

《全国高职高专计算机教育"十一五"》

图书基本信息

书名：《全国高职高专计算机教育"十一五"规划教材·Visual Basic程序设计》

13位ISBN编号：9787561227091

10位ISBN编号：7561227094

出版时间：2009-12

出版社：范建华 西北工业大学出版社 (2009-12出版)

页数：404

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《全国高职高专计算机教育"十一五"》

前言

Visual Basic是Microsoft公司推出的Windows应用程序开发工具。它继承了原有Basic语言的简单易学的优点，采用可视化（Visual）、面向对象以及事件驱动的程序设计模式，大大简化了Windows应用程序的设计，从而成为目前Windows应用程序的最便捷、最有效率的开发工具之一。本书全面介绍了Visual Basic 6.0中文版的基础知识和使用方法。全书分上、中、下篇共13章，每章都侧重于理论与实践的结合，并配有大量详实的图解，特别是实训环节的安排，独立成章、节，颇具特色。此外，每章配有小结和精心设计的习题。本教材面向高职、高专院校计算机类专业及相关专业学生，教材内容以“实训应用”为主题，理论以“够用”为尺度，本书注重培养读者的实际操作能力，侧重于应用性，力求内容与应用实例相结合。每章配有适量习题和实训，具有很强的针对性和可操作性。结合高职高专院校学生的学习特点，突出实训，概念叙述简洁，深入浅出，便于学生掌握和理解。本书内容丰富、结构清晰、语言简练，具有很强的实用性和可操作性。本书可供高等三本院校、高等职业技术学院、高等专科学校和中等专业学校计算机应用技术专业、计算机网络技术专业、电子商务专业、信息技术专业、计算机科学与技术专业和计算机软工专业作为实训教材使用，也适用于其他学习Visual Basic的读者。本教材由商丘职业技术学院范建华编写。本书在编写过程中，参阅了大量文献资料，在此谨向其作者表示感谢。由于作者水平有限，加之时间仓促，书中难免有疏漏和不妥之处，恳请读者批评指正。

《全国高职高专计算机教育"十一五"》

内容概要

《全国高职高专计算机教育"十一五"》

书籍目录

上篇 基础知识篇第1章 Visual Basic 6.0集成环境及使用1.1 visual Basic 6.0的安装与启动1.2 Visual Basic 6.0集成开发环境1.3 简单VB应用程序设计小结习题1第2章 程序设计基础2.1 程序设计语言2.2 对象2.3 窗体2.4 控件小结习题2第3章 VB语言基础3.1 数据类型3.2 变量与常量3.3 运算符和表达式3.4 常用内部函数小结习题3第4章 常用控件4.1 文本控件4.2 复选框和单选按钮4.3 列表框和组合框4.4 命令按钮与框架控件4.5 滚动条与定时器控件4.6 图形控件小结习题4中篇 程序设计篇第5章 三种基本结构的程序设计5.1 顺序结构设计5.2 分支结构设计5.3 循环结构设计小结习题5第6章 数组6.1 数组的概念6.2 数组的基本操作6.3 数组的应用实训6.4 字符串6.5 控件数组6.6 访问记录型数据应用程序设计小结习题6第7章 过程设计7.1 Sub过程的定义及其调用7.2 Function过程的定义及其调用7.3 参数传递7.4 对象参数7.5 过程与变量的作用范围7.6 键盘与鼠标事件小结习题7第8章 界面设计8.1 公共对话框8.2 菜单设计8.3 工具栏设计8.4 多文档窗体小结习题8第9章 程序调试与错误处理9.1 程序中的错误9.2 调试程序9.3 错误捕获及处理小结习题9第10章 数据文件10.1 文件概述10.2 顺序文件10.3 随机文件10.4 文件系统控件10.5 文件系统对象小结习题10第11章 图形程序设计11.1 坐标系11.2 使用visual Basic6.0颜色11.3 图形设计11.4 实训小结习题11第12章 数据库程序设计12.1 数据库基本概念12.2 可视化数据库管理器12.3 用DATA数据控件访问数据库12.4 ADO数据控件访问数据库12.5 用数据窗体向导访问学籍数据库12.6 制作报表小结习题12下篇 课程设计篇第13章 课程设计13.1 题目1——彩票模拟器的设计13.2 题目2——拼图游戏设计13.3 题目3——记事本设计13.4 题目4——画图器设计13.5 题目5——小型图书馆管理系统设计参考文献

章节摘录

插图：[例1-1]程序界面如图1.1 8所示，它由一个窗体、一个标签、一个文本框和两个命令按钮组成。命令按钮“欢迎”用于把标签上的文本传给文本框，并在文本框中显示出来；命令按钮“退出”用于结束应用程序。要建立一个应用程序，首先需要创建一个新的工程文件。建立一个工程文件的方法是：使用【文件】菜单中的【新建工程】命令，即打开【新建工程】对话框，在这里用户可以选择工程的类型（此处选择“标准EXE”），确认后一个新的工程和窗体就产生了。

1.3.1 创建应用程序界面所谓用户界面设计，就是要设想准备让用户看到什么。Windows之所以比DOS受欢迎，就是因为它具有图文并茂、对用户“友好”的界面。Visual Basic向程序设计人员提供图形对象（窗体、控件、菜单等）进行应用程序的界面设计。例如，程序设计人员可以根据用户的需要在屏幕上画出用户界面。在传统的程序设计中，为了在屏幕上显示出一个图形，就必须编写一大段程序语句，而VB使屏幕设计变得十分简单。VB提供一个【工具箱】，内放若干个【控件】。程序设计者可以自由地从工具箱中取出所需控件，放到窗体中的指定位置，而不必为此编写程序。也就是说，屏幕上的用户界面是用VB提供的可视化设计工具直接“画”出来的，而不是用程序“写”出来的。设计用户界面如同用各种不同的印章在一张画纸上盖出不同的图形来。被认为最难办的界面设计，就这样轻而易举地被VB解决了。其实这些编程工作只是不由用户来做，而由VB系统完成而已。在这个应用程序中，从工具箱中放入窗体的控件，分别是两个命令按钮（Command-Button）控件、一个标签（Label）控件和一个文本框（Text Box）控件。向窗体中加入控件的方法是：单击【工具箱】中的控件图标，被选中的控件变为凹状，此时将鼠标指针移到窗体Form中时，鼠标指针将变成一个十字指针，在窗体的适当位置按住鼠标左键并拖动，画出一个方框，然后松开鼠标左键，这时一个四周带有黑色控点的控件就出现在窗体中。拖动控件四周的黑色控点可以调整控件的大小，按住鼠标左键拖动控件，可以改变其在窗体中的位置。本例中在窗体Form1依次放置的控件分别为：标签控件Label1、文本框控件Text Box1和命令按钮Command1、Command2，相同类型控件的序号是依次自动增加。如图1.1 9所示。

《全国高职高专计算机教育"十一五"》

编辑推荐

《全国高职高专计算机教育"十一五"》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com