

《多媒体课件制作原理与应用》

图书基本信息

书名：《多媒体课件制作原理与应用》

13位ISBN编号：9787811041361

10位ISBN编号：7811041367

出版时间：2005-01-01

出版社：西南交通大学出版社

作者：黄家荣主编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《多媒体课件制作原理与应用》

内容概要

《多媒体课件制作案例教程(基于PowerPoint平台)》以PowerPoint为平台，从教学的角度对多媒体课件制作的相关方法进行了梳理，从课件功能实现的角度结合实际案例对PowerPoint软件进行了系统的剖析，阐述了多媒体课件的设计思路、开发策略以及实现方法。

书籍目录

第1章 多媒体课件设计理论

1.1 多媒体课件设计的理论和策略

1.1.1 多媒体课件的概念

1.1.2 多媒体课件的分类

1.1.3 多媒体课件的特点

1.1.4 多媒体课件的选择与编制原则

1.2 多媒体课件的设计过程

1.2.1 设计多媒体课件的基本流程

1.2.2 多媒体课件的制作步骤

1.3 多媒体教学软件稿本设计

1.3.1 文字稿本编写

1.3.2 制作稿本编写

1.4 多媒体课件的评价

1.4.1 多媒体课件评价的三种方法

1.4.2 多媒体课件评价的过程

1.4.3 多媒体课件的评价方式

1.4.4 多媒体课件评价活动的趋势

第2章 多媒体素材的收集与处理

2.1 多媒体素材的收集方法

2.1.1 文字素材的获取

2.1.2 图像素材的获取

2.1.3 声音素材的获取

2.1.4 动画素材的获取

2.1.5 视频素材的获取

2.2 图像媒体的制作处理(Photoshop)

2.2.1 Photoshop窗口界面介绍

2.2.2 Photoshop的基本操作

2.2.3 通过实例熟悉常用工具

2.2.4 熟悉图层

2.3 音频信息的处理(CoolEdit)

2.3.1 录制原声

2.3.2 降噪处理

2.3.3 混响处理

2.3.4 混缩合成

2.4 常用动画的制作处理(FlaSh)

2.4.1 Flash界面简介

2.4.2 用Flash制作动画

2.5 视频媒体的创建和编辑(Premiere)

2.5.1 Premiere的基本操作界面

2.5.2 Premiere的基本操作

2.6 上机练习

第3章 从课件角度认识PowerPoint

3.1 认识PowerPoint

3.1.1 PowerPoint2003的功能

3.1.2 PowerPoint2003的启动与退出

3.1.3 PowerPoint2003的主窗口

3.1.4 幻灯片的基本操作

3.2 PowerPoint课件制作的流程与方法

3.2.1 PowerPoint课件制作的流程

3.2.2 PowerPoint课件制作的方法

3.3 上机练习

第4章 PowerPoint课件中的多媒体处理技术

4.1 文字处理技术

4.1.1 PowerPoint2003的文本处理基本操作

4.1.2 PowerPoint课件中使用文本的常见问题

4.1.3 PowerPoint课件中文本处理的特殊方法

4.2 图像处理技术

4.2.1 PowerPoint2003中基本的图像处理操作

4.2.2 PowerPoint课件中使用图像的常见问题

4.2.3 PowerPoint课件中处理图像的特殊方法

4.3 声音处理技术

4.3.1 PowerPoint2003的声音处理基本操作

4.3.2 PowerPoint课件中使用声音的常见问题

4.3.3 PowerPoint课件中声音处理的特殊方法

4.4 视频处理技术

4.4.1 PowerPoint2003中视频处理的基本操作

4.4.2 PowerPoint课件中视频使用的常见问题

4.4.3 PowerPoint课件中视频处理的特殊方法

4.5 动画技术

4.5.1 PowerPoint2003中处理动画的基本操作

4.5.2 PowerPoint2003中动画技术的简单应用

4.5.3 PowerPoint2003中处理动画的特殊方法

4.6 上机练习

第5章 PowerPoint课件界面和导航设计

5.1 课件界面设计的基本原则

5.2 界面设计的基本方法

5.2.1 修饰演示文稿

5.2.2 界面的布局方法

5.2.3 设计课件的封面

5.2.4 设计课件的主界面

5.2.5 设计课件的内容界面

5.2.6 设计课件的帮助界面

5.2.7 设计课件的退出界面

5.3 母版技术在课件制作中的应用

5.3.1 母版的概述

5.3.2 母版的使用

5.4 导航界面的设计

5.4.1 导航界面的设计形式

5.4.2 导航界面的设计方法

5.5 上机练习

第6章 PowerPoint课件的交互设计

6.1 按钮的使用

6.1.1 按钮的概述

6.1.2 按钮的制作

6.2 触发器的使用

6.2.1 触发器的概述

6.2.2 触发器的应用实例

6.3 宏的使用

6.4 PowerPoint中的VBA技术

6.4.1 VBA基础知识

6.4.2 VBA技术应用实例

6.5 上机练习

第7章 PowerPoint课件打包和播放技术

7.1 PowerPoint的打包功能

7.1.1 PowerPoint课件的异地播放问题

7.1.2 PowerPoint的打包功能

7.2 PPT课件完成后的优化

7.2.1 PPT课件的优化方法

7.2.2 PPT课件的优化实例

7.3 放映PowerPoint课件

7.3.1 幻灯片放映的基本操作

7.3.2 幻灯片放映中的技巧

7.3.3 利用PowerPointViewer进行幻灯片放映

7.3.4 利用PowerPlugs播放幻灯片

7.3.5 演示文稿中常用的快捷键

7.4 上机练习

第8章 综合实例

8.1 需求分析

8.2 教学设计

8.3 课件系统设计

8.4 素材准备

8.5 课件制作的实现

8.5.1 课件的界面设计

8.5.2 课件的图片、动画设计

8.5.3 课件的交互功能实现

8.6 测试评价

8.6.1 课件的测试

8.6.2 课件的评价

8.7 课件的发布

8.8 上机练习

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com