

《中文版AutoCAD 2016基础教程》

图书基本信息

书名：《中文版AutoCAD 2016基础教程》

13位ISBN编号：9787301276192

出版时间：2016-12

作者：凤凰高新教育,王江 编著

页数：368

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

AutoCAD 是一款功能强大的计算机辅助设计软件，广泛应用于建筑设计、机械绘图、装饰装潢、园林景观等相关行业领域。

本书以案例为引导，系统并全面地讲解了AutoCAD 2016 的相关功能与技能应用。全书内容包括AutoCAD 2016 入门知识与基础操作，二维图形的绘制与编辑修改，图层、块与设计中心的应用，图案填充与对象特性，图形尺寸标注方法，文本、表格的创建与编辑，三维图形的创建与修改，动画、灯光、材质与渲染应用。本书的第12章为“商业案例实训”，通过本章学习，可以提升读者AutoCAD的综合实战技能水平。

全书内容由浅入深，语言通俗易懂，实例题材丰富多样，操作步骤的介绍清晰准确，特别适合作为计算机培训学校相关专业的教材，同时也可作为AutoCAD 初学者、设计爱好者的学习参考书。

作者简介

本书由凤凰高新教育策划并由AutoCAD专家编写。

书籍目录

第1章AutoCAD 2016 快速入门

1.1 认识AutoCAD

1.1.1 AutoCAD 概述

1.1.2 AutoCAD 2016 新增功能

1.1.3 AutoCAD 应用领域

1.2 AutoCAD 的启动与退出

1.2.1 启动AutoCAD 2016

1.2.2 关闭图形并退出AutoCAD 2016

1.3 AutoCAD 界面介绍

1.3.1 应用程序

1.3.2 标题栏

1.3.3 功能区

1.3.4 绘图区域

1.3.5 命令窗口

1.3.6 状态栏

课堂范例—调整命令窗口大小和位置

课堂问答

问题1：如何观看AutoCAD 2016 的新功能介绍？

问题2：什么是坐标？

问题3：如何隐藏或显示功能面板？

上机实战—设置个性化的工作界面

同步训练—调用菜单栏

知识能力测试

第2章AutoCAD 的基础操作

2.1 文件的基本操作

2.1.1 新建图形文件

2.1.2 保存图形文件

2.1.3 打开图形文件

2.1.4 退出图形文件

课堂范例—另存为图形文件

2.2 设置绘图环境

2.2.1 设置绘图单位

2.2.2 设置绘图背景

2.2.3 设置十字光标

课堂范例—设置A4 (297mm × 210mm) 界限

2.3 设置辅助功能

2.3.1 对象捕捉

2.3.2 对象捕捉追踪

2.3.3 正交模式

2.3.4 动态输入

课堂范例—绘制台灯俯视图

2.4 视图控制

2.4.1 实时平移视图

2.4.2 缩放视图

2.4.3 视口及三维视图

2.5 执行命令的方式

- 2.5.1 输入命令
- 2.5.2 重做命令
- 2.5.3 撤销命令
- 2.5.4 终止和重复命令

课堂问答

- 问题1：如何设置文件自动保存时间？
- 问题2：什么是“自”功能？如何使用“自”功能？
- 问题3：如何不使用样板创建图形文件？

上机实战—使用透明命令绘图

同步训练—绘制窗框

知识能力测试

3.4 绘制圆弧和圆环

- 3.4.1 绘制圆弧
- 3.4.2 绘制椭圆弧
- 3.4.3 绘制圆环

课堂范例—绘制椅子

课堂问答

- 问题1：直线与多段线的区别是什么？
- 问题2：如何绘制等腰三角形？
- 问题3：怎么用连续的方式画圆弧？

上机实战—绘制洗手池平面图

同步训练—绘制密封圈俯视图

知识能力测试

第3章创建常用二维图形

3.1 绘制点

- 3.1.1 设置点样式
- 3.1.2 绘制多个点
- 3.1.3 绘制定数等分点
- 3.1.4 绘制定距等分点

课堂范例—等分圆并插入图块

3.2 绘制线

- 3.2.1 绘制直线
- 3.2.2 绘制构造线
- 3.2.3 绘制多段线
- 3.2.4 绘制多线
- 3.2.5 绘制样条曲线

课堂范例—绘制跑道及指示符

3.3 绘制封闭的图形

- 3.3.1 绘制矩形
- 3.3.2 绘制多边形
- 3.3.3 绘制圆
- 3.3.4 绘制椭圆

课堂范例—绘制植物盆景

第4章编辑二维图形

4.1 改变对象位置

- 4.1.1 移动对象
- 4.1.2 旋转对象
- 4.1.3 对齐对象

课堂范例—绘制电阻加热器示意图

4.2 创建对象副本

4.2.1 复制对象

4.2.2 镜像对象

4.2.3 阵列对象

4.2.4 偏移对象

课堂范例—绘制时钟

4.3 改变对象尺寸

4.3.1 延伸对象

4.3.2 修剪对象

4.3.3 缩放对象

4.3.4 拉伸对象

课堂范例—绘制空心砖图例

4.4 改变对象构造

4.4.1 圆角对象

4.4.2 倒角对象

4.4.3 打断对象

4.4.4 分解对象

4.4.5 合并对象

课堂范例—绘制圆柱销平面图

课堂问答

问题1：如何使用节点编辑图形？

问题2：如何在多个文件间复制图形对象？

问题3：如何使用路径阵列？

上机实战—绘制坐便器

同步训练—绘制座椅

知识能力测试

第5章 图层、图块和设计中心

5.1 创建与编辑图层

5.1.1 打开图层特性管理器

5.1.2 创建新图层

5.1.3 设置图层名称

5.1.4 设置图形线条颜色

5.1.5 设置图层线型

5.1.6 设置图层线宽

课堂范例—转换图层

5.2 图层的辅助设置

5.2.1 冻结和解冻图层

5.2.2 锁定和解锁图层

5.2.3 设置图层可见性

课堂范例—合并图层

5.3 创建块

5.3.1 定义块

5.3.2 插入块

5.3.3 写块

课堂范例—创建属性块

5.4 编辑块

5.4.1 块的分解

5.4.2 块的重定义

5.4.3 编辑属性块

课堂范例—插入带属性的块

5.5 设计中心

5.5.1 初识AutoCAD 2016 设计中心

5.5.2 插入图例库中的图块

5.5.3 在图形中插入设计中心内容

课堂范例—插入【保险丝】图块

课堂问答

问题1：如何修复图形线型不显示的问题？

问题2：如何使用增强属性编辑器？

问题3：如何解决图块不能分解的问题？

上机实战—绘制会议桌及椅子

同步训练—创建六角螺母图块

知识能力测试

第6章图案填充与对象特性

6.1 创建图案填充

6.1.1 【图案填充】选项卡

6.1.2 确定填充边界

6.1.3 控制孤岛中的填充

6.1.4 继承特性

6.1.5 无边界填充图案

6.1.6 渐变色填充

6.2 编辑图案填充

6.2.1 修改填充图案

6.2.2 修剪图案填充

课堂范例—填充卧室地面

6.3 更改对象特性

6.3.1 改变图形的颜色

6.3.2 改变图形的线宽

6.3.3 改变图形的线型

6.4 特性匹配

6.4.1 匹配所有属性

6.4.2 匹配指定属性

课堂问答

问题1：如何编辑关联图案？

问题2：如何使用图案填充透明度？

问题3：如何使用角度和比例？

上机实战—绘制地面石材拼花

同步训练—绘制电视背景墙

知识能力测试

第7章尺寸标注与查询

7.1 标注样式操作

7.1.1 标注的基本元素

7.1.2 创建标注样式

7.1.3 修改标注样式

课堂范例—创建【建筑装饰】

标注样式

7.2 标记图形尺寸

7.2.1 线性标注

7.2.2 对齐标注

7.2.3 半径标注

7.2.4 角度标注

课堂范例—创建【公差】标注

7.3 快速连续标注

7.3.1 连续标注

7.3.2 基线标注

7.3.3 快速标注

7.4 编辑标注

7.4.1 翻转标注箭头

7.4.2 使用【特性】面板编辑标注

7.4.3 使用节点编辑标注

7.5 查询

7.5.1 距离查询

7.5.2 半径查询

7.5.3 角度查询

7.5.4 列表显示

课堂问答

问题1：如何使用直径标注？

问题2：如何使用引线标注？

问题3：如何对面积和周长进行查询？

上机实战—标注起重钩

同步训练—查询并标注户型图尺寸

知识能力测试

第8章 文本、表格的创建与编辑

8.1 文字样式

8.1.1 创建文字样式

8.1.2 修改文字样式

8.2 输入文字

8.2.1 创建单行文字

8.2.2 编辑单行文字

8.2.3 创建多行文字

8.2.4 设置多行文字格式

课堂范例—在单行文字中添加特殊符号

8.3 创建表格

8.3.1 创建表格样式

8.3.2 创建空白表格

8.3.3 在表格中输入文字

8.4 编辑表格

8.4.1 合并表格单元格

8.4.2 添加和删除表格的行和列

8.4.3 调整表格的行高和列宽

8.4.4 设置单元格的对齐方式

课堂范例—设置单元格的数据格式

课堂问答

问题1：如何插入特殊符号？

问题2：如何删除文字样式？

问题3：如何设置文字效果？

上机实战—创建图框

同步训练—创建灯具图例表

知识能力测试

第9章创建常用三维图形

9.1 显示与观察三维图形

9.1.1 动态观察模型

9.1.2 隐藏图形

9.1.3 应用视觉样式

课堂范例—设置多视口及视图方向

9.2 创建三维实体

9.2.1 创建球体

9.2.2 创建长方体

9.2.3 创建圆柱体

9.2.4 创建圆锥体

课堂范例—创建楔体

9.3 通过二维对象创建实体

9.3.1 创建拉伸实体

9.3.2 创建旋转实体

9.3.3 创建放样实体

课堂问答

问题1：如何创建棱锥体？

问题2：如何创建圆环体？

问题3：如何通过【扫掠】命令创建三维实体对象？

上机实战—创建齿轮模型

同步训练—创建弯管

知识能力测试

第10章编辑常用三维图形

10.1 编辑三维实体对象

10.1.1 剖切三维实体

10.1.2 抽壳三维实体

10.2 编辑实体边和面对象

10.2.1 压印实体边

10.2.2 圆角实体边

10.2.3 倒角实体边

课堂范例—按住并拖动三维实体

10.3 布尔运算实体对象

10.3.1 并集运算

10.3.2 差集运算

10.3.3 交集运算

课堂问答

问题1：如何旋转三维模型？

问题2：如何对齐三维模型？

问题3：如何拉伸三维实体的一个面？

上机实战—创建六角头螺栓和螺母

同步训练—创建支撑座模型

知识能力测试

第11章动画、灯光、材质与渲染

11.1 制作动画

11.1.1 创建运动路径动画

11.1.2 动画设置

11.2 设置灯光

11.2.1 新建点光源

11.2.2 新建聚光灯

11.2.3 新建平行光

11.3 设置材质

11.3.1 创建材质

11.3.2 编辑材质

课堂问答

问题1：如何编辑光源？

问题2：如何渲染图形？

上机实战—创建茶具材质并渲染存储

同步训练—渲染花瓶

知识能力测试

第12章商业案例实训

12.1 室内装饰案例：绘制家装平面设计图

12.2 建筑设计案例：绘制多层建筑立面图

12.3 园林景观设计：创建小区景观设计图

12.4 机械设计案例：制作机械电主轴套模型

附录A AutoCAD 2016 绘图快捷键查询表

附录B 下载、安装和卸载AutoCAD 2016

附录C 综合上机实训题

附录D 知识与能力总复习题1

附录E 知识与能力总复习题2（内容见光盘）

附录F 知识与能力总复习题3（内容见光盘）

精彩短评

- 1、此书语言通俗易懂，实例题材丰富多样，操作步骤讲解清晰准确，很适我AutoCAD 初学者、设计爱好者的学习参考书，是一本不错的书，值得拥有。
- 2、不错的书，好好好！！
- 3、买来只为多学一门技术的，没想到自学也看得懂，没有太多盲点，好书支持下。
- 4、找了好久的AutoCAD，这本才是最爱

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com