

《Backbone.js开发秘笈》

图书基本信息

书名：《Backbone.js开发秘笈》

13位ISBN编号：9787111460804

出版时间：2014-5-4

作者：Vadim Mirgorod

页数：228

译者：王宇

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

内容概要

第1章 向读者介绍了MVC模式和Backbone.js框架。读者将学习如何以MVC的方式设计Backbone应用，并且能够使用模型、视图和路由器来创建第一个Backbone应用。

第2章 帮助读者了解Backbone的模型对象Backbone.Model。它是应用程序主要的构建单元，负责存储数据以及实现业务逻辑。

第3章 讲解了如何使用易于管理的集合来组织多个模型。它提供了执行诸如排序、过滤和遍历这样的集合的操作能力。

第4章 帮助读者了解如何使用Backbone的视图来渲染模型和集合，以及如何捕获DOM事件。

第5章 介绍了Backbone.js中所用到的事件系统以及事件绑定技术。

第6章 本章关注改善Backbone前端应用的方法，使之看起来更加美观，而且开发起来更加容易。

第7章 着重介绍了Backbone.js是如何将模型和集合与RESTful架构的后端系统相互同步的，以及如何把它们存储在HTML5的本地存储当中。

第8章 帮助读者学习如何解决在Backbone开发过程中最具有挑战性的那些问题，例如创建扩展插件、应用的测试、创建移动应用以及如何使我们的应用与搜索引擎兼容，等等。

《Backbone.js开发秘笈》

作者简介

Vadim Mirgorod?资深Web技术专家、开源领域专家，现为CoderBlvd主管。他之前曾在顿涅茨克国立工业大学讲授Web开发课程，在Trellon公司担任首席开发工程师，负责使用Drupal和PHP开发各种基于CRM的系统以及Web应用程序。他对技术和创新总是充满热情，是一名活跃的社区成员，积极地组织各种IT活动，并且多次在各种国际会议上发表演讲。他为内容管理系统Drupal贡献过代码，并且还负责维护多个Backbone.js的插件。

书籍目录

目 录

译者序

前 言

致 谢

第1章 理解Backbone 1

1.1 导论 1

1.2 使用MVC模式设计应用 2

1.3 使用模型与集合定义业务逻辑 5

1.4 使用视图与路由器为应用的行为建模 8

1.5 从零开始建立一套应用程序结构 12

1.6 编写第一个Backbone应用 13

1.7 在应用中实现URL路由 16

1.8 使用插件来扩展应用 19

1.9 如何参与Backbone项目 20

第2章 模型 21

2.1 导论 21

2.2 创建一个模型 21

2.3 模型属性的操作 24

2.4 模型标识符的操作 25

2.5 模型属性的验证 26

2.6 重写getters与setters方法 28

2.7 通过创建撤销点来保存或恢复模型的状态 31

2.8 模型中工作流的实现 34

2.9 在模型中使用高级的验证方式 38

2.10 验证HTML表单 42

2.11 在模型中使用嵌套属性 45

2.12 实现模型间一对一的关系 47

第3章 集合 51

3.1 导论 51

3.2 创建模型的集合 52

3.3 使用索引从集合中获取模型 53

3.4 使用ID从集合中获取模型 54

3.5 为集合添加一个模型 54

3.6 从集合中移除一个模型 56

3.7 以栈或队列的方式使用集合 56

3.8 对集合进行排序 57

3.9 对集合中的模型进行过滤 58

3.10 对集合进行遍历 59

3.11 集合的链式操作 61

3.12 在集合上执行NoSQL查询 62

3.13 在同一个集合中存储不同类型的模型 66

3.14 实现一对多的关系 68

第4章 视图 73

4.1 导论 73

4.2 渲染视图 73

4.3 使用jQuery处理视图元素 77

4.4 对视图中的模型进行渲染 78

- 4.5 对视图中的集合进行渲染 80
- 4.6 将视图拆分成子视图 81
- 4.7 处理视图的文档对象模型 (DOM) 事件 84
- 4.8 使用Backbone.Router在视图间进行切换 88
- 第5章 事件及其绑定 92
 - 5.1 导论 92
 - 5.2 在Backbone.js中管理事件 92
 - 5.3 处理Backbone对象的事件 94
 - 5.4 把模型绑定到视图 96
 - 5.5 把集合绑定到视图 98
 - 5.6 使用Backbone.stickit进行双向绑定 104
 - 5.7 把模型与集合绑定到下拉列表 108
 - 5.8 在视图中处理快捷键 111
 - 5.9 处理路由器事件 112
- 第6章 模板及其他用户界面的相关技术 114
 - 6.1 导论 114
 - 6.2 在视图中使用模板 114
 - 6.3 实现一个模板加载器 117
 - 6.4 使用Mustache模板 119
 - 6.5 定义表单 121
 - 6.6 为表单添加验证功能 124
 - 6.7 处理表单事件 126
 - 6.8 使用Bootstrap框架定制一个表单 128
 - 6.9 使用LayoutManager构建页面布局 132
 - 6.10 创建语义化及风格化的数据表格 136
 - 6.11 使用HTML5的画布元素进行绘图 142
- 第7章 REST及存储 146
 - 7.1 导论 146
 - 7.2 为后端应用构建REST API 147
 - 7.3 使用MongoLab创建一个RESTful后端应用的原型 148
 - 7.4 与RESTful服务同步模型和集合 151
 - 7.5 使用Backbone创建一个RESTful服务的前端应用 155
 - 7.6 使用轮询技术来获取数据 165
 - 7.7 使用HTML5本地存储 170
- 第8章 其他相关技术 172
 - 8.1 导论 172
 - 8.2 在Backbone对象中使用mixin 173
 - 8.3 使用Grunt创建一个Backbone.js的扩展插件 174
 - 8.4 使用QUnit为Backbone扩展插件编写测试用例 178
 - 8.5 使用jQuery Mockjax模拟一个RESTful服务来进行异步测试 182
 - 8.6 使用jQuery Mobile开发移动应用 184
 - 8.7 使用PhoneGap创建iOS/Android应用 193
 - 8.8 使用Require.js组织项目结构 196
 - 8.9 使应用与搜索引擎相兼容 204
 - 8.10 避免Backbone应用中的内存泄漏 209

《Backbone.js开发秘笈》

精彩短评

- 1、原文结构清晰，难度很适合初学者；译文流畅，并有对原文勘误的指正。
- 2、結構清晰，淺入淺出。出版半年才一個人標記？看來Backbone是過時了... 我對這個框架的第一印象倒是很好，簡單，恰如其名——Backbone而已。
- 3、不错，前提是跟着书上的步骤做一遍，如果是当成工具书来用，还是《backbone.js实战》好一点
- 4、找不到全本，只看了抢先版。对于刚入门的程序员来说，还是很不错的，可以很快的了解并熟悉Backbone的API。
之后看了全英文的书，后面几张讲解的各种加强类库，还是收益颇深，建议使用Backbone都看一下。
- 5、很适合初学者，介绍了backbone.js及其相关插件的API。不过，作为一个过气的框架，自己以后应该是没什么机会用它了。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com