

《未来的截面》

图书基本信息

书名：《未来的截面》

13位ISBN编号：9787115435278

出版时间：2016-10

作者：[韩] 李在永

页数：240

译者：武传海

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《未来的截面》

内容概要

本书讲解了改变未来的7种IT技术的科学原理：比特币的核心算法、可穿戴设备的电池技术、众说纷纭的虚拟现实的局限、最近成为热议话题的物联网的概念、由来已久的3D打印技术的新应用趋势、无人机的飞行原理、拥有无限可能性的无线通信技术原理等，读者不需任何软件知识也能轻松掌握新技术的未来发展动向。

《未来的截面》

作者简介

本书讲解了改变未来的7种IT技术的科学原理：比特币的核心算法、可穿戴设备的电池技术、众说纷纭的虚拟现实的局限、最近成为热议话题的物联网的概念、由来已久的3D打印技术的新应用趋势、无人机的飞行原理、拥有无限可能性的无线通信技术原理等，读者不需任何软件知识也能轻松掌握新技术的未来发展动向。

书籍目录

第1章 货币走向何方？	1
01 谁创造了货币？	2
货币起源	2
货币流转要顺畅	5
货币的未来	9
02 虚拟货币与实物货币	12
虚拟货币	12
03 比特币交易与挖掘	20
多人共享网络账簿	20
比特币交易算法	24
“挖矿”与“矿工”	28
那么问题就来了……	33
第2章 可穿戴时代	37
01 记录移动轨迹：加速度感应器	38
可穿戴设备有何不同？	38
加速度传感器：可穿戴设备的核心技术	43
02 可穿戴计算机	49
可穿戴设备	49
可穿戴设备市场已经饱和了吗？	54
03 电池与续航时间	58
怎样才能用得多久？	58
Shine使用的电池	64
那么问题就来了……	68
第3章 视觉感知如何进化？	71
01 所见与所感	72
眼睛看到的	72
耳朵听到的	73
虚拟现实设备	76
02 科幻电影中必不可少的素材	80
全息图原理	80
3D电视的工作方式也各不相同	82
03 虚拟现实的障碍	90
从浮动图像到全息图	90
为何全息影像技术困难重重？	93
那么问题就来了……	98
第4章 万物互联时代	101
01 谷歌之“贪”	102
前苹果公司工程师们创办的Nest Labs	102
谷歌真正关心的是物联网吗？	104
02 Nest温控器	109
会学习的温控器	109
Nest在韩国可能获得成功吗？	114
03 万物互联时代	117
物品智能化	117
物品智能化带给我们的意义	120
那么问题就来了……	126
第5章 3D打印时代	129

《未来的截面》

01 好看才好卖	130
没有永恒不变的设计	130
虽然3D打印技术由来已久	134
02 我也做做看？	136
3D打印可以制作一切	136
3D打印的重要阶段——建模	143
03 3D打印拥有无限可能	147
3D打印发展历程及现状	147
3D打印拥有无限可能	150
那么问题就来了……	155
第6章 IT技术改变天空	159
01 飞行	160
征服天空的梦想	160
飞行的科学	162
02 用飞行器送快递	167
无人航空时代	167
Project Loon谷歌热气球网络计划（互联网普及项目）	171
03 无人机技术	176
多种无人机	176
无人机核心技术	177
那么问题就来了……	187
第7章 无线通信的未来	191
01 挣脱线缆的束缚	192
无线通信工作原理	192
02 手中的无线通信	199
无线通信的核心是电磁波	199
中心频率	205
03 无线不只用于通信	208
通信多样化	208
无线通信应用领域	209
那么问题就来了……	218
后记	221

《未来的截面》

精彩短评

- 1、比普通的科普要深入一些
- 2、条理清晰、详略得当，讲清楚了未来科技中“七种武器”的因果与实质。这是我看过的对比特币讲解最清晰的书。
- 3、还可以吧比较通俗。比特币、可穿戴和无线通信三章讲的不错
- 4、太短，泛泛而谈。
- 5、简单地讲述了几种前沿科技的技术原理和应用场景，可以作为科技领域的科普书。
- 6、详见书评。
- 7、这本书也就一本杂志的水平。

1、未来的截面一书成书于2014年8月份，引进国内的时候已是2016年12月份，而这本书是讲什么的呢？讲未来的科技发展和可能的商业方向的。所以两年过去了让我们回过头来看当时的内容，你会发现TM的说好的未来呢？第一篇介绍比特币的内容，好吧，比特币发展慢多少描述的就是现在的一个状态，两年前的样子，现在基本上还是啥样子，只是感觉大家对这个东西的态度反而更加严谨了，并不是向着作者所想的比特币的应用会越来越广泛的方向去的。比特币更多的被用来做一个投机工具了。获得的收益大概就是粗浅的货币、汇率、存款利率、通胀，虚拟货币，比特币的挖掘等浅显知识。第二篇介绍可穿戴设备，两年过去Fitbit这家老韩骄傲的手环制造商的股价已经跌成屎了，而小米手环背靠小米这棵大树，俨然成长为世界第二大可穿戴设备制造商，因为其完美符合了作者提到的两点：1.美观，可以作为饰品；2.实用，一次充电可以用30天；还有一点作者没提到的就是价低，价低啊。我大中华房价虽高，但是人力成本低，人多啊，你小小岛国把手环做到大几百块怎么跟我竞争。谷歌眼镜在当时没起来，而直到现在也依然没有起来，看上去应该是要被谷歌放弃了。而手表类的可穿戴设备确实是没能发展起来，这一点被作者说中了，确实可穿戴设备的饰品功效要强于其计算机功效，至少在人们看来是这样的。第三篇介绍VR，虚拟现实的相关知识，作者提到的Oculus Rift目前已经正式对外发布，从反馈来看似乎还不错，同时作者也说到VR，3D电视和全息成像会相辅相成一起发展，这点我是不太认同的，基于目前全息成像实现上的技术难度，VR很有可能会在近期成功，但3D电视应该不会成为主流，这是我的判断，因为其使用体验确实不佳，也很难做到一个比较好的使用体验。但为啥说VR只是在近期成功呢，未来的主流一定是全息成像，原因也很简单：首先是其定位上的模糊，不够清晰，你说VR是啥？一款游戏机？一个玩具，还是一个多媒体设备？现在看来VR企业更多的把它定位成了一个多媒体设备，但这就会对VR最大的市场，游戏玩家市场造成误解，游戏玩家是无法理解多媒体这样一种概念的，要么只会觉得你是一台贵一点的游戏机，要么就是认为自己对于多媒体终端这种定位不清的产品根本就没有需求。其次游戏玩家购买主机，最大的决策因素还是游戏软件的吸引力，VR上目前并没有一款这样的现象级游戏出现。最终游戏的一个重要因素---分享快乐，VR的世界只有使用者本身是可见的，这大大限制了周围朋友的参与，类似的产品可以参见任天堂历史上的Virtual Boy，只卖出了屈屈77万台。第四篇介绍物联网的相关知识，定睛一看谷歌收购Nest Labs的模式跟国内的一家公司好像啊，是哪家呢？那不就是大名鼎鼎的雷布斯的小米吗！只不过雷老板那个精明啊，收购多贵啊，我自己投资成立这样的智能硬件公司，总有几家能成长为独角兽企业，到那时的投资回报比可是刚刚的。那未来会不会是一个万物互联的时代呢？刚开始小米空气净化器，路由器出来的时候我以为智能时代真的要到来了，但发展两年静下来一看这他妈不是我想要的智能啊，这一点都不智能啊，还不是要我在手机上点啊点啊，手机成了连接一切的中心了，个人预计真正的智能互联还要等大数据、神经网络和机器学习的爆发，只有那个时候才有可能，但那个时候的世界有多不安全也不得而知了。第五篇介绍3D打印的相关知识，3D打印这个真的是炒的年头够久了，好像从我上学的时候就开始在炒了。印象里有一期逻辑思维还大肆鼓吹3D打印来着，可我们结合作者的这一章来看，3D打印目前还是没什么发展，离普通人依然非常遥远，离工业化也依然非常遥远，期待着这项技术能够很快走进千家万户，带来真正意义上的工业变革吧。以后发货再也不用邮寄手机了，小米公司发给你一个米16的3D打印数据模型，你在家附近随便找一家3D打印店就能把它打印出来，手机就到了你手里，想想是不是就很酷呢？第六篇介绍无人机的相关知识，居然没提大疆，居然没提大疆，居然没提大疆。现在说到民用无人机大疆是一个无论如何也绕不开的品牌了，据说大疆占到了民用无人机市场的70%，已然走出国门，走向了世界。当然作者主要的篇幅集中在介绍军用无人机上，介绍了空气力学，无人机可能的应用场景，其核心技术等，对于研究过大疆的人来说实在没啥新东西了。第七篇介绍无线通信的相关知识，作者从电磁波开始入手介绍整个无线通信的支撑体系，解开了我心头一直以来的一个问题：带宽以及打开手机后盖里边的2.4GHZ到底是啥意思。不足的是没有好好介绍一下NFC，RFID现在这两个大行其道的近场通信技术，只举了一个公交卡的例子，好在让我明白了公交卡是怎么工作的。总结下来就是这并不是一本科幻小说，平白无故的虚构很多未来的设备，产品，场景，而是基于当前实实在在正在使用的产品，发生的变革对未来做的一个小小预测，有些已经被证明短期内没什么发展了，有些依然是在进步的过程中，最终如何依然需要时间的检验，也许多年后我们重新拿起这样一本书来看，只能会心一笑，当时的人好幼稚哦。

《未来的截面》

《未来的截面》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com