

# 《VC++就业培训宝典之MFC视频教场

## 图书基本信息

书名：《VC++就业培训宝典之MFC视频教程》

13位ISBN编号：9787111463781

出版时间：2014-5-28

作者：吕鑫

页数：516

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《VC++就业培训宝典之MFC视频教场

## 内容概要

《VC++就业培训宝典之MFC视频教程》总结了作者多年的就业培训经验，注重能力与兴趣的培养，由浅入深，条理清晰，通俗易懂。本书随着课程的深入逐步完成十几个项目的开发，其中大部分适合作为本科毕业设计以及求职简历的项目。本书主要内容包括Visual C++ 6.0安装和使用、Windows编程基础、MFC原理介绍、对话框程序、对话框组合、基础控件、GDI绘图技术、图形软件开发、高级控件应用、界面装饰、自定义窗口、视图与框架、文档模板架构、菜单和控制栏以及MFC网络通信。每章的最后有本章作业，可作为练习，读者可登录网站[www.baojy.com](http://www.baojy.com)观看作业的视频讲解。本书还配有光盘，包括所有章节的教学视频和部分资料，供读者更好地学习使用，也可作为教师授课的素材。

《VC++就业培训宝典之MFC视频教程》可作为计算机及相关专业本科或大专院校的教材，也可作为软件开发爱好者的自学参考用书。

## 作者简介

吕鑫，著名软件架构设计师和就业培训专家。从1996年开始使用MFC从事Windows软件开发，是极其罕见的第一代Windows程序员。自2001年起创立外资软件公司，3年内公司估值超过三千万。参与开发过的软件包括P2P视频会议系统、证券分析和选股软件、工业控制软件以及浏览器和搜索引擎等等。从2008年开始介入软件培训行业，其独特的视频教学流程，每年指导数以万计的应届毕业生进入软件开发之路。

## 书籍目录

### 《VC++就业培训宝典之MFC视频教程》

#### 前言

#### 第1章 Visual C++ 60

##### 第1节 安装Visual C++ 60

##### 第2节 安装MSDN for Visual C++ 60

##### 第3节 开始使用Visual C++ 60

##### 第4节 Visual C++ 60

##### 第5节 Visual C++ 60

##### 第6节 MSDN开发人员手册

##### 第7节 快捷键的使用

#### 本章作业

#### 第2章 Windows编程基础

##### 第1节 第一个Win32软件

##### 第2节 Win32程序资源管理

##### 第3节 基于对话框的Win32程序

##### 第4节 Windows数据类型

##### 第5节 初步使用MFC

##### 第6节 对话框资源编辑

##### 第7节 MFC封装的数据类型

#### 本章作业

#### 第3章 MFC原理介绍

##### 第1节 使用时间类 ( CTime )

##### 第2节 C++封装原理

##### 第3节 MFC六大关键技术

##### 第4节 Win32消息处理机制

##### 第5节 MFC消息映射机制

##### 第6节 使用“MFC应用程序向导”建立MFC工程

##### 第7节 消息传递

##### 第8节 解码消息映射机制

#### 本章作业

#### 第4章 对话框程序

##### 第1节 模式对话框和非模式对话框

##### 第2节 调用非模式对话框

##### 第3节 对话框的常用回调函数

##### 第4节 对话框程序的关闭过程

##### 第5节 MFC类库简介

##### 第6节 CWnd类

##### 第7节 CWinApp类

##### 第8节 CWinApp类的应用

##### 第9节 读/写配置文件 (

#### 本章作业

#### 第5章 对话框组合

##### 第1节 登录对话框与主对话框组合

##### 第2节 权限管理与登录对话框组合

##### 第3节 数据录入对话框组合

##### 第4节 系统对话框

##### 第5节 CFile类

## 第6节 CDialog类

本章作业

## 第6章 基础控件

### 第1节 Windows基础控件

### 第2节 通过类向导建立控件型关联变量

### 第3节 通过函数建立控件型关联变量

### 第4节 通过类向导建立数值型关联变量

### 第5节 常用控件的数值型关联变量

### 第6节 常用的控件类

本章作业

## 第7章 GDI绘图技术

### 第1节 绘图专用句柄HDC

### 第2节 CDC类及其派生类

### 第3节 GDI对象

### 第4节 CPen类（画笔）

### 第5节 CBrush类（画刷）

### 第6节 CFont类（字体）

### 第7节 CBitmap类（位图）

### 第8节 CRgn类（区域）

本章作业

## 第8章 图形软件开发

### 第1节 CMemDC封装类

### 第2节 图像透明技术

### 第3节 动画技术

### 第4节 透明动画

### 第5节 不规则窗口

### 第6节 双缓冲防闪烁技术

### 第7节 图层软件架构

### 第8节 CDC类成员函数介绍

本章作业

## 第9章 高级控件应用

### 第1节 旋转按钮

### 第2节 高级编辑控件

### 第3节 分页技术

### 第4节 标签控件

### 第5节 属性表和属性页

### 第6节 树形控件

### 第7节 消息反射简介

### 第8节 高级控件类介绍

本章作业

## 第10章 界面装饰

### 第1节 列表项图标设置

### 第2节 列表标头图标设置

### 第3节 列表项排序

### 第4节 窗口颜色控制

### 第5节 自绘按钮

### 第6节 自绘组合控件

### 第7节 自绘列表控件

### 第8节 WM\_DRAWITEM和WM\_MEASUREITEM消息

## 第9节 相关类库介绍

本章作业

## 第11章 自定义窗口

### 第1节 手动创建控件

### 第2节 注册和创建自定义窗口

### 第3节 自定义控件开发——按钮

### 第4节 自定义控件开发——标签控件

### 第5节 控件的二次开发——滑块控件

### 第6节 界面提示（CToolTipCtrl类）

## 第7节 相关类库介绍

本章作业

## 第12章 视图与框架

### 第1节 Frame-View模型

### 第2节 Frame-Splitter模型

### 第3节 Frame-Splitter-Splitter模型

### 第4节 MDIFrameWnd-MDIChildWnd结构

## 第5节 相关类库介绍

本章作业

## 第13章 文档模板架构

### 第1节 CFile CArchive CDocument的进化过程

### 第2节 基于文档模板架构的序列化存储

### 第3节 MFC六大关键技术

### 第4节 动态创建

### 第5节 运行时类型识别（RTTI）

### 第6节 命令传递机制

## 第7节 相关类库介绍

本章作业

## 第14章 菜单和控制栏

### 第1节 窗口菜单

### 第2节 上下文菜单

### 第3节 自绘菜单

### 第4节 悬浮工具栏和文字工具栏

### 第5节 IE工具栏

### 第6节 对话框栏

### 第7节 状态栏

## 第8节 相关类库介绍

本章作业

## 第15章 MFC网络通信

### 第1节 TCP/IP的层次

### 第2节 简单UDP通信

### 第3节 简单TCP通信

### 第4节 一般TCP通信

### 第5节 UDP通信

### 第6节 TCP的短连接模式

## 第7节 相关类库介绍

本章作业

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)