

# 《索罗斯都要用的外汇交易术》

## 图书基本信息

书名：《索罗斯都要用的外汇交易术》

出版时间：2012-2

作者：(加拿大)Dave Chen//老易//汪艳瑾

页数：179

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《索罗斯都要用的外汇交易术》

## 内容概要

《索罗斯都要用的外汇交易术(2)》内容简介：开始使用MT4，以最轻松、诙谐，易读易懂的方式，以图代文引领读者进入Meta Trader 4的殿堂。MQL4语言，能看懂C语言，就能看懂MQL4，唯一的差别是，MQL4将会比你接触过的语言更加刺激，因为你控制的是你的财产。

程序设计进阶，在清晰基础概念后。我们为读者准备了更有挑战性的章节，绝对可以让你对MQL4的功能及威力大开眼界。不清楚这些指标的含意及用法，犹如你拿着一把锈蚀的剑，无法在汇市中过关斩将，我们准备了最完整的指标助您披荆斩棘。

MQL4命令手册，可起到词典般的功效，是您不可多得的案头宝典。

# 《索罗斯都要用的外汇交易术》

## 作者简介

Dave Chen(加拿大)

本书召集人。美国斯坦福大学管理科学硕士，乔治华盛顿计算机科学硕士。在美国及中国电子交易业界有超过十年的经验。

老易

湖南湘潭大学计算机系毕业。专精于MetaTrader平台并发,在金融智能交易系统有超过20年的丰厚经验，周时也是各财经论坛相当活跃之部落客。

汪艳瑾

同济大学毕业，从事金融交易六年，有丰富的实践操盘经验，总结了适合各种市场的交易模式。

# 《索罗斯都要用的外汇交易术》

## 书籍目录

第一章 交易数据与规则 1.1 市场数据 1.2 交易规则 1.2.1 可交易品种 1.2.2 即时交易与挂单交易 1.2.3 止盈和止损 1.2.4 MM和ECN 1.3 结算规则 1.3.1 报价 1.3.2 结算货币 1.3.3 隔夜利息 1.4 查看市场信息的程序第二章 编程规则 2.1 主图和副图 2.2 数据类型 2.3 程序类型 2.4 EA编写流程图 2.5 常用内置命令的使用 2.5.1 订单操作 2.5.2 内置指标 2.5.3 预定义参量第三章 自定义指标编写 3.1 两个必须掌握的命令 3.1.1 IndicatorCountcd()指标计数函数 3.1.2 iMAOnArray()数组均值函数 3.2 自定义指标调用 3.2.1 自定义指标保存的位置 3.2.2 在土图中调入自定义指标 3.2.3 在程序中调用自定义指标 3.2.4 自定义指标在EA中的应用 3.3 一个简单的自定义指标范例第四章 编写Scripts(脚本程序)第五章 编写Include文件 5.1 建立一个库文件 5.2 调用库文件第六章 DLL编程 6.1 DLL概述 6.2 编写DLL程序 6.2.1 新建MyDLL Sample项目 6.2.2 清除不需要的文件 6.2.3 编译及输出设置 6.2.4 编写.cpp和.def文件 6.3 编写调用DLL的MQLA程序 6.3.1 新建mqh程序 6.3.2 新建指标程序 6.4 总结第七章 关于API 7.1 什么是API 7.2 MT4的API 7.3 使用API的意义第八章 文件操作 8.1 新建和打开文件 8.2 文件操作命令一览表第九章 EA反编译概述 9.1 规范程序 9.2 调整优化源代码 9.3 画出流程图 9.4 不主张反编译第十章 常见问题解答 10.1 关于EA 1.如何控制在一个蜡烛中只做一个交易动作 2.如何判断两线交叉 3.如何在图中画线段 4.如何在终端显示文字 5.为什么EA开仓命令会报错 6.如何理解OrderTickct()、OrderMagicNumber()、OrderCommnt() 7.在一台电脑中如何实现跨平台自动交易 8.如何实现多货币对分别控制 9.如何对CSV文件的数据记录进行操作 10.2 关于指标 10.3 关于测试 10.4 其他 1.什么是tick值? 2.在外汇交易中交易量重要吗? 3.技术指标真的能判断未来趋势吗? 4.为什么我的MT4运行速度很慢?第十一章 User32.dll函数列表附录 应用程式源代码集锦 Hello world ! 弹出消息框 鳄鱼三线+Force MACD与补仓 图形化回顾历史交易 显示市场信息 iCustom用法范例 显示交叉信号 指标：十字星蜡烛连线 常用自定义函数

# 《索罗斯都要用的外汇交易术》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)