

# 《MFC Windows应用程序设计》

## 图书基本信息

书名：《MFC Windows应用程序设计》

13位ISBN编号：9787302312734

10位ISBN编号：7302312737

出版时间：2013-3

出版社：清华大学出版社

页数：423

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《MFC Windows应用程序设计》

## 书籍目录

第1章 Windows程序基础1.1 Windows应用程序的基本概念1.1.1 一般概念1.1.2 Windows内核、API和开发工具1.2 Windows的数据类型1.2.1 Windows的一个特殊数据类型--句柄1.2.2 窗口类WNDCLASS1.2.3 Windows函数的调用说明1.3 窗口的创建和显示1.4 事件、消息循环和窗口函数1.5 Windows应用程序的结构1.5.1 主函数1.5.2 窗口函数1.5.3 Windows系统、主函数、窗口函数之间的关系1.6 Windows程序代码重构1.6.1 用函数封装消息处理代码1.6.2 消息映射表练习题思考题第2章 Windows应用程序的类封装第3章 MFC应用程序框架第4章 图形第5章 MFC的通用类第6章 Windows应用程序界面的设计第7章 鼠标和键盘第8章 资源第9章 MFC的文件处理机制第10章 控件第11章 对话框第12章 进程与线程的管理第13章 动态链接库及其使用第14章 组件对象模型基础第15章 ActiveX应用基础第16章 用MFC设计数据库应用程序第17章 异常和异常处理第18章 Visual C++.NET简介附录

# 《MFC Windows应用程序设计》

## 编辑推荐

《MFC Windows应用程序设计(算法与程序设计第3版普通高校本科计算机专业特色教材精选)》(作者任哲)共有16章,参考教学时数50学时。本书的特点是遵循循序渐进的教学原则,以较大的篇幅从Windows SDK程序入手,在介绍Windows应用程序一般特点的基础上,重点介绍Windows的消息机制和Windows程序的基本结构,以C++类对其进行模拟封装使学生迅速建立起MFC应用程序框架的基本概念;然后以精练的语言介绍Windows的图形图像处理、应用程序界面、资源、动态链接库、进程与线程管理等知识。最后,为使学生对软件工程的发展有一个初步的了解又介绍了组件对象模型、ActiveX技术和数据库的基本常识。为配合教学和学习,本书为每一个知识点都配以必要的实例,力求通过实例让读者掌握MFC程序设计的特点及方法,所有实例都在Windows 98和Visual C++6.0环境中测试通过。并且,为配合教师教学,本书为使用本教材的教师免费提供源代码和电子教案。

# 《MFC Windows应用程序设计》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)