

《Android群英传》

图书基本信息

书名：《Android群英传》

13位ISBN编号：9787121296020

出版时间：2016-9

作者：徐宜生

页数：412

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Android群英传》

内容概要

《Android群英传：神兵利器》以通俗易懂的语言介绍了Android开发的工具使用。《Android群英传：神兵利器》共分为7章。第1章主要讲解如何搭建一个优雅、令人愉悦的开发环境。第2章主要讲解协同开发最重要的工具Git。第3章主要讲解Android Studio的一些不为人知的使用技巧。第4章主要讲解Android最新的编译工具Gradle的使用技巧。第5章主要讲解SDK和开发者选项中提供的工具的使用方式。第6章主要讲解Android提供的一些性能优化的工具及其使用技巧。第7章主要讲解个人开发者和团队开发者在学习、工作中经常使用的一些工具。

《Android群英传：神兵利器》适用于各个层次的Android开发者，不论是初出茅庐的开发者还是资深的开发者。工具的使用永远是一门讲不完的学问，笔者希望抛砖引玉，让开发者能够驾驭好各种工具，为己所用。

《Android群英传》

作者简介

徐宜生

曾就职于上海TCL通讯，从事Alcatel（阿尔卡特）Android手机系统的定制工作，目前就职于上海沪江网Android开发部RD项目组，负责沪江App的功能预研。真正的一线开发人员。活跃在CSDN技术博客的年轻工程师，荣获CSDN认证专家，文章风格幽默风趣，单篇文章有上万的阅读量，深受年轻程序员的喜爱。在慕课网上开设课程，有数万名学员听课，参与讨论。

书籍目录

第1章 程序员小窝——搭建高效的开发环境

1

1.1 搭建高效的开发环境之操作系统

1

1.2 搭建开发环境之高效配置

4

基本环境配置

5

基本开发工具

7

1.3 搭建程序员的博客平台

30

开发者为什么要写作

30

写作平台

31

第三方博客平台

31

自建博客平台

32

开发论坛

41

1.4 Geek PPT Presentation

43

impress.js

43

Strut

44

reveal.js

44

Slides

45

1.5 开发文档

46

Markdown

46

项目文档生成器

50

第2章 版本控制神器——Git

53

2.1 Git的前世今生

53

Git是什么

54

Git安装与配置

55

2.2 创建Git仓库

58	
Git init	
58	
Git clone	
58	
2.3 提交修改	
58	
add && commit	
59	
追加修改	
60	
查看代码仓库状态	
60	
追溯版本历史	
62	
2.4 工作区与暂存区	
64	
Git操作区域	
64	
2.5 Git回退	
65	
checkout && reset	
65	
回退版本	
67	
2.6 操作历史	
68	
2.7 Git文件操作	
69	
git rm	
69	
文件暂存	
70	
2.8 远程仓库	
70	
身份认证	
71	
同步协作	
73	
Clone远程仓库	
76	
2.9 分支管理	
77	
创建分支	
77	
查看分支	
78	
合并分支	
78	

删除分支

79

查看远程分支

80

推送分支

80

分支管理思想

80

2.10 Git图解

81

2.11 Tag

82

创建Tag

82

创建带标签的Tag

82

查看Tag

82

删除标签

83

推送Tag到远程

83

删除远程Tag

83

2.12 Git图形化工具

84

Git for Windows

84

Github Desktop

84

SourceTree

85

Android Studio

85

2.13 Git学习资料

86

Git练习

87

第3章 Android Studio奇技淫巧

90

3.1 Android Studio使用初探

90

Project面板

91

Structure面板

92

Android Monitor

93

Keymap

93	
Tip of the Day	
94	
快速查找	
95	
Search Action	
96	
演示模式	
97	
3.2 Android Studio使用进阶	
98	
操作与导航	
98	
快速重构	
115	
代码模板	
122	
内置模板	
122	
自定义代码注释模板	
124	
代码分析	
132	
在Android Studio中进行版本管理	
135	
3.3 Android Studio新功能	
139	
项目模板	
139	
ThemeEditor	
140	
Image Asset && Vector Asset	
140	
Android Monitor	
143	
Instant Run	
144	
Productivity Guide	
145	
3.4 Android Studio插件	
146	
Ignore	
146	
自动生成代码类插件	
148	
主题插件	
149	
3.5 Android Studio资源网站	
151	

Android Studio中文社区	151
Android Studio问答社区	151
第4章 与Gradle的爱恨情仇	153
4.1 如何学习Gradle	154
4.2 Gradle初探	154
项目全局build.gradle	156
Module build.gradle	157
local.properties	159
Gradle Task	160
4.3 Gradle进阶	162
更改项目结构	162
构建全局配置	165
构建defaultConfig	166
构建buildTypes	167
构建signingConfigs	170
生成签名	170
Android领域中的可选配置	174
构建Proguard	175
Gradle动态参数配置	176
System.properties方式	176
多渠道打包	179
脚本优化	180
生成重命名包	181
为不同版本添加不同代码	182
4.4 Gradle多项目依赖	

185	
jar包依赖	
185	
SO库依赖	
188	
本地库项目依赖	
189	
远程仓库依赖	
193	
本地aar依赖	
196	
使用Gradle上传aar到Maven库	
198	
4.5 Gradle依赖管理	
199	
Gradle依赖库缓存	
199	
利用Gradle的通知机制	
199	
利用Gradle的依赖检查	
200	
Gradle依赖传递	
200	
Gradle依赖统一管理	
201	
4.6 Gradle使用技巧	
202	
生成Gradle编译脚本	
202	
Gradle peer not authenticated	
203	
Gradle性能检测	
203	
Gradle加速	
206	
增加编译内存	
207	
Gradle调用终端指令	
207	
使用Gradle精简资源	
207	
清除Gradle缓存	
208	
使用Gradle本地缓存	
209	
Gradle版本问题导致的编译错误	
209	
Gradle资源冲突	
210	

4.7 Gradle自定义插件	211
构建默认插件	211
构建自定义插件	216
4.8 Gradle思考	219
Groovy初探	219
Gradle项目架构	224
Gradle生命周期	225
4.9 使用Android Studio的图形化界面	228
第5章 深藏功与名的开发者工具	230
5.1 AAPT	230
AAPT初探	230
AAPT基本使用方法	231
查看AAPT命令格式	235
AAPT源代码	239
5.2 Lint	240
5.3 ADB指令	241
Help指令	242
无线调试	242
截图与录屏	243
帧率分析	244
dumpsys	245
Logcat	246
Bugreport	248
5.4 Android Device Monitor	250
5.5 9Patch工具	

252	
5.6 Hierarchy Viewer	
255	
在真机上使用Hierarchy Viewer	
255	
使用Hierarchy Viewer分析页面	
256	
5.7 UI Automator Viewer	
257	
5.8 DDMLib	
258	
其他SDK工具	
258	
5.9 开发者选项	
259	
Process Stats	
259	
Show Touches & Pointer Location	
260	
Show Layout Bounds	
260	
Animation Scale	
261	
Simulate Secondary Displays	
262	
Debug GPU Overdraw	
262	
Show CPU Usage	
264	
Profile GPU Rending	
264	
Strick Mode	
265	
不保留活动	
266	
第6章 App背后的故事——性能检测与分析工具	
267	
6.1 性能优化之前	
267	
6.2 Google的技术指导	
269	
6.3 UI性能分析	
271	
16ms黄金准则	
271	
Android系统对UI的提升	
271	
布局核心准则	
271	

RelativeLayout VS LinearLayout	272
HierarchyViewer	272
Merge与ViewStub	273
图形重绘Overdraw	273
Tracer for OpenGL	276
GPUProfiler	281
Profile GPU Rendering	281
Framestats	283
Logcat	283
traces.txt	284
Android Studio GPU Monitor	285
Systrace	285
CPU区域	290
SurfaceFlinger	291
应用区域	291
Alert	294
6.4 Traceview	294
In Source Code	295
In DDMS	296
Traceview分析	296
图形列表	297
详细列表	297
6.5 应用启动时间计算	300
启动时间定义	300
ADB计算启动时间	

300	
使用相机分析	
301	
6.6 内存探究	
301	
内存区分	
302	
系统内存分析工具	
302	
获取内存信息	
306	
GC系统	
307	
ActivityManager.MemoryInfo	
308	
Debug.MemoryInfo	
310	
Runtime	
310	
获取更多内存	
312	
6.7 系统内存警告	
313	
6.8 onLowMemory	
313	
ComponentCallbacks	
313	
onTrimMemory	
314	
6.9 内存泄漏检测	
315	
6.10 Logcat	
315	
6.11 Dump Heap	
316	
6.12 Allocation Tracker	
318	
In Android Studio	
318	
In DDMS	
320	
6.13 Android Studio Memory Monitor	
321	
6.14 内存泄漏分析	
322	
6.15 Memory Analysis Tool (MAT)	
322	
准备Dump Heap文件	
324	

分析	
325	
6.16 LeakCanary	
333	
引用LeakCanary	
333	
初始化LeakCanary	
333	
检测	
333	
6.17 CPU Performance	
335	
6.18 Top	
336	
总览	
337	
详细	
337	
6.19 Show CPU Usage	
338	
6.20 Android Studio CPU Monitor	
338	
6.21 Method Tracing	
339	
6.22 BatteryPerformance	
340	
电量消耗计算	
340	
耗电元凶	
341	
电量分析	
341	
6.23 综合测试工具	
346	
6.24 Android Device Monitor	
347	
Threads	
348	
System Information	
349	
6.25 高通性能工具	
350	
Trepp Profiler	
350	
App Tune-up Kit	
354	
6.26 云测平台	
356	
第7章 一个人的寂寞与一群人的狂欢	

359	
7.1 如何解决问题	
360	
Chrome	
360	
Google搜索	
362	
Github	
363	
Stackoverflow	
364	
代码检索工具	
365	
7.2 如何简化开发	
371	
移动后端服务	
371	
云存储服务	
371	
数据分析服务	
372	
云测试服务	
372	
Proguard自动生成工具	
372	
gitignore自动生成工具	
373	
7.3 如何学习	
374	
思维导图	
374	
explainshell	
376	
Tldr	
377	
vim-adventures	
377	
7.4 如何演示	
378	
手机投视工具	
378	
录制Gif	
379	
MP4转Gif	
380	
7.5 如何协作	
381	
Git	
381	

Code Review	
381	
Gitlab	
383	
Maven服务器	
384	
自动化测试	
385	
持续集成与自动化	
387	
Bug管理	
388	
新员工指南	
390	
7.6 如何设计	
390	
AndroidAssetStudio	
391	
Shape生成器	
391	
ICON资源	
392	
设计资源	
394	
AngryTools	
394	
MateriaPalette	
396	
Google Design Spec	
396	
附录A AndroidStudio快捷键	
398	

精彩短评

1、看看一些常用工具，书店翻翻看就可以了

2、泛泛而谈，没有什么深度

3、拿到这本书的第一感觉，好贵呀，现在的开发者们咋都这么热衷于写书赚钱扩大自己影响力呀。

不过认真翻过一遍之后，觉得这本书讲的东西还是很实用的，包含了开发环境、Android Studio、Gradle、性能检测工具及其他相关工具这些方面的介绍，涵盖的内容很全面，虽然不像一般的教你如何提升编程技巧或者深入理解代码之类的书籍那么深刻，但是本书就两个字“实用”，毕竟在工具制胜的年代，优秀的工具软件能极大地提升程序员的工作效率（谁再说他用记事本写代码我就只能呵呵了），当然，作为一本名副其实的工具书，在翻过一遍之后，更重要的作用便是放在那里等待查阅，在真正所需之时方能体现其价值。

《Android群英传》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com