

《Swift 开发手册：技巧与实战》

图书基本信息

书名：《Swift 开发手册：技巧与实战》

13位ISBN编号：9787121275171

出版时间：2016-1

作者：陈刚 编著

页数：360

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Swift 开发手册：技巧与实战》

内容概要

《Swift 开发手册：技巧与实战》分为6章，第1章介绍了与iOS开发环境搭建有关的知识点。第2章是Swift基础语法，基于Swift 1.2正式版本。第3章是Swift进阶语法，除了有难度的语法点之外，还加入了Swift 2.0正式版本的语法改动与新特性。第4章是作者根据斯坦福大学iOS 8公开课的计算器项目进行改进的计算器项目，通过这个简单的项目介绍了Xcode的基本用法和在iOS开发中的重要概念——MVC模式。第5章介绍了iOS中的重要内容UIKit框架，涵盖了UIKit中常用的控件，并通过丰富的实例展示了每一个控件的用法；第5章的最后几节介绍了iOS 9中的新成员，并详细讲解了如何使用AutoLayout对页面元素进行布局。第6章介绍了iOS系统API的用法，全部基于Xcode 7.0正式版，使用Swift 2.0语法。附录A是作者精心挑选的一些帮助贴士。

《Swift 开发手册：技巧与实战》知识点较为全面，版本也较为贴近目前日常开发所使用的版本，既可以作为初学者的入门教材，也可以作为经验老手的一个备忘手册。

书籍目录

第1章 搭建Swift 开发环境 ...	1
1.1 Swift 介绍 ...	1
1.1.1 Swift 的前世今生	1
1.1.2 Swift 与Objective - C ...	2
1.2 Mac OS X 操作系统	3
1.3 Xcode 简介和获取方法 ..	4
1.3.1 Xcode 简介	4
1.3.2 Playground 简介	4
1.3.3 Xcode 的获取方法	5
1.4 iPhone SDK 简介..	6
第2章 Swift 基础语法	7
2.1 基础知识..	7
2.1.1 命名规则...	7
2.1.2 常量与变量	8
2.1.3 类型推测 ..	9
2.1.4 注释	9
2.1.5 输出常量和变量	10
2.2 基本数据类型	11
2.2.1 整数	11
2.2.2 浮点数	11
2.2.3 布尔类型	11
2.2.4 元组类型	12
2.2.5 可选型	13
2.3 基本运算符	15
2.3.1 赋值运算符	15
2.3.2 数值运算 ...	15
2.3.3 自增和自减运算	16
2.3.4 复合赋值 ...	16
2.3.5 比较运算 ...	16
2.3.6 三元运算符	16
2.3.7 逻辑运算符	17
2.3.8 范围	17
2.3.9 括号优先级	18
2.4 字符串与字符	18
2.5 集合类型...	22
2.5.1 数组	22
2.5.2 集合	25
2.5.3 字典	26
2.6 控制流	27
2.6.1 for 循环 ...	27
2.6.2 while 循环	28
2.6.3 if 判断语句	29
2.6.4 switch 开关语句	29
2.7 函数	31
2.8 闭包	34
2.9 Swift 三杰——类、结构体、枚举	37
2.9.1 Swift 三杰简介	37

2.9.2 值引用与类型引用 ..	38
2.9.3 类 ..	38
2.9.4 结构体	39
2.9.5 枚举	40
2.10 属性 ...	41
2.10.1 存储属性	41
2.10.2 计算属性	42
2.10.3 属性观察器 ...	44
2.10.4 类型属性	45
2.11 方法	46
2.12 下标	49
2.13 继承	51
2.14 构造与析构 ...	53
2.14.1 构造器 ..	54
2.14.2 析构器 ..	57
2.15 类型检查与类型转换 ..	58
2.15.1 类型检查	59
2.15.2 类型转换	60
2.16 类型嵌套...	61
2.17 扩展 ...	62
2.17.1 扩展计算属性	62
2.17.2 扩展构造器 ...	63
2.17.3 扩展方法	63
2.17.4 扩展下标	64
2.18 协议	64
2.18.1 声明协议	64
2.18.2 遵守协议	66
2.18.3 实现协议	66
2.19 泛型 ...	66
2.20 断言 ...	67
第3章 Swift 进阶语法 ..	69
3.1 再谈可选型	69
3.1.1 可选型	69
3.1.2 为什么要用可选型 ..	70
3.1.3 解包可选型	71
3.1.4 可选绑定 ...	72
3.1.5 可选链	73
3.2 AnyObject	74
3.2.1 AnyObject 简介	74
3.2.2 AnyObject 的使用	74
3.3 几个数组相关的实用方法 ...	76
3.3.1 filter 方法	76
3.3.2 map 方法	76
3.3.3 reduce 方法	78
3.3.4 sort 方法	78
3.3.5 contains 方法 ...	78
3.3.6 find 方法 ...	79
3.4 Objective - C 兼容性 ...	79
3.5 ARC 自动引用计数	80

3.5.1 ARC 原理	80
3.5.2 循环强引用	82
3.5.3 弱引用与无主引用	83
3.6 带下标的遍历	84
3.6.1 C 语言风格的for 循环	85
3.6.2 快速遍历 ...	85
3.6.3 enumerateObjectsUsingBlock	85
3.6.4 enumerate	85
3.7 方法参数的语法甜头 ..	86
3.7.1 可变参数	86
3.7.2 柯里化	86
3.8 闭包的“延迟调用”特性 ...	88
3.9 Swift 2.0 新特性详解 ..	90
3.9.1 println 简化为print ..	90
3.9.2 do-while 更名为repeat-while	91
3.9.3 where 关键字 ..	91
3.9.4 if-case 结构	92
3.9.5 guard 关键字 ...	92
3.9.6 错误处理	93
3.9.7 LLVM 与泛型特化 ..	96
3.9.8 Protocol Extensions ..	97
3.9.9 API 的可用性检查 ...	98
3.9.10 String 与NSString 言归于好 ...	99
3.9.11 总结	100
第4 章 iOS 开发中的MVC 模式 ...	101
4.1 iOS 系统初探 ...	101
4.1.1 核心OS (Core OS) 层	102
4.1.2 核心服务 (Core Services) 层	102
4.1.3 媒体 (Media) 层 ..	103
4.1.4 Cocoa Touch 层	103
4.2 MVC 模式	103
4.2.1 MVC 简介	103
4.2.2 iOS 中的MVC	103
4.3 新建一个Swift 工程 ..	106
4.4 认识Interface Builder	109
4.5 构建计算器界面	112
4.5.1 使用对象库中的对象	113
4.5.2 使用检查器设置对象	114
4.5.3 尝试运行程序	115
4.5.4 添加约束	117
4.5.5 关联代码	120
4.5.6 完善按键	125
4.6 实现计算器逻辑	126
4.6.1 补全键盘	127
4.6.2 给键盘添加约束	128
4.6.3 实现数字显示功能 ..	131
4.6.4 实现运算逻辑	133
4.7 修改计算器为MVC 模式 ..	135
4.8 NSNotification ...	137

4.8.1 NSNotification 简介	137
4.8.2 addObserver 方法 ...	138
4.8.3 addObserverForName 方法	141
4.8.4 postNotification 方法	142
第5章 掌控UIKit	143
5.1 本地化	143
5.2 视图 (View)	145
5.3 生命周期.	149
5.3.1 APP 的生命周期	149
5.3.2 控制器的生命周期	150
5.4 Button (按钮)	151
5.4.1 按钮属性检查器	152
5.4.2 按钮的代码实现	153
5.4.3 为按钮添加事件	155
5.5 Label (标签)	156
5.5.1 Label 的属性检查器	157
5.5.2 Label 的代码实现 ..	158
5.6 TextField (文本框)	159
5.6.1 Text Field 的属性检查器	160
5.6.2 Text Field 的代码实现	161
5.6.3 键盘	162
5.7 Switch (开关)	163
5.8 Segmented Control (分段控件)	165
5.8.1 Segmented Control 的属性检查器 ...	166
5.8.2 Segmented Control 的代码实现	166
5.8.3 “ 按钮 ” 还是 “ 分段 ”	168
5.9 Slider (滑块)	169
5.9.1 Slider 的属性检查器	169
5.9.2 Slider 的代码实现	170
5.10 ProgressView&ActivityIndicatorView .	171
5.10.1 多线程入门 .	171
5.10.2 ProgressView (进度条)	173
5.10.3 ActivityIndicatorView (环形进度条) ..	175
5.11 Stepper (步进器) ...	177
5.11.1 Stepper 的属性检查器 ..	178
5.11.2 Stepper 的代码实现	178
5.12 UIImageView (图像控件) ..	179
5.12.1 UIImageView&UIImage	180
5.12.2 UIImageView 的属性检查器	182
5.12.3 UIImageView 的代码实现	182
5.13 UIPickerView&DatePicker	186
5.13.1 UIPickerView (选择器) 简介	186
5.13.2 使用delegate 和dataSource ..	187
5.13.3 UIPickerView 的代码实现	189
5.13.4 DatePicker (日期选择器) 的属性检查器	192
5.13.5 DatePicker 的代码实现	194
5.13.6 浅谈 “ Delegate pattern ” 委托模式	194
5.14 UIAlertView&ActionSheet	195
5.14.1 UIAlertView (提醒框)	195

5.14.2 ActionSheet (操作表)	198
5.14.3 更好的选择: UIAlertController	200
5.15 多重MVC 及Segue (过渡)	204
5.15.1 多重MVC 与Segue 简介	204
5.15.2 UINavigationController (导航控制器)	207
5.15.3 Segue (过渡)	214
5.15.4 SplitViewController (分屏控制器)	223
5.15.5 TabBarController (选项卡控制器)	225
5.15.6 PageViewController (页面控制器)	232
5.16 Toolbar (工具栏) ...	239
5.17 UIScrollView (滚动视图)	242
5.17.1 UIScrollView 简介 ...	242
5.17.2 CGFloat、CGPoint、CGSize	242
5.17.3 视图的坐标系统 ..	242
5.17.4 UIScrollView 实战 ...	243
5.18 TableViewController (表视图控制器)	246
5.18.1 UITableView 简介	246
5.18.2 UITableViewCell 简介	249
5.18.3 TableView 与cell 的交互	250
5.19 SearchBar (搜索框)	255
5.19.1 SearchBar 的属性检查器	255
5.19.2 实时显示搜索结果的SearchBar	257
5.20 iOS 与Web	260
5.20.1 UIWebView	260
5.20.2 WKWebView	263
5.20.3 SFSafariViewController	264
5.21 AutoLayout&StackView	266
5.21.1 AutoLayout (自动布局)	266
5.21.2 UIStackView (堆栈视图) ...	276
第6章 iOS 开发揭秘	280
6.1 Gesture (手势)	280
6.2 KVC 与API 设计	285
6.3 访问短信API 与电话API	289
6.3.1 使用URL 访问短信API 与电话API	289
6.3.2 MessageUI	290
6.4 访问相册API 与相机API	292
6.5 快速分享API ...	295
6.6 地图与定位API	300
6.7 网络通信.	310

《Swift 开发手册：技巧与实战》

精彩短评

1、作者对swift语言和ios开发都有很深的见地，从语言开始讲起，然后对每个控件都有介绍，最后略微讲解了一些常用的技术，总的来说，是一本很好的swift开发入门书

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com