

# 《只是为了好玩》

## 图书基本信息

书名：《只是为了好玩》

13位ISBN编号：9787115361649

出版时间：2014-7

作者：Linus Torvalds,David Diamond

页数：255

译者：陈少芸

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《只是为了好玩》

## 内容概要

# 《只是为了好玩》

## 作者简介

# 《只是为了好玩》

## 书籍目录

# 《只是为了好玩》

## 精彩短评

- 1、生活的意义：生存，社交，娱乐。Linus 能有今天，全在于他的初心——“talk is cheap, show me the code.”
  - 2、看的PDF版，天才喜欢在成就伟业后告诉大众“Just for Fun”。不过因为他还有另一句话“Talk is cheap, show me the code.”底气在此。  
ps，对于技术进步标志的划分很有意思，生存、社会、娱乐。说“Just for Fun”，可也不是just而已。
  - 3、真的没想到一位从小只坐在电脑仪器前摆弄逻辑和数字的linus能够有如此风趣的见解和浪漫的情怀，和费曼有相似之处。
  - 4、厉害的人，确实大多是从小就还开始厉害的了；  
Linus对生活意义的理解和解读，值得我们思考；  
Linus对技术的执着，以及他的理想主义；  
翻译没什么问题，读下来挺通畅。
  - 5、附录简直多此一举
  - 6、翻译太差，导致很多地方读起来莫名其妙
  - 7、「你永远看不到Linux，也不会知道它的存在，它就在那儿，默默地让一切跑起来，它将存在移动电话里——当你离开你的无线局域网时，这部移动电话就充当了你个人的通信中心，其他的电子小玩意儿都要围着它转」，十五年前Linus预见安卓手机。
  - 8、看采铜的精进的时候，里面提到了linus的自传，作为linux用户，二话没说下单，其实标记的时候我还没有读完，到附录那里实在读不下去了，不知道为什么，好吧，再见。
  - 9、1. Linux成功恰好解决了开源(开放)软件的版权问题  
2. Linux Torvalds理想主义
  - 10、这部书挺轻松的，可以大致了解到Linus是一个真性情的黑客。也了解了很多开源的理念，我也是站在开源这一边的。另外还有一点收获就是：生存、社交、获得乐趣三个生活的意义。
  - 11、开放讨论，好玩就成。
  - 12、看的电子版，翻译感人。。。
  - 13、语言文字有些枯燥，但是林纳斯描述的计算机的有意思之处开始有同感了
  - 14、「我们可以在第一章跟读者说一下生活的意义来钓他们上钩，等他们上钩并且花钱买书之后再随便扯点别的把剩下章节糊弄过去」
- 「生活的意义：第一是生存，第二是社会秩序，第三是娱乐。他们是生活中所有事情的动机。」
- 以技术为例，新技术为了让人们生存，而且生存的更好，当技术成了规模，就要并入社会秩序。然后就是娱乐。比如手机，现在基本就是个娱乐工具，打电话更多的是附属（的基本）功能。
- 15、“在那个时候，只要一想到姑娘，Linux系统就变得不再重要了。在某种程度上，今天也还是这样。”
  - 16、书没有阅读完，只坚持看了一大半。不知道是不是翻译到原因，阅读起来很奇怪，不是很流畅，于是就放弃阅读了。
  - 17、很萌很幽默w
  - 18、好看，有趣
  - 19、生存，社会关系，娱乐
  - 20、是一本自传 非常诙谐有趣的语言

我想作为一个非计算机专业或非从事IT的人能把这本书饶有兴致的读完估计我是第一个吧（我自己这么认为吧）

坦白说 我真的不太了解linux 只是读研究生时免费得到了几张Ubuntu的光盘并煞有介事的在虚拟机中

## 《只是为了好玩》

装了。毕业后得知自己所在的公司产的焊机主打卖点就是用Linux开发的操作系统（当然我们的销售从来不知道这一点，只是我在给客户做演示时经常提到这而已）

21、娱乐和享受和终极形态吗？编程是智力上的挑战带来的乐趣啊。

22、教练，我想编程...

23、译者不像80后晚期，像90后晚期，太萌了点，但也许和传主气质投合，更好地传达了这种过于口语化的风格，谁知道呢。我难以理解的是，本书最后用了全书十分之一的篇幅，夹带了一篇池建强写的，超过90%都在复述书中内容的文章。我讨厌这种讨巧流俗的写作风格不假，但是从内容上说有多大意义呢？池老师借Linus之名收稿费了么？

24、那是一个有趣的时代，要去开发软件必须要知道硬件如何工作才能构建应用程序，可以说是男子汉就自己写个硬件驱动程序。林纳斯确实是一直只是做一件好玩的事，追求卓越，做到极致。

25、神一样的人物

26、又薄又小的书

27、20161015读完；生存->社交->娱乐，林纳斯看得很透啊。

28、About devotion.

29、linus成功绝壁是个偶然，他并不是那种天赋异禀的人，只是坚持自己兴趣+运气。

30、轻松愉快

生存 - 社交 - 获得乐趣

31、除了林纳斯大神的生活经历之外，唯一记住的就是他对人生目标（动机？）的三个排序：生存，社会关系，快乐。除此之外能留下印象的东西不多。

32、乐观才有未来

33、生存，社会秩序，娱乐。

34、Really just for fun. The last chapter is the most interesting. Maybe I will read a bit history of Finland some day.

35、Linux创造者林纳斯的自传。能看出他创造这个系统只是因为迷恋编程，他懒散、爱睡觉，只是在寻求好玩的东西。当然话说回来，这是我见过的写得最随意的自传了，有种篇幅不够需要大卫去补的感觉。另外是技术词汇太多，给我造成了极大的阅读困扰。说实话，最后一篇对林纳斯的总结比他自己写的清晰多了！好不容易看完了，就这样吧。

36、大神你好。。。跪舔一下

37、read the fucking code

38、Linus的父亲是位共产党

39、生活有意义的3件事：生存 社会关系 娱乐

40、十多年前的传记，作为消遣读物，了解一下Linus奇人奇事还是不错的

随性洒脱的牛人，生活中也只是平凡的普通人而已。不过有些东西，真是天生的。（准确说是成长环境塑造的）

41、伟大的平凡人，平凡的英雄。林纳斯幽默满满的自传，和不经意间对烦恼的，追逐名利的世人们的调侃。不管你们如何评价我，我只是为了好玩~

42、如果人的一生能这样度过，那真是不枉此行且一生欢乐。正如这本书的书名：“just for fun”，一生只为寻找欢乐。

43、linus torvalds自传，整本书确实在玩，我看的电子版，所以没法评论排版，但能体会，这本书读起来很轻松，还有可以了解linux的诞生历史以及了解linus创建linux的理念

44、书名起的好傲娇；相比Linus个人的成功之路，芬兰的教育方式更加值得借鉴，也更有普适性。

45、程序员眼中的大神。

46、我也好想有一段沉浸的时光疯狂的去做好玩的事情

47、做自己喜欢的事，而且不被外界的利益所改变，做到这点，人生就算成功啦！我真是喜欢Linus这种行文的戏谑风格。

48、终于好好的看完了一本书，羡慕那些有着这么崇高追求的伟人。Linux万岁！

49、感受一下国外黑客的计算机之路，不错的读物

50、翻译的有些乱

# 《只是为了好玩》

- 1、为什么说程序员一定要看看因为书中介绍了林纳斯的成长经历和人生观:大神的成长经历包含代码上的和他本身品质的变化.在代码上很厉害,学习编程之初进行了大量大量的编程练习.他熟读那时笨重的老式计算机的使用手册,把上面的示例程序一个一个敲一遍!他模仿开发游戏,还自己优化或者是添加功能.他高中时就精通数学物理,然而林纳斯却没什么花在学习;他试着去理解和探索计算机的本质:使用汇编和机器码编程!了解程序运行的本质.....大部分时间把自己关在卧室探索计算机!为什么他这么着迷?just for fun!!大神都有自己的人生观而且都和哲学相关!!林纳斯一直思考的一个问题是:是什么在促进人和人类社会进步?他的理解是:生存,社会秩序,娱乐!顺序一定不能乱!他在书里阐释地很详细,这里不赘述了.
- 2、「我们可以在第一章跟读者说一下生活的意义来钓他们上钩,等他们上钩并且花钱买书之后再随便扯点别的把剩下章节糊弄过去」「生活的意义:第一是生存,第二是社会秩序,第三是娱乐。他们是生活中所有事情的动机。」以技术为例,新技术为了让人们生存,而且生存的更好,当技术成了规模,就要并入社会秩序。然后走向娱乐。比如手机,现在基本就是个娱乐工具,打电话更多的是附属(的基本)功能。You got it, man. 仅从这本书的内容上看,最大启发的真的是第一部分有关生存的意义,剩下的部分真的好无聊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊啊。
- 3、书中最让我印象深刻的是林纳斯提到的人类社会的三个动机:生存,人在社会秩序中的位置,娱乐。这也映射了书名“只是为了好玩”,在他看来写Linux是有趣的事情,也就是“娱乐”。书的前半部分是林纳斯讲故事,后半部是林纳斯的一些理念,自传的含金量总是很高的。书写在Git发布之前,这算是唯一遗憾了。
- 4、好吧!前面关于Torvalds的童年趣事被我无情的跳过了!本书的精华就是书名《只是为了好玩》和Torvalds的开源理念了。大部分事情要做好,必须找到自己是玩的感觉才能激发效率和创造性。开源理念是去激发很多优秀开发者激情的一个很好的途径。
- 5、这个评论事针对翻译质量的,挑两个小问题。首先,Linus Torvalds这个名字在全世界(计算机技术圈的,也不排除非技术圈的人对他有所了解)家喻户晓。我觉得就没有必要翻译成中文了。毕竟对于英文名字的翻译在不同的语言环境中会有不同的译法,大陆、香港特别行政区和台湾地区可能都会有各自的译法。这样的例子不胜枚举。其次,codebase翻译成代码基。我怀疑这是不是非计算机行业的人翻译的一种通用译法。此前看过一本书,叫作《开源的成功之路》,其中也是如此翻译。可以把codebase译作代码库,代码基真的是让人困惑。尽管不是所有人都同意这样的称谓,但计算机行业内的人都能够很轻松搞明白什么是“代码库”。不翻译也是一种选择,个人觉得这样更好。对于这种带点专业色彩的图书,适当的保留那些大家所熟知的,且常用的英文专有名词是更好的选择。再者借着阅读的过程学习点英文单词也是件好事。
- 6、Linus的这本自传,读完已经有好几个月,一直想写点东西,但始终苦于工作繁忙,无暇思考该从何写起。技术上自然不用废话,Linux的存在对于业界的贡献天下皆知,写什么都是画蛇添足。仔细回想读这本书的过程,我始终在意的是作者的思想,他对于技术生活的想法,我想用“淡泊”来说他的一生其实并不准确,尽管他的合作者很想往这个方向来引导读者。因为“淡泊”基本上说明一个人眼里有名利,金钱这些东西,只不过处理得很超然而已。而书名中的“好玩”则完全无关乎这些的。名利之类的充其量也就是一个好玩的东西罢了,随时都有可能因为不好玩而被丢到九霄云外。这让我想起了最初接触计算机的那些岁月,与自己的初心。那大约是在1998年前后,由于家中没有电脑,因而格外留恋母亲的办公室,那台机器当时可谓是名震天下,若有人说自己有一台586,众人皆仰望,不亚于那貔貅有了定海神针,可上天入地。所以,当如此神器在眼前时,自然战战兢兢,如履薄冰,往往几个DOS命令下来,大汗一身,几近虚脱,今日想来,可笑之极,然而与计算机的这个缘分也确始于此。后来,学校周围冒出了一系列神秘小屋,校方讳莫如深,三申五令禁止入内。反而激起了我好奇心。原来此屋名曰“网吧”,内有千军万马,任凭君驱使,如此还了得,何等清规戒律皆当鸟语,每周末必呼兄唤弟,杀他个天昏地暗,而后还排了座次,所幸自制力尚可,未曾影响学业,在下《红警》之威故能盛极一时。母亲最初是装聋作哑,但时间一长,终究还是对我的腐败生活忍无可忍。于是在99年末,家中置了一奔腾2机,内存64mb,当时简直是如得豪宅,再也不去那小屋厮混,开始自顾搞鼓win98,vb等不知所云之物,至此顽童算是归正了。即使在今天,计算机已经成为生活中必不可少的工具,也依然有不少人对计算机抱有或多或少的恐惧之心,仿佛小有不慎便会得灭顶之灾,险字



## 《只是为了好玩》

当头令人寸步难行，其实转念一想，何不以冒险为乐？凡是高手，其实无他，因兴趣而起，寓学于乐，最后了熟于心罢了，一句话，玩出来的。我们不妨先来看看写文作诗，你写东西的目的是什么？无非是记录，并与人分享，表达准确之余，求一些行文优美，让读者阅之，身心舒畅，荡气回肠罢了，你要是本末倒置，为几个词变得“三年得二句，捻断数根须”，有几根胡子尚且不说，笔下也怕是空有华丽，而毫无灵魂可言了吧？确实得不偿失，计算机也是同理，你要每件事都务求全解，不然止步不前，患得患失，自然寸步难行，如履薄冰。记得当年面对win98系统，一天死机三四回，三个月重装数十回，如家常便饭，母亲看了心惊肉跳，恨不得立刻去买防爆服给全家全副武装，我对这不屑一顾，什么注册表，动态链接库，系统服务，几乎一概全然不知，基本上就是怎么坏怎么搞，往往上机糊里糊涂，焦头烂额，吃饭睡觉的时候突然脑中灵光一闪，悟出半点端倪，哈哈大笑，吓得旁人魂飞魄散，这才知道陶渊明所言：“好读书不求甚解，每有会意，便欣然忘食”的深意所在，不为别的，只因为“好玩”。编程也是一样，编程无非就是语言和算法罢了，学会基本单词，语法之后，模仿学句即可，正如汉语中“读书破万卷，下笔如有神”，积少成多，不断顿悟，为我所用。久而久之，自然随心所欲，行文如流水，一气呵成，自成风格罢了，什么招式，格式，最后都是无招胜有招，不是不讲规矩，而是任何想法，写法都很自然地落在规矩之内。王国维说过：“出乎其外，别有高致，进乎其内，固有生气”，读书学习求一乐，潇洒应对，亦可穿越于世间，求得一席之地以安身立业。以上就是我这些年的学习体会和经验。

7、最初知道Linus，也是从接触linux系统开始的，没有特别搜过关于他的资料，因此对他最初的印象比较模糊，仅停留在“芬兰牛人”四个字，由此也进一步增加了对芬兰这个国家的好感。偶然看到这本书，已经没有编程好多年了，但对Linus如何独自开发出linux依然很感兴趣，因此本书填补了我一个已经几乎忘却了的好奇漏洞。Linus出生在1969年末，常为自己的大鼻子苦恼，很宅，不善交际，不爱为衣着费心思，是个典型的黑客（原义的黑客），更时髦点儿说是个极客。他从小受外祖父的影响，开始接触早期的计算机，之后一直保持着对编程的爱好，是个硬件发烧友，并且独立编写游戏和驱动等程序，在学习了Minix系统之后，于1991年22岁时过了四五个昏天黑地的日子开发出Linux 0.01，他是那个时代的程序员的偶像。Linus的成长时期，恰逢微型计算机快速发展的阶段，虽然比盖茨、乔布斯小14岁，但却以一己之力创造出一个类UNIX系统，当然他是在Tanenbaum、Stallman等人的基础上获得成功的，前者对linux极力反对，并引发了两人关于操作系统微内核和宏内核理念的争论，后者对linux大力支持，其开源软件思想影响了Linus，linux之所以成功当然是因为它是开源的。Linus所受教育是北欧的，其早期接触的计算机很多也是欧洲产的，因此可以说他是欧洲为数不多的计算机天才之一。Linus大学毕业后留在芬兰赫尔辛基大学任教，在即将硕士毕业时收到美国全美达公司的邀请才移民到美国工作，他受美国文化的影响比较小，另外他应该也受到了信奉共产主义的父亲的影响，因此Linus能够不受各种诱惑始终坚持开源，才使得他依然是掌控linux内核更新的不二人选。在中国，比Linus大5岁的求伯君于1988年24岁时独自开发出WPS，巧合的是，两个人创立传奇的工具都是386电脑，个人以为，是时代潮流造就了Linus和求伯君这样的独立软件英雄，而那个时代已经一去不返了。

8、是一本自传 非常诙谐有趣的语言我想作为一个非计算机专业或非从事IT的人能把这本书饶有兴致的读完估计我是第一个吧（我自己这么认为吧）哈哈 以上就是就是Linus口吻的叙事方式坦白说 我真的不太了解linux 只是读研究生时免费得到了几张Ubuntu的光盘并煞有介事的在虚拟机中装了下 毕业后得知自己所在的公司产的焊机主打卖点就是用Linux开发的操作系统（当然我们的销售从来不知道这一点 只是我在给客户做演示时经常提到这一点而已）这本书最大的妙处让我得知了从80年代末一直到2001年这段时间计算机和互联网业内发生了一些事情 当然这其中也包括一些很有意思的事情。比如说天美时曾经卖过运算器 Mozilla是源于网景公司的一个开源项目等 苹果公司的Mac OS差点采用linux开发等等 很有意思当然对我来说最有感触的还是 Linus的生存、社会形态以及娱乐的事物发展终极原理 以及他调侃式的说话方式 注 我在写这篇评论的时候也不自觉的使用这种调侃方式了 不同的是我只是个屌丝而已 而对方是个真正的大牛！

# 《只是为了好玩》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)