

# 《UG五轴数控编程实例详解》

## 图书基本信息

书名：《UG五轴数控编程实例详解》

13位ISBN编号：9787122166470

10位ISBN编号：7122166473

出版社：汤振宁 化学工业出版社 (2013-06出版)

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《UG五轴数控编程实例详解》

## 书籍目录

第1章 椭球建模与编程 本章要点 / 1 本章案例——椭球零件 / 1 零件图分析 / 2 1.1 椭球零件建模 / 2 1.1.1 建模工艺分析 / 2 1.1.2 长方体底座建模 / 2 1.1.3 半椭球体建模 / 4 1.1.4 创建圆角 / 6 1.2 椭球加工轨迹创建 / 6 1.2.1 加工工艺分析 / 6 1.2.2 坐标系设置 / 7 1.2.3 毛坯设置 / 8 1.2.4 创建刀具组 / 10 1.2.5 创建粗加工刀具路径 / 12 1.2.6 创建长方体上平面精加工刀具路径 / 15 1.2.7 创建半椭球曲面精加工刀具路径 / 17 1.3 刀具路径后处理 / 21 第2章 风罩建模与编程 本章要点 / 23 本章案例——风罩 / 23 零件图分析 / 24 2.1 风罩零件建模 / 24 2.1.1 建模工艺分析 / 24 2.1.2 六边形底座板建模 / 25 2.1.3 创建孔系和倒角 / 27 2.1.4 创建R52圆球体和R6、R4圆角 / 32 2.1.5 创建12个均布扇形槽 / 36 2.2 风罩加工轨迹创建 / 42 2.2.1 加工工艺分析 / 42 2.2.2 坐标系设置 / 42 2.2.3 毛坯设置 / 44 2.2.4 创建刀具组 / 45 2.2.5 创建方法组 / 46 2.2.6 创建风罩加工刀具路径 / 47 2.3 刀具路径后处理 / 68 第3章 壳体建模与编程 本章要点 / 69 本章案例——壳体 / 69 零件图分析 / 70 3.1 壳体建模 / 70 3.1.1 建模工艺分析 / 70 3.1.2 壳体基体建模 / 71 3.1.3 壳体锥面法兰建模 / 73 3.1.4 壳体锥面下陷建模 / 75 3.1.5 创建最终壳体 / 77 3.2 壳体加工轨迹创建 / 80 3.2.1 加工工艺分析 / 80 3.2.2 坐标系设置 / 80 3.2.3 毛坯设置 / 82 3.2.4 创建刀具组 / 83 3.2.5 创建锥面处法兰刀具路径 / 83 3.2.6 创建锥面处下陷刀具路径 / 89 3.3 程序后置处理及程序仿真 / 92 第4章 叶片建模与编程 本章要点 / 95 本章案例——叶片 / 95 零件图分析 / 96 4.1 叶片建模 / 96 4.1.1 建模工艺分析 / 96 4.1.2 叶片建模 / 96 4.1.3 底座建模 / 99 4.2 叶片加工轨迹创建 / 101 4.2.1 加工工艺分析 / 101 4.2.2 坐标系设置 / 102 4.2.3 毛坯设置 / 103 4.2.4 创建刀具组 / 104 4.2.5 创建加工方法组 / 105 4.2.6 创建叶片加工刀具路径 / 106 4.2.7 创建底座加工刀具路径 / 107 4.3 刀具路径后处理 / 113 第5章 叶盘建模与编程 本章要点 / 115 本章案例——叶盘 / 115 零件图分析 / 119 5.1 叶盘建模 / 119 5.1.1 建模工艺分析 / 119 5.1.2 叶盘基体建模 / 120 5.1.3 叶盘叶片建模 / 123 5.2 叶盘加工轨迹创建 / 126 5.2.1 加工工艺分析 / 126 5.2.2 坐标系设置 / 127 5.2.3 毛坯设置 / 128 5.2.4 创建刀具组 / 130 5.2.5 创建叶片加工刀具路径 / 130 5.2.6 创建叶片底部刀具路径 / 134 5.3 刀具路径后处理 / 137 第6章 叶轮建模与编程 本章要点 / 138 本章案例——叶轮 / 138 零件图分析 / 142 6.1 叶轮建模 / 142 6.1.1 建模工艺分析 / 142 6.1.2 叶轮基体建模 / 143 6.1.3 叶轮叶片建模 / 144 6.2 叶轮加工轨迹创建 / 148 6.2.1 加工工艺分析 / 148 6.2.2 坐标系设置 / 149 6.2.3 毛坯设置 / 150 6.2.4 创建刀具组 / 151 6.2.5 创建粗加工刀具路径 / 153 6.2.6 创建基体精加工刀具路径 / 156 6.2.7 创建叶片精加工刀具路径 / 159 6.3 刀具路径后处理 / 163 第7章 多边形凹球面体建模与编程 本章要点 / 165 本章案例——多边形凹球面体零件 / 165 零件图分析 / 166 7.1 多边形凹球面体建模 / 166 7.1.1 建模工艺分析 / 166 7.1.2 创建半球 / 166 7.1.3 绘制半球纬线 / 168 7.1.4 修剪半球体 / 169 7.1.5 构建表面线段 / 169 7.1.6 创建凹弧面 / 175 7.1.7 绘制底座 / 176 7.1.8 边倒圆角 / 178 7.2 多边形凹球面体加工轨迹创建 / 178 7.2.1 加工工艺分析 / 178 7.2.2 加工环境设置 / 179 7.2.3 模型粗加工 / 181 7.2.4 模型半精加工 / 183 7.2.5 模型精加工 / 187 7.2.6 铣削底座 / 188 7.2.7 平整模型顶部 / 189 7.3 刀具路径后处理 / 190 附录 UGNX6.0 后处理 参考文献 / 203

# 《UG五轴数控编程实例详解》

章节摘录

版权页： 插图：

# 《UG五轴数控编程实例详解》

## 编辑推荐

《UG五轴数控编程实例详解》力求语言精炼、论述清晰、图文并茂，书中内容与企业接轨，以企业实际零件加工的工艺过程为导向，充分体现理论知识与实践技能的结合及应用。《UG五轴数控编程实例详解》的编写人员均为“双师型”教师和企业生产设计工作者，他们在实际工作中积累了丰富的工程实践和教学经验，使得《UG五轴数控编程实例详解》具有实用性与先进性并举的特点及紧扣生产实际的鲜明特色。

# 《UG五轴数控编程实例详解》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)