上下文中缓存 218
 - 10.2.9 刷新持久化上下文 220
- 10.3 处理分离的状态 221
 - 10.3.1 分离实例的标识 221
 - 10.3.2 实现相等性方法 223
 - 10.3.3 分离实体实例 225
 - 10.3.4 合并实体实例 226
- 10.4 本章小结 227
- 第11章 事务和并发 229
 - 11.1 事务的要素 229
 - 11.1.1 ACID属性 230
 - 11.1.2 数据库和系统事务 230
 - 11.1.3 使用JTA的程式事务 230
 - 11.1.4 处理异常 232
 - 11.1.5 声明式事务分界 234
 - 11.2 控制并发访问 234
 - 11.2.1 理解数据库级别的并发 235
 - 11.2.2 乐观并发控制 239
 - 11.2.3 显式悲观锁 245
 - 11.2.4 避免死锁 248
 - 11.3 非事务性数据访问 249
 - 11.3.1 在自动提交模式中读取数据 250
 - 11.3.2 对修改进行排队 251
 - 11.4 本章小结 253
- 第12章 抓取计划、策略和配置文件 255
 - 12.1 延迟加载和急加载 256
 - 12.1.1 理解实体代理 256
 - 12.1.2 延迟持久化集合 260
 - 12.1.3 使用拦截进行延迟加载 262
 - 12.1.4 关联和集合的急加载 264
 - 12.2 选择一个抓取策略 266
 - 12.2.1 n+1查询问题 266
 - 12.2.2 笛卡尔积问题 267
 - 12.2.3 批量预抓取数据 270
 - 12.2.4 使用子查询预抓取集合 272
 - 12.2.5 使用多个SELECT进行急抓取 273
 - 12.2.6 动态急抓取 274
 - 12.3 使用抓取配置文件 275
 - 12.3.1 声明Hibernate抓取配置文件 276
 - 12.3.2 使用实体图 277

- 12.4 本章小结 281
- 第13章 数据过滤 283
 - 13.1 级联状态迁移 284
 - 13.1.1 可用的级联选项 284
 - 13.1.2 传递式分离与合并 285
 - 13.1.3 级联刷新 287
 - 13.1.4 级联复制 289
 - 13.1.5 启用全局传递式持久化 290
 - 13.2 侦听和拦截事件 290
 - 13.2.1 JPA事件侦听器 and 回调 291
 - 13.2.2 实现Hibernate拦截器 294
 - 13.2.3 核心事件系统 298
 - 13.3 使用Hibernate Envers进行
审计和版本控制 299
 - 13.3.1 启用审计日志 300
 - 13.3.2 创建审计追踪 301
 - 13.3.3 找出版本 301
 - 13.3.4 访问历史数据 303
 - 13.4 动态数据过滤器 305
 - 13.4.1 定义动态过滤器 306
 - 13.4.2 应用过滤器 306
 - 13.4.3 启用过滤器 307
 - 13.4.4 过滤集合访问 308
 - 13.5 本章小结 309
- 第IV部分 编写查询
- 第14章 创建和执行查询 313
 - 14.1 创建查询 314
 - 14.1.1 JPA查询接口 314
 - 14.1.2 类型化查询结果 316
 - 14.1.3 Hibernate的查询接口 316
 - 14.2 准备查询 318
 - 14.2.1 防止SQL注入攻击 318
 - 14.2.2 绑定命名参数 318
 - 14.2.3 使用定位参数 320
 - 14.2.4 对大结果集分页 320
 - 14.3 执行查询 322
 - 14.3.1 列示所有结果 322
 - 14.3.2 得到单个结果 322
 - 14.3.3 滚动数据库游标 323
 - 14.3.4 遍历一个结果 325
 - 14.4 命名和外部化查询 326
 - 14.4.1 调用一个命名查询 326
 - 14.4.2 在XML元数据中定义查询 326
 - 14.4.3 使用注解定义查询 327
 - 14.4.4 程式化定义命名查询 328
 - 14.5 查询提示 329
 - 14.5.1 设置一个超时时长 330
 - 14.5.2 设置刷新模式 330
 - 14.5.3 设置只读模式 331

- 14.5.4 设置一个抓取大小 331
- 14.5.5 设置一个SQL注释 331
- 14.5.6 命名的查询提示 332
- 14.6 本章小结 333
- 第15章 查询语言 335
- 15.1 选择 336
- 15.1.1 指定别名和查询根 336
- 15.1.2 多态查询 337
- 15.2 限制 338
- 15.2.1 比较表达式 339
- 15.2.2 使用集合的表达式 344
- 15.2.3 调用函数 345
- 15.2.4 对查询结果排序 347
- 15.3 投影 348
- 15.3.1 实体和标量值的投影 348
- 15.3.2 使用动态实例化 350
- 15.3.3 得到唯一结果 351
- 15.3.4 在投影中调用函数 352
- 15.3.5 聚合函数 354
- 15.3.6 分组 355
- 15.4 联结 357
- 15.4.1 使用SQL进行联结 357
- 15.4.2 JPA中的联结选项 359
- 15.4.3 隐式关联联结 359
- 15.4.4 显式联结 361
- 15.4.5 使用联结进行动态抓取 363
- 15.4.6 theta风格的联结 366
- 15.4.7 比较标识符 367
- 15.5 子查询 369
- 15.5.1 相关与不相关的嵌套 369
- 15.5.2 量化 370
- 15.6 本章小结 371
- 第16章 高级查询选项 373
- 16.1 转换查询结果 373
- 16.1.1 返回一系列列表 374
- 16.1.2 返回一系列映射 375
- 16.1.3 将别名映射到bean属性 376
- 16.1.4 编写一个ResultTransformer 376
- 16.2 过滤集合 377
- 16.3 Hibernate条件查询API 380
- 16.3.1 选择和排序 380
- 16.3.2 限制 381
- 16.3.3 投影和聚合 382
- 16.3.4 联结 383
- 16.3.5 子查询 385
- 16.3.6 示例查询 385
- 16.4 本章小结 387
- 第17章 自定义SQL 389
- 17.1 回退到JDBC 390

- 17.2 映射SQL查询结果 391
 - 17.2.1 使用SQL查询进行投影 392
 - 17.2.2 映射到一个实体类 393
 - 17.2.3 自定义结果映射 395
 - 17.2.4 外部化原生查询 406
- 17.3 自定义CRUD操作 410
 - 17.3.1 启用自定义加载器 410
 - 17.3.2 自定义创建、更新和删除 411
 - 17.3.3 自定义集合操作 412
 - 17.3.4 在自定义加载器中急抓取 414
- 17.4 调用存储过程 417
 - 17.4.1 返回一个结果集 418
 - 17.4.2 返回多个结果以及更新计数 419
 - 17.4.3 设置输入和输出参数 421
 - 17.4.4 返回一个游标 423
- 17.5 将存储过程用于CRUD 425
 - 17.5.1 自定义一个具有过程的加载器 425
 - 17.5.2 用于CUD的过程 426
- 17.6 本章小结 428
- 第V部分 构建应用程序
- 第18章 设计客户端/服务器应用程序 431
 - 18.1 创建持久化层 432
 - 18.1.1 一种通用的数据访问对象模式 433
 - 18.1.2 实现通用接口 434
 - 18.1.3 实现实体DAO 436
 - 18.1.4 测试持久化层 438
 - 18.2 构建一个无状态服务器 439
 - 18.2.1 编辑一个拍卖商品 440
 - 18.2.2 放置出价 442
 - 18.2.3 分析无状态应用程序 446
 - 18.3 构建一个状态服务器 447
 - 18.3.1 编辑一个拍卖商品 448
 - 18.3.2 分析状态性应用程序 452
 - 18.4 本章小结 454
- 第19章 构建Web应用程序 455
 - 19.1 集成JPA与CDI 455
 - 19.1.1 生成一个EntityManager 456
 - 19.1.2 将EntityManager与事务联结起来 457
 - 19.1.3 注入一个EntityManager 458
 - 19.2 数据的分页和排序 459
 - 19.2.1 偏移量分页与搜寻分页对比 459
 - 19.2.2 在持久化层中分页 461
 - 19.2.3 逐页查询 466
 - 19.3 构建JSF应用程序 468
 - 19.3.1 请求作用域服务 468
 - 19.3.2 会话作用域服务 471
 - 19.4 序列化域模型数据 478
 - 19.4.1 编写一个JAX-RS服务 479
 - 19.4.2 应用JAXB映射 480

- 19.4.3 序列化Hibernate代理 482
- 19.5 本章小结 485
- 第20章 扩展Hibernate 487
 - 20.1 大量和批量处理 487
 - 20.1.1 JPQL和条件中的大批量语句 488
 - 20.1.2 SQL中的大批量语句 492
 - 20.1.3 批处理 493
 - 20.1.4 Hibernate StatelessSession接口 496
 - 20.2 缓存数据 498
 - 20.2.1 Hibernate共享的缓存架构 498
 - 20.2.2 配置共享缓存 502
 - 20.2.3 启用实体和集合缓存 503
 - 20.2.4 测试共享缓存 506
 - 20.2.5 设置缓存模式 508
 - 20.2.6 控制共享缓存 509
 - 20.2.7 查询结果缓存 510
 - 20.3 本章小结 512

《Hibernate实战（第2版）》

精彩短评

- 1、针对清华大学出版社2016版，英文版书是好书，但翻译得太烂了，翻译太不负责了，，一句话读起来不知所云，连主谓宾都分不清，就像机器翻译得
- 2、一星给中文版，我几年没见过翻译的这么烂的人了，怎么不去出版社门口吊死呢。我竟然看不懂中文版，然后去查英文版才能理解中文。

《Hibernate实战（第2版）》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com