

《建筑动画》

图书基本信息

书名：《建筑动画》

13位ISBN编号：9787040324723

10位ISBN编号：7040324725

出版时间：2011-9

出版社：薛浩、卢正刚 高等教育出版社 (2011-09出版)

页数：395

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《建筑动画》

内容概要

《建筑动画(建筑可视化教材)》由水晶石教育学院编著，是由珍贵的水晶石教育内部培训资料整理而成的教材。秉承水晶石教育“实战教学、实用教学、实时教学”的理念，本书主要通过实际项目案例讲解运用3ds Max 2009、V-Ray、Photoshop等软件进行建筑动画制作的方法和技巧。

《建筑动画(建筑可视化教材)》共20章，每章有一个或多个案例。第1章至第15章主要讲解各种类型的建筑动画及特殊效果制作；第16章至第20章讲解建筑动画制作常用的插件。

本书内容丰富，结构清晰，技术参考性强，更有水晶石教育学院老师精选的部分案例视频及操作素材在“帮我学”网站上供读者观摩。适合作为各大院校和相关培训机构的培训教材或教学参考用书，以及建筑可视化专业工作者和爱好者的自学读物。

《建筑动画》

书籍目录

第1章 住宅小区——人视日景表现第2章 场景细化第3章 商业地产项目——鸟瞰日景表现第4章 写实动画材质调节与制作第5章 室内空间——动画渲染制作第6章 古建室内场景——无缝转场第7章 住宅区底层商铺——半夜景镜头制作第8章 黄昏转夜景灯光动画第9章 现代城市——鸟瞰夜景表现第10章 江南小镇——雨景镜头制作第11章 秋天和冬天场景制作第12章 特殊效果制作第13章 摄像机贴图动画第14章 旧化材质制作第15章 关键帧动画深入调节第16章 动力学系统Reactor和破碎插件Ray Fire Tool第17章 Partile flow Source粒子特效第18章 角色动画系统Character Studio第19章 Fume FX火焰特效插件第20章 After Burn爆炸特效插件

《建筑动画》

编辑推荐

《建筑动画(建筑可视化教材)》由水晶石教育学院编著。书中珍贵的教学案例由水晶石教育学院内部培训资料整理而成。本书以项目案例学习的过程为章节脉络，荟萃建筑可视化专业技术的关键点，全面揭示项目案例的操作流程。实训案例教学内容由浅入深、涵盖面广、技术参考性强，更有精选的部分案例视频及操作素材在“帮我学”网站上供读者观摩。本书适合作为各大院校和相关培训机构的培训教材或教学参考用书，以及建筑可视化专业工作者和爱好者的自学读物。

《建筑动画》

精彩短评

- 1、书的质量不错，和我在新华书店看的一模一样，
- 2、入门比较详细~就是没有附送素材和光碟~也没提供素材的下载地址。
- 3、素材很难找，这么贵连光盘都不送！！！！
- 4、这个教程对我帮助很大，在工作中细节的处理更上一层楼

《建筑动画》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com