

《手把手教你学Java》

图书基本信息

书名：《手把手教你学Java》

13位ISBN编号：9787121280779

出版时间：2016-3

作者：罗专 郭桂枫 刘安华 编著

页数：288

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《手把手教你学Java》

内容概要

《手把手教你学Java》从初学者的角度详细讲解了Java开发中重点用到的多种技术。《手把手教你学Java》共13章，包括开发Java项目的基本框架、运行机制和原理、基本语法、运算符、多种条件结构、循环、String和StringBuffer、类和方法、数组等，并采用典型例子、使用通俗易懂的语言阐述面向对象中的抽象概念、继承、封装、多态、异常、面向对象编程、面向接口编程。通过剖析案例、分析代码结构含义、解决常见问题等方式，帮助初学者养成良好的编程习惯。《手把手教你学Java》分为理论、上机、作业、简答题4个部分，并且在每章的开头对本章所有的单词进行总结，全书附有配套视频。

《手把手教你学Java》既可作为高等院校本、专科计算机相关专业的程序设计课程教材，也可作为Java技术基础的培训教材，是一本适合广大计算机编程初学者的入门级教材。

《手把手教你学Java》

作者简介

罗专，毕业于国防科学技术大学，计算机专业。擅长技术为：Java OOP、JavaWeb、JavaEE平台框架技术Struts2、Spring、Hibernate、MyBatis、Ajax、jQuery、SQL Server、Oracle、设计模式、UML等Java全方位专业技术。

从事软件行业管理和教学15余载。教学经验非常丰富，授课幽默风趣、浅显易懂、重点突出，并录制了全部的教学现场视频且免费发布，供学生们学习和复习使用。始终本着“没有教不会的学生，只有不会教的老师”的宗旨，全心全意的培养学生的综合素质、向学生灌输“做事先做人”的理念，受到学员的一致赞誉、家长的信任和企业的好评。

书籍目录

第1章 开发简单Java应用程序

1

1.1什么是程序

2

程序的定义

3

如何编制程序

3

1.2为什么学习Java

3

Java的来历

4

Java可以做什么

4

Java技术平台简介

4

1.3开发Java程序的步骤

5

Java程序框架

7

第一个Java程序

8

Java项目组织结构

13

Java程序的注释

14

1.4Java编码规范

15

1.5常见错误

16

1.6习题

19

第2章 变量、数据类型和运算符

21

2.1变量

22

2.2数据类型

24

不同的数据类型

24

Java常用数据类型

24

2.3变量声明及使用

25

2.4变量的命名规则

27

2.5赋值运算符

| | |
|-----|----------------|
| 29 | |
| 2.6 | 算术运算符 |
| 30 | |
| 2.7 | 数据类型转换 |
| 32 | |
| | 为什么需要数据类型转换 |
| 32 | |
| | 自动数据类型转换 |
| 32 | |
| | 强制数据类型转换 |
| 33 | |
| | 强制类型转换的语法 |
| 34 | |
| 2.8 | 习题 |
| 35 | |
| 第3章 | 运算符和条件结构 |
| 37 | |
| 3.1 | boolean类型 |
| 38 | |
| | 为什么需要boolean类型 |
| 38 | |
| | 什么是boolean类型 |
| 39 | |
| | 如何使用boolean类型 |
| 39 | |
| 3.2 | 关系运算符 |
| 40 | |
| | 为什么使用关系运算符 |
| 40 | |
| | 什么是关系运算符 |
| 41 | |
| 3.3 | if条件结构 |
| 41 | |
| | 为什么需要if条件结构 |
| 41 | |
| | 什么是if条件结构 |
| 42 | |
| 3.4 | 如何使用if条件结构 |
| 43 | |
| | 使用基本的if条件结构 |
| 43 | |
| | 复杂条件下的if条件结构 |
| 44 | |
| | 使用if-else条件结构 |
| 45 | |
| | if-else结构的语法 |
| 46 | |
| | 使用多重if结构 |
| 47 | |

多重if-else结构的语法

48

3.5switch结构

51

为什么使用switch结构

51

什么是switch结构

51

如何使用switch结构

52

3.6习题

55

第4章 循环结构（一）

57

4.1while循环

58

为什么需要循环

58

什么是循环

60

什么是while循环

61

如何使用while循环

62

4.2do-while循环

67

为什么需要do-while循环

67

什么是do-while循环

68

如何使用do-while循环

68

while循环和do-while循环的区别

69

4.3程序调试

70

为什么需要程序调试

70

什么是程序调试

70

如何进行程序调试

71

4.4习题

75

第5章 循环结构（二）

77

5.1for循环

78

为什么需要for循环

| | |
|-----------------|--|
| 78 | |
| 什么是for循环 | |
| 79 | |
| for循环的语法 | |
| 79 | |
| 如何使用for循环 | |
| 80 | |
| 5.2循环结构总结 | |
| 84 | |
| 5.3.跳转语句 | |
| 85 | |
| break语句的使用 | |
| 85 | |
| continue语句的使用 | |
| 88 | |
| 5.4Java代码调试 | |
| 91 | |
| 5.5程序控制流语句总结 | |
| 93 | |
| 5.6习题 | |
| 94 | |
| 第6章 对象和类 | |
| 96 | |
| 6.1对象 | |
| 97 | |
| 身边的对象 | |
| 98 | |
| 对象的属性和方法 | |
| 99 | |
| 6.2封装 | |
| 99 | |
| 6.3类 | |
| 100 | |
| 类的属性 | |
| 100 | |
| 类的方法 | |
| 100 | |
| 6.4对象和类的区别 | |
| 101 | |
| 类是对象的类型 | |
| 101 | |
| Java是面向对象的语言 | |
| 102 | |
| Java的类模板 | |
| 102 | |
| 6.5如何定义类 | |
| 103 | |
| 6.6使用Eclipse创建类 | |
| 105 | |

| | |
|--------------|-----|
| 6.7如何创建和使用对象 | 107 |
| 创建类对象的语法 | 107 |
| 引用属性和方法的语法 | 107 |
| 6.8面向对象的优点 | 110 |
| 6.9数据类型总结 | 111 |
| 6.10习题 | 113 |
| 第7章 类的方法 | 115 |
| 7.1类的方法概述 | 116 |
| 什么是类的方法 | 116 |
| 类的方法的组成 | 117 |
| 定义类的方法的语法 | 117 |
| 方法调用 | 118 |
| 变量作用域及常见错误 | 122 |
| 对比 | 123 |
| 7.2面向对象编程思维 | 124 |
| 7.3包 | 125 |
| 为什么需要包 | 125 |
| 如何创建包 | 127 |
| 声明包的语法 | 127 |
| 使用Eclipse创建包 | 127 |
| 包与目录的关系 | 130 |
| 7.4如何导入包 | 130 |
| 导入包中的单个类的语法 | 130 |
| 导入包中的所有类的语法 | 131 |
| 7.5JavaDoc注释 | |

| |
|--------------------|
| 131 |
| 7.6JavaSE6帮助文档 |
| 133 |
| 7.7习题 |
| 136 |
| 第8章 数组 |
| 139 |
| 8.1为什么需要数组 |
| 140 |
| 数组概述 |
| 142 |
| 8.2如何使用数组 |
| 144 |
| 使用数组的步骤 |
| 144 |
| 8.3数组应用 |
| 149 |
| 排序 |
| 151 |
| 8.4习题 |
| 153 |
| 第9章 字符串 |
| 156 |
| 9.1字符串概述 |
| 157 |
| 如何使用字符串 |
| 157 |
| 字符串的长度 |
| 158 |
| 9.2字符串的比较 |
| 159 |
| equals方法 |
| 160 |
| equalsLgnoreCase方法 |
| 161 |
| toLowerCase方法 |
| 161 |
| toUpperCase方法 |
| 161 |
| concat方法 |
| 164 |
| 9.3字符串常用的提取和查询方法 |
| 164 |
| indexOf方法 |
| 165 |
| lastIndexOf方法 |
| 166 |
| substring方法一 |
| 166 |

| | |
|-------------------------|--|
| substring方法二 | |
| 166 | |
| trim方法 | |
| 166 | |
| 9.4带参数的方法 | |
| 168 | |
| 如何使用带参数的方法 | |
| 169 | |
| 带参数的方法应用 | |
| 170 | |
| 9.5StringBuffer | |
| 172 | |
| 9.6Java语言的特点总结 | |
| 174 | |
| 9.7习题 | |
| 175 | |
| 第10章 面向对象的Java实现——封装 | |
| 178 | |
| 10.1封装 | |
| 179 | |
| 为什么需要封装 | |
| 179 | |
| 什么是封装 | |
| 180 | |
| 10.2构造方法 | |
| 184 | |
| 为什么需要构造方法 | |
| 184 | |
| 什么是构造方法 | |
| 186 | |
| 10.3方法重载 | |
| 188 | |
| 10.4构造方法重载 | |
| 190 | |
| 10.5习题 | |
| 192 | |
| 第11章 面向对象的Java实现——继承和多态 | |
| 196 | |
| 11.1继承 | |
| 197 | |
| 为什么需要继承 | |
| 197 | |
| 如何实现继承 | |
| 202 | |
| 11.2一切类的祖先——Object | |
| 203 | |
| 11.3多态 | |
| 204 | |
| 为什么需要多态 | |

| | |
|----------------------|--|
| 204 | |
| 什么是多态 | |
| 208 | |
| 如何实现多态 | |
| 209 | |
| 11.4习题 | |
| 210 | |
| 第12章 面向对象的Java实现——接口 | |
| 214 | |
| 12.1Java接口 | |
| 215 | |
| 生活中的接口 | |
| 215 | |
| 什么是Java接口 | |
| 215 | |
| 为什么需要Java接口 | |
| 217 | |
| 12.2面向接口编程 | |
| 221 | |
| 什么是面向接口编程 | |
| 221 | |
| 面向接口编程 | |
| 222 | |
| 12.3常量 | |
| 224 | |
| 为什么需要常量 | |
| 224 | |
| 什么是常量 | |
| 225 | |
| 常量的优点 | |
| 225 | |
| Java中常量的定义规则 | |
| 226 | |
| 在Java接口中声明常量 | |
| 227 | |
| 12.4习题 | |
| 228 | |
| 第13章 使用异常处理程序错误 | |
| 231 | |
| 13.1异常 | |
| 232 | |
| 生活中的异常 | |
| 232 | |
| 程序中的异常 | |
| 232 | |
| 什么是异常 | |
| 233 | |
| 13.2异常处理 | |
| 234 | |

什么是异常处理

234

Java中如何进行异常处理

234

try-catch块

235

try-catch-finally块

236

多重catch块

237

13.3抛出异常

239

13.4捕获异常

240

13.5声明异常

240

13.6使用log4j记录日志信息

241

什么是日志

242

如何使用log4j记录日志

242

13.7习题

246

上机1 开发简单Java应用程序

249

阶段1：指导部分

250

阶段2：练习部分

251

阶段3：指导部分

251

阶段4：练习部分

254

作业

254

上机2 变量、数据类型和运算符

256

阶段1：指导部分

256

阶段2：练习部分

258

阶段3：指导部分

259

阶段4：练习部分

260

作业

261

上机3 运算符和条件结构

| |
|-------------|
| 263 |
| 阶段1：指导部分 |
| 263 |
| 阶段2：练习部分 |
| 265 |
| 阶段3：指导部分 |
| 266 |
| 阶段4：练习部分 |
| 270 |
| 作业 |
| 270 |
| 上机4 循环结构（一） |
| 275 |
| 阶段1：指导部分 |
| 275 |
| 阶段2：指导部分 |
| 276 |
| 阶段3：练习部分 |
| 278 |
| 阶段4：指导部分 |
| 280 |
| 阶段5：练习部分 |
| 282 |
| 作业 |
| 283 |
| 上机5 循环结构（二） |
| 285 |
| 阶段1：指导部分 |
| 285 |
| 阶段2：指导部分 |
| 287 |
| 阶段3：练习部分 |
| 288 |
| 阶段4：练习部分 |
| 290 |
| 作业 |
| 291 |
| 上机6 对象和类 |
| 293 |
| 阶段1：指导部分 |
| 293 |
| 阶段2：练习部分 |
| 294 |
| 阶段3：指导部分 |
| 295 |
| 阶段4：练习部分 |
| 296 |
| 阶段5：练习部分 |
| 297 |

作业

298

上机7 类的方法

300

阶段1：练习部分

300

阶段2：指导部分

301

阶段3：指导部分

304

阶段4：练习部分

306

作业

307

上机8 数组

309

阶段1：指导部分

309

阶段2：练习部分

311

阶段3：指导部分

311

阶段4：练习部分

313

阶段5：练习部分

314

作业

315

上机9 字符串

318

阶段1：指导部分

318

阶段2：练习部分

320

阶段3：练习部分

321

阶段4：练习部分

323

作业

324

上机10 面向对象的Java实现——封装

327

阶段1：指导部分

328

阶段2：练习部分

329

阶段3：指导部分

330

阶段4：练习部分

| | |
|------|---------------------|
| 332 | |
| 作业 | |
| 333 | |
| 上机11 | 面向对象的Java实现——继承和多态 |
| 334 | |
| 阶段1 | ：指导部分 |
| 334 | |
| 阶段2 | ：练习部分 |
| 336 | |
| 阶段3 | ：指导部分 |
| 337 | |
| 阶段4 | ：练习部分 |
| 340 | |
| 作业 | |
| 341 | |
| 上机12 | 面向对象的Java实现——接口 |
| 342 | |
| 阶段1 | ：指导部分 |
| 342 | |
| 阶段2 | ：练习部分 |
| 343 | |
| 阶段3 | ：指导部分 |
| 344 | |
| 阶段4 | ：练习部分 |
| 346 | |
| 作业 | |
| 347 | |
| 上机13 | 使用异常处理程序错误 |
| 349 | |
| 阶段1 | ：指导部分 |
| 349 | |
| 阶段2 | ：练习部分 |
| 351 | |
| 阶段3 | ：指导部分 |
| 351 | |
| 阶段4 | ：练习部分 |
| 354 | |
| 作业 | |
| 355 | |
| 附录A | Java基本数据类型 |
| 356 | |
| 附录B | String和StringBuffer |
| 357 | |
| 附录C | Java语言的基本数据类型的包装类 |
| 360 | |
| 附录D | 访问修饰符 |
| 361 | |

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com