

《王道程序员求职宝典》

图书基本信息

书名：《王道程序员求职宝典》

13位ISBN编号：9787121212864

10位ISBN编号：7121212862

出版时间：2013-11

出版社：电子工业出版社

页数：383

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《王道程序员求职宝典》

内容概要

本书精选了大量知名企业的程序员笔试、面试题，重点突出、解答翔实。全书共分为四部分，各部分如下：第一部分是程序设计基础及数据结构基础，讨论C/C++基础知识以及数据结构基础知识；第二部分是计算机网络基础，讨论网络模型、套接字编程基本操作、IPv4与IPv6、子网划分、网络常用测试工具等；第三部分是操作系统基础，讨论进程与线程的基本知识、进程间通信与进程同步、内存管理的相关知识等；第四部分其他计算机相关基础，讨论数据库基础知识、设计模式的相关知识、数学基础、逻辑知识与综合知识等。

书籍目录

目录

前言

第1篇 程序设计基础及

数据结构基础

第1章 数组 3

1.1 一维数组的声明与字符数组 3

1.1.1 一维数组的声明与初始化 3

1.1.2 C风格字符串与字符数组 4

1.2 二维数组 5

1.2.1 二维数组的声明与初始化 5

1.2.2 行优先存储与列优先存储 7

1.2.3 二维数组的动态声明 8

1.3 数组指针、指针数组与数组名的 指针操作 9

1.3.1 指针运算——算术运算、关系 运算 9

1.3.2 指针数组与数组指针 10

1.3.3 指针运算在数组中的应用 11

1.4 数组的应用 15

1.4.1 线性表的顺序存储 15

1.4.2 对称矩阵的压缩 16

本章习题 16

第2章 字符串 23

2.1 字符串与子串、子序列 23

2.2 C风格字符串 23

2.3 标准库提供的字符串处理函数 24

2.3.1 strlen 25

2.3.2 strcmp 25

2.3.3 strcat与strcpy 26

2.3.4 memcpy与memset 27

2.4 字符串的实际应用 27

2.4.1 字符串包含问题 27

2.4.2 字符串转换为数字 30

2.4.3 其他应用 32

本章习题 35

第3章 结构体、共用体与枚举 39

3.1 结构体struct 39

3.1.1 结构体的定义 39

3.1.2 结构体中的位字段 40

3.2 共用体union 41

3.3 枚举 45

3.4 sizeof运算符 46

3.4.1 sizeof的使用方法 46

3.4.2 sizeof的结果 47

3.4.3 与strlen()比较 47

3.4.4 指针、引用、汉字及数组的 sizeof操作 48

- 3.4.5 struct的空间计算 49
- 3.4.6 union的空间计算 54
- 3.4.7 枚举的空间计算 55
- 本章习题 55
- 第4章 运算符及其优先级 63
 - 4.1 赋值语句 63
 - 4.2 自增与自减运算符 64
 - 4.2.1 前缀运算与后缀运算 64
 - 4.2.2 自增、自减运算符作用的对象 65
 - 4.2.3 ++、--运算符的结合方向 66
 - 4.3 关系与逻辑运算符 66
 - 4.4 位运算符 67
 - 4.4.1 与、或、非及异或运算符 68
 - 4.4.2 移位运算符 69
 - 4.5 C++基本类型的类型转换 72
 - 4.5.1 赋值转换 72
 - 4.5.2 表达式的转换 72
 - 4.5.3 显式转换 74
 - 4.5.4 其他转换 75
 - 4.6 运算符优先级表 75
- 本章习题 77
- 第5章 C预处理器、作用域、static、const以及内存管理 86
 - 5.1 C预处理器 86
 - 5.1.1 宏定义与宏替换 86
 - 5.1.2 文件包含 87
 - 5.1.3 条件编译 87
 - 5.2 全局变量与局部变量 88
 - 5.3 static 90
 - 5.3.1 static的作用 90
 - 5.3.2 类中static的作用 91
 - 5.4 const 94
 - 5.4.1 常量 94
 - 5.4.2 指针和const修饰符 95
 - 5.4.3 修饰函数参数与返回值 96
 - 5.4.4 const在类中的应用 98
 - 5.5 内存管理与释放 100
 - 5.5.1 C语言内存操作函数 101
 - 5.5.2 C++内存管理 102
- 本章习题 105
- 第6章 函数 111
 - 6.1 参数传递 111
 - 6.2 内联函数 115
 - 6.3 默认参数 115
 - 6.4 函数重载 117
 - 6.5 函数模版与泛型 117
 - 6.5.1 函数模版 118
 - 6.5.2 类模版 119
 - 6.6 函数的递归 119

本章习题	121
第7章 指针与引用	127
7.1 指针	127
7.1.1 指针的声明	127
7.1.2 typedef	127
7.1.3 void* 指针	128
7.1.4 指向指针的指针	129
7.1.5 函数指针	129
7.2 引用	133
7.2.1 const引用	134
7.2.2 引用做类的数据成员	134
本章习题	134
第8章 类	137
8.1 访问标号	137
8.2 类成员简介	137
8.2.1 成员函数	137
8.2.2 构造函数	138
8.2.3 析构函数	142
8.2.4 构造函数与析构函数调用顺序	143
8.2.5 操作符重载	145
8.3 成员函数的重载、覆盖与隐藏	150
8.3.1 成员函数的重载	150
8.3.2 成员函数的覆盖	150
8.3.3 成员函数的隐藏	151
本章习题	152
第9章 面向对象编程	154
9.1 继承	154
9.1.1 基类成员在派生类中的访问属性	155
9.1.2 继承时导致的二义性	157
9.1.3 转换构造函数	161
9.1.4 类型转换函数	161
9.2 虚函数多态	162
9.2.1 静态联编与动态联编	163
9.2.2 虚函数表指针 (vptr) 及虚基类表指针 (bptr)	167
9.2.3 虚拟继承时构造函数的书写	174
9.2.4 纯虚函数	174
9.3 动态运行时类型识别与显式转换	175
9.3.1 typeid	175
9.3.2 显式转换	175
本章习题	180
第10章 分治法、动态规划与贪心算法	186
10.1 分治法	186
10.2 动态规划	186
10.2.1 LCS问题	189
10.3 贪心算法	193
10.3.1 贪心算法与动态规划	193
本章习题	195

- 第11章 链表 197
 - 11.1 单链表 197
 - 11.2 快慢指针的概念及其应用 200
 - 11.3 双链表 204
 - 本章习题 207
- 第12章 栈与队列 209
 - 12.1 栈 209
 - 12.2 栈的应用 210
 - 12.2.1 算术表达式的计算 210
 - 12.3 Catalan数 211
 - 12.3.1 Catalan数的应用 211
 - 12.4 队列 212
 - 12.4.1 队列的顺序存储 212
 - 本章习题 213
- 第13章 树 216
 - 13.1 树的基本概念和性质 216
 - 13.2 二叉树 217
 - 13.2.1 二叉树的性质及存储结构 218
 - 13.2.2 二叉树的遍历 219
 - 13.3 二叉树的应用 220
 - 13.4 树的应用 225
 - 13.4.1 二叉排序树 225
 - 13.4.2 平衡二叉树 226
 - 13.4.3 哈夫曼树及哈夫曼编码 229
 - 13.5 并查集 230
 - 本章习题 232
- 第14章 图 234
 - 14.1 图的基本概念 234
 - 14.2 图的存储及基本操作 235
 - 14.2.1 邻接矩阵法 235
 - 14.2.2 邻接表法 236
 - 14.3 图的遍历 237
 - 14.3.1 深度优先搜索 237
 - 14.3.2 广度优先搜索 237
 - 14.4 图遍历算法的应用 238
 - 14.5 图的基本应用 242
 - 14.5.1 最小生成树 242
 - 14.5.2 最短路径 243
 - 14.5.3 拓扑排序 245
 - 本章习题 246
- 第15章 排序 250
 - 15.1 插入排序 250
 - 15.1.1 直接插入排序 250
 - 15.1.2 希尔排序 251
 - 15.2 交换排序 252
 - 15.2.1 冒泡排序 252
 - 15.2.2 快速排序 252
 - 15.3 选择排序简介 257
 - 15.3.1 简单选择排序 257

- 15.3.2 堆排序 258
- 15.4 归并排序 261
 - 15.4.1 二路归并排序 261
 - 15.4.2 多路归并排序 265
- 15.5 不同排序算法比较 268
 - 15.5.1 稳定性 269
 - 15.5.2 比较次数 269
 - 15.5.3 空间复杂度 270
- 本章习题 270
- 第16章 查找 272
 - 16.1 基本概念 272
 - 16.2 折半查找 273
 - 16.3 键树 275
 - 16.3.1 键树的定义与Trie树 275
 - 16.3.2 键树两种实现的对比 279
 - 16.4 后缀树与后缀数组 279
 - 16.4.1 后缀树 279
 - 16.4.2 后缀数组 281
 - 16.5 哈希表 283
 - 16.5.1 哈希表的基本概念 283
 - 16.5.2 哈希函数 283
 - 16.6 一致性哈希 285
 - 16.6.1 普通集群 285
 - 16.6.2 hash集群 286
 - 16.6.3 一致性哈希 286
 - 16.7 海量数据处理 289
 - 16.7.1 分治——Hash映射 289
 - 16.7.2 Bit-map 290
 - 16.7.3 Bloom Filter 292
 - 16.7.4 倒排索引法 293
- 本章习题 293
- 第2篇 计算机网络基础
 - 第1章 计算机网络模型 298
 - 1.1 OSI参考模型 298
 - 1.2 TCP/IP模型 299
 - 本章习题 299
 - 第2章 传输层与SOCKET基本操作简介 301
 - 2.1 传输层 301
 - 2.2 TCP连接的建立和终止 302
 - 2.2.1 三次握手建立连接详解 303
 - 2.2.2 四次挥手释放连接详解 303
 - 2.3 TCP状态转换图 304
 - 2.4 SOCKET的基本操作 307
 - 本章习题 310
 - 第3章 网络层 312
 - 3.1 IPv4地址及网络地址转换NAT 312
 - 3.2 子网划分与子网掩码、CIDR 313
 - 3.3 ARP、RARP、ICMP 314

3.4 IPv6 315

本章习题 315

第4章 网络常用测试工具 318

4.1 ping 318

4.2 tracert 318

4.3 tel 318

4.4 stat 319

第3篇 操作系统基础

第1章 进程管理 322

1.1 进程 322

1.2 线程 324

1.3 进程通信与进程同步 326

1.4 调度算法 327

1.5 死锁 328

第2章 内存管理 330

2.1 逻辑地址空间与物理地址空间 330

2.2 内存分配管理方式 330

2.2.1 基本分页存储管理方式 330

2.2.2 基本分段存储管理方式 331

2.2.3 段页式管理方式 332

2.3 虚拟内存管理 332

2.3.1 虚拟存储器的定义和特征 332

2.3.2 请求分页管理方式 333

第3章 Linux常用命令 337

3.1 目录和文件的相关操作 337

3.2 文本文件内容查看 338

3.3 查看系统信息 340

本章习题 340

第4篇 其他计算机相关基础

第1章 数据库基础知识 344

1.1 数据库理论 344

1.1.1 数据模型 344

1.1.2 主键与外键 344

1.1.3 事务 345

1.1.4 索引 345

1.1.5 视图 346

1.2 SQL语句 347

1.2.1 数据定义 347

1.2.2 数据查询 348

1.2.3 数据操纵 350

本章习题 351

第2章 设计模式 354

2.1 单例模式 354

2.1.1 单例模式的C++版本实现 354

2.1.2 Java版本实现 355

本章习题 357

第3章 数学基础 358

3.1 进制及其应用 358

3.2 概率 360

3.3 排列与组合 362

3.4 计算题 364

3.4.1 容斥原理 364

3.4.2 其他 365

第4章 逻辑知识 369

第5章 综合知识 372

5.1 Cache 372

5.2 STL 373

5.2.1 顺序容器 373

5.2.2 关联容器 375

5.2.3 容器的选用 375

5.2.4 auto_ptr 与 shared_ptr 376

综合习题 378

5.3 其他 380

《王道程序员求职宝典》

精彩短评

- 1、还不错的说，比面试宝典好。
- 2、必须给大风华5星啊！
- 3、王道出的书籍还是不错的，想当年考研用的就是王道的书籍，这本书涵盖了程序设计基础，数据结构与算法，操作系统，计算机网络，数据库，设计模式，讲解的比较通俗易懂，对于有一定基础的同学来说，前面9章感觉可以初略的看下自己不懂得地方，可以从第10章开始仔细看看。
- 4、这本书真是干货。我之前看了大量的C/C++书籍，自以为“功力深厚”，翻开这本书时，仍然深感愧疚。特别是这本书罗列的一些面试题和笔试题，非常有意思，值得深入去思考。该书的面也比较广，C/C++，数据结构与算法，系统与网络，数据库基本上都涉及到了，适合程序员面试前翻一翻，巩固巩固。
- 5、还是有点bug啊。。不过也算是不错的爬坡书。。再快点刷完排序和查找，看完OS的部分和linux命令，一周时间review一遍。把有问题的地方跟C++的东西补一下。开始刷第二本。

《王道程序员求职宝典》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com