

《JavaScript Web应用开发》

图书基本信息

书名：《JavaScript Web应用开发》

13位ISBN编号：9787115402108

出版时间：2015-9

作者：[阿根廷] Nicolas Bevacqua

页数：288

译者：安道

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《JavaScript Web应用开发》

内容概要

本书是面向一线开发人员的一本实用教程，对最新的Web开发技术与程序进行了全面的梳理和总结，为JavaScript开发人员提供了改进Web开发质量和开发流程的最新技术。本书主要分两大块，首先是以构建为目标实现JavaScript驱动开发，其次介绍如何管理应用设计过程中的复杂度，包括模块化、MVC、异步代码流、测试以及API设计原则。

《JavaScript Web应用开发》

作者简介

Nicolas Bevacqua

JavaScript开源社区的活跃成员，自由Web开发者，关注模块化JavaScript、构建过程和新锐设计理念，偶尔进行公开演讲，还是一名充满激情的作家。他维护着多个开源项目，还开设了一个博客，发表关于Web、性能、渐进增强和JavaScript开发相关的文章，地址是ponyfoo.com。Nico现在和他的女友玛丽安一起生活在阿根廷布宜诺斯艾利斯。

书籍目录

第一部分 构建过程

第1章 构建优先	2
1.1 问题出现了	2
1.1.1 45分钟内每秒损失17万美元	3
1.1.2 构建优先	3
1.1.3 繁琐的前戏	4
1.2 遵守构建优先原则，提前计划	5
1.3 构建过程	7
1.4 处理应用的复杂度和设计理念	8
1.5 钻研构建优先原则	12
1.5.1 检查代码质量	12
1.5.2 在命令行中使用lint工具	15
1.6 总结	18
第2章 编写构建任务，制定流程	19
2.1 介绍Grunt	20
2.1.1 安装Grunt	21
2.1.2 设置第一个Grunt任务	23
2.1.3 使用Grunt管理构建过程	24
2.2 预处理和静态资源优化	26
2.2.1 详述预处理	26
2.2.2 处理LESS	28
2.2.3 打包静态资源	31
2.2.4 简化静态资源	32
2.2.5 创建子图集	34
2.3 检查代码完整性	36
2.3.1 清理工作目录	36
2.3.2 使用lint程序检查代码	37
2.3.3 自动运行单元测试	38
2.4 首次自己编写构建任务	38
2.5 案例分析：数据库任务	39
2.6 总结	41
第3章 精通环境配置和开发流程	42
3.1 应用的环境	42
3.1.1 配置构建模式	43
3.1.2 环境层面的配置	47
3.1.3 开发环境有什么特别之处	48
3.2 配置环境	48
3.2.1 瀑布式存储配置的方法	49
3.2.2 通过加密增强环境配置的安全性	50
3.2.3 使用系统级方式设置环境层面的配置	52
3.2.4 在代码中使用瀑布式方法合并配置	53
3.3 自动执行繁琐的首次设置任务	54
3.4 在持续开发环境中工作	54
3.4.1 监视变动，争分夺秒	55
3.4.2 监视Node应用的变动	56
3.4.3 选择一款合适的文本编辑器	57
3.4.4 手动刷新浏览器已经过时了	58

3.5	总结	58	
第4章	发布、部署和监控	59	
4.1	发布应用	60	
4.1.1	优化图像	60	
4.1.2	缓存静态资源	62	
4.1.3	内嵌对首屏至关重要的CSS	64	
4.1.4	部署前要测试	65	
4.2	预部署操作	65	
4.2.1	语义化版本	66	
4.2.2	使用更改日志	67	
4.2.3	提升版本号时提交更改日志	67	
4.3	部署到Heroku	68	
4.3.1	在Heroku的服务器中构建	70	
4.3.2	管理多个环境	71	
4.4	持续集成	71	
4.4.1	使用Travis托管的CI	72	
4.4.2	持续部署	73	
4.5	监控和诊断	74	
4.5.1	日志和通知	74	
4.5.2	调试Node应用	76	
4.5.3	分析性能	78	
4.5.4	运行时间和进程管理	78	
4.6	总结	79	
第二部分	管理复杂度		
第5章	理解模块化和依赖管理	82	
5.1	封装代码	83	
5.1.1	理解单一职责原则	84	
5.1.2	信息隐藏和接口	86	
5.1.3	作用域和this关键字	87	
5.1.4	严格模式	90	
5.1.5	提升变量的作用域	91	
5.2	JavaScript模块	92	
5.2.1	闭包和模块模式	92	
5.2.2	原型的模块化	93	
5.2.3	CommonJS模块	94	
5.3	管理依赖	95	
5.3.1	依赖图	95	
5.3.2	介绍RequireJS	98	
5.3.3	Browserify：在浏览器中使用CJS 模块	100	
5.3.4	Angular管理依赖的方式	100	
5.4	理解包管理	102	
5.4.1	Bower 简介	103	
5.4.2	大型库，小组件	104	
5.4.3	选择合适的模块系统	105	
5.4.4	学习循环依赖	105	
5.5	ECMAScript 6新功能简介	106	
5.5.1	在Grunt任务中使用Traceur	107	
5.5.2	Harmony中的模块	107	
5.5.3	创建块级作用域的let关键字	108	

5.6	总结	109
第6章	理解JavaScript中的异步流程控制方法	110
6.1	使用回调	110
6.1.1	跳出回调之坑	111
6.1.2	解开混乱的回调	112
6.1.3	嵌套请求	114
6.1.4	处理异步流程中的错误	116
6.2	使用async库	119
6.2.1	使用瀑布式、串行还是并行	119
6.2.2	异步函数式任务	123
6.2.3	异步任务队列	124
6.2.4	制定流程和动态流程	125
6.3	使用Promise对象	127
6.3.1	Promise对象基础知识	127
6.3.2	链接Promise对象	130
6.3.3	控制流程	132
6.3.4	处理被拒绝的Promise对象	133
6.4	理解事件	134
6.4.1	事件和DOM	134
6.4.2	自己实现事件发射器	135
6.5	展望：ES6生成器	138
6.5.1	创建第一个生成器	138
6.5.2	生成器的异步性	140
6.6	总结	141
第7章	使用模型-视图-控制器模式	142
7.1	jQuery力不胜任	142
7.2	在JavaScript中使用MVC模式	145
7.2.1	为什么使用Backbone	146
7.2.2	安装Backbone	147
7.2.3	使用Grunt和Browserify编译Backbone模块	147
7.3	介绍Backbone	148
7.3.1	Backbone视图	149
7.3.2	创建Backbone模型	152
7.3.3	使用Backbone集合组织模型	154
7.3.4	添加Backbone路由器	155
7.4	案例分析：购物清单	157
7.4.1	从静态购物清单开始	157
7.4.2	添加删除按钮	159
7.4.3	把物品添加到购物车中	161
7.4.4	实现行内编辑	164
7.4.5	服务层和视图路由	170
7.5	Backbone和Rendr：服务器和客户端共享渲染	172
7.5.1	Rendr简介	172
7.5.2	理解Rendr的样板代码	174
7.5.3	一个简单的Rendr应用	176
7.6	总结	182
第8章	测试JavaScript组件	184
8.1	JavaScript测试速成课	185
8.1.1	隔离逻辑单元	185

8.1.2	使用TAP	186	
8.1.3	编写第一个单元测试	186	
8.1.4	在浏览器中运行使用Tape编写的测试	187	
8.1.5	筹备、行动和断言	188	
8.1.6	单元测试	188	
8.1.7	便利性优于约定	189	
8.1.8	案例分析：为事件发射器编写单元测试	189	
8.1.9	测试事件发射器	190	
8.1.10	测试.on方法	192	
8.1.11	驭件、侦件和代理	193	
8.1.12	模拟	194	
8.1.13	介绍Sinon.js	195	
8.1.14	监视函数的调用情况	195	
8.1.15	代理require调用	196	
8.2	在浏览器中测试	198	
8.2.1	伪造XHR请求和服务器响应	198	
8.2.2	案例分析：测试DOM交互	200	
8.3	案例分析：为使用MVC模式开发的购物清单编写单元测试	209	
8.3.1	测试视图路由器	209	
8.3.2	测试视图模型的验证	214	
8.4	自动运行Tape测试	216	
8.4.1	自动运行浏览器中的Tape测试	217	
8.4.2	持续测试	218	
8.5	集成测试、外观测试和性能测试	218	
8.5.1	集成测试	219	
8.5.2	外观测试	219	
8.5.3	性能测试	220	
8.6	总结	221	
第9章	REST API设计和分层服务架构	222	
9.1	规避API设计误区	222	
9.2	学习REST API设计	223	
9.2.1	端点、HTTP方法和版本	224	
9.2.2	请求、响应和状态码	227	
9.2.3	分页、缓存和限流	229	
9.2.4	为API编写文档	231	
9.3	实现分层服务架构	232	
9.3.1	路由层	233	
9.3.2	服务层	233	
9.3.3	数据层	234	
9.3.4	路由层	234	
9.3.5	服务层	234	
9.3.6	数据层	235	
9.4	在客户端使用REST API	235	
9.4.1	请求处理层	236	
9.4.2	中止旧请求	236	
9.4.3	使用一致的方式处理AJAX错误	237	
9.5	总结	238	
附录A	Node.js的模块	240	
附录B	介绍Grunt	242	

附录C	选择合适的构建工具	249
附录D	JavaScript代码质量指南	257

《JavaScript Web应用开发》

精彩短评

- 1、难得看到有关项目构建、workflow、开发管理的书，虽然已经转向gulp，还是顺便复习了一遍grunt
- 2、一些工程相关的内容，书名容易让人觉得类似于单页web那本书，其实并不是。这种平时只能靠碎片化学习得来的知识，有人整理成书也是再好不过的，只是内容比较容易过时。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com