

# 《安德的游戏2：决战虫族》

## 图书基本信息

书名：《安德的游戏2：决战虫族》

13位ISBN编号：9787539766676

10位ISBN编号：7539766670

出版时间：2013-6-1

出版社：安徽少年儿童出版社

作者：(美)奥森·斯科特·卡德

页数：216

译者：李毅

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 《安德的游戏2：决战虫族》

### 前言

写给小读者 不远的未来，外星人入侵在即。短兵相接，胜负难分。战斗中人们发现，地球人的神经反应速度和准确性无法跟外星人决策的速度和准确性相抗衡。除非，能找到那些“亿里挑一”的精英……这是一场“安德”的游戏，对，是终结者的游戏！无论成功与否，人类都不再能独享宇宙。……时间流逝，在安德之后的许多年，三脚机器人征服了地球且实施起他们长达几百年的统治。所有成熟的男女，都要像孙悟空一样戴上脑箍。那是一种高智能探测和驱动设备，它掌握你的思维且控制你的行动。除非，你能像威尔那样借助勇气和智慧逃出厄运，周旋于控制之外并伺机收复地球失地。……上述这些故事片段，全部来自你正在阅读的这套“科学惊奇故事丛书”。科幻小说的历史可以上溯200年。在呼吁思想解放、人性启蒙，积极探索未知的那个时代，科幻小说应运而生。被一些人称为世界上第一篇科幻小说的《弗兰肯斯坦》选择了“哥特文学”的表达方式，这种方式就是把故事放置在哥特式古堡中，让四周一片漆黑，散发出潮湿且激动人心的气味。反对立《弗兰肯斯坦》为始祖的人更喜欢把《乌托邦》或《新亚特兰蒂斯》这样的作品当成科幻的开始。在这些故事里，主人公到达陌生的国度，看到跟现实差异明显的“完美世界”，惊羨那里的富足和繁荣。在中国，科幻小说也有超过百年的历史。第一本中国“科幻”出自梁启超的笔下。它讲述的是中国脱离贫困，成为世界上最强大国家的艰难历程。遍读了海内外科科幻小说之后，我发现，科幻作品最大的特点其实不是包含了怎样的科学知识，令人惊奇是这类作品第一引人入胜之处。当然，这种惊奇一定要跟科学技术的发展有关。要么是科学原理产生了惊奇，要么是科技变化造就了惊奇，总之，在语不惊人死不休的气氛下，科幻超越了魔法故事，接触到了今日生活的核心。我从事科幻创作、研究、教学、评论和推广工作超过30年，我深知科幻作品能给成长中的少年带去多少好处。首先，阅读科幻可以满足青少年期待想象空间的愿望。由于年龄的限制，青少年的经历相对较少，知识也相对贫乏，但对未知、玄秘，对明天充满了期待和想象。这些想象在一个现实的社会中，常常无法找到满足的空间。唯有科幻作品，才能带来些许满足。有人说，那奇幻作品呢？恕我直言，奇幻作品没什么想象空间可言。因为作者在作品中常常把玄秘的出现归结为魔法，但魔法是什么？它就是魔法，不容你继续探索。科幻作品与此不同。当一个新的秘密或未知出现的时候，你可以不断探索。全世界寻找聪明的孩子到底为了什么？每天不断地游戏通关又为了什么？剿灭了外星人的舰队，又会怎样？一层又一层，你可以跟着作者想象、设计，可以寻找。所以说科幻作品的想象才是真的想象，是引导你真正发展想象力的文学空间。其次，在想象之中学会打破砂锅问到底，学会层层剥笋的认知方法，是科幻作品的第二个好处。科幻作品通常会给出许多生活、技术难题，甚至人类面对宇宙时的难题。怎么应对它？读者会开动脑筋跟作者一起前进。有人说，我读的时候，从来不想，我就跟着作品走。我学到什么了？科学研究表明，任何人在阅读中都有某种期待。这种期待潜移默化地伴随着你。这就是为什么读书多的人，能猜到故事如何发展。其实，这就是一种认知方式，一种推理方式。科幻作品能让人增进推理能力，学会更好地预测事情的发展。第三，科幻作品让我们对当前重要的科学和人类问题感兴趣。大家都知道今天联系着未来，但这种联系是怎样的？我们今天的吃喝，跟未来有联系吗？今天的上学放学，跟未来有联系吗？今天的看电影逛商场当志愿者下地劳动，跟未来有联系吗？当然是有联系的。人类今天所做的一切，都会导致明天的改变。为了拯救全球金融危机中的企业开工不足，国内许多省市提出要加强国内市场的开发，但他们找到的市场存在问题。比如大量生产和销售汽车，这看起来满足了人们出行快捷的需求，但从长远来看，环境污染、交通堵塞、空间拥挤、微环境改变等，使随后的许多问题变得无法处理。但在科幻小说中，早就有了这样的故事。我就记得两个写于20世纪四十至六十年代的小故事。其中一个讲，由于太依赖汽车，人类都不会走路了。只有一个人，也就是最后的长跑者，他还在走。故事写得很悲壮，大家都不理解他。有车不坐，干吗走路。但这篇故事让我认真思考起汽车问题。另一个故事是讲，有个人在汽车造成的环境污染中变异了，他每天必须把鼻子凑到汽车尾部的排气管去吸废气，才能感觉舒适。小说看着令人恐惧，但反向刺激我们认识了污染问题。与此类似，科幻对战争、环境、能源、食品以及各种新事物的想象，让我们觉醒。第四，科幻让我们能从现实的困境中解脱，更好地学习应对个人生活中的问题。大家都会在学校、家庭中遇到问题，有些问题还会使你抓狂、悲伤，甚至对身边的事物产生愤恨或想逃避的情绪。我觉得这是任何成长中的人都会遇到的，但如何应对，确是有学问的。常常，有的同学不会把自己从负面情绪中解脱出来，长期停留其间，甚至越想越坏，这对一个人的生活毫无好处。我觉得，科幻作品由于面向未来，给人许多期待和渴望，更能使你跳出那种低落情绪，在幻想世界中得到舒缓。等情绪完全平静下

## 《安德的游戏2：决战虫族》

来，你又能从科幻作品和科幻英雄中获得力量，再回到现实，常常会更好地应对。所以，我把科幻当成正能量的发生器。但有人说，他看过的科幻是悲剧的，最后，世界还毁灭了，这怎么获得正能量啊？我说你没有把阅读跟现实生活联系在一起看问题。小说中的世界可能毁灭了，那是由于小说中的人们进行了不当的选择，但放下书本，看到生存的世界仍然在运行，你就知道你仍然有机会、有能力去阻止这种毁灭的到来。作为比你大一些的过来人，我们对你有着很大期望，我们等待着你迅速成长起来，战胜自己的情绪回归乐观心态，以便能更好地拯救我们的未来。当然，在所有这些之外，你能得到阅读的乐趣、历险的乐趣，能熟悉过去几百年中，科技怎么改变了我们的世界，还能知道未来千万年中人类和宇宙的旅程。时代感、想象力、对人类能力和缺陷的感叹、对自身命运的思考，都将涌向你。难怪美国著名的科幻作家阿西莫夫曾经说，少年人一定要读科幻，而且要从小开始。9岁，10岁，不能晚于11岁。我倒没觉得非要这么严格。好东西，任何时候接触都不算晚。有关这套丛书的序言就写到这里。赶快开始你的惊奇科幻之旅吧！北京师范大学教授、科幻和创意教育研究中心主任 中国科普作家协会常务理事、科学文艺委员会副主任 吴岩

## 《安德的游戏2：决战虫族》

### 内容概要

经过一系列的对抗训练游戏，安德脱颖而出，提前进入高级指挥学校，而曾经战胜过虫族的英雄马泽·雷汉也成为安德的教官。然而，一次次的模拟训练都极大程度地考验着安德的意志力和忍耐力，他几乎处于崩溃的边缘。就在这个时候，大决战以安德完全没有想到的方式开始了……

# 《安德的游戏2：决战虫族》

## 作者简介

奥森·斯科特·卡德  
(Orson Scott Card)

当今美国科幻界最炙手可热的人物之一，曾两年内连续两次将“雨果奖”和“星云奖”两大科幻奖尽收囊中。1986年，他的作品《安德的游戏》荣获雨果奖、星云奖，1987年，续集《安德的代言》再次包揽了这两个世界科幻文学的最高奖项。

在卡德20多年的写作生涯中，仅雨果奖和星云奖他就获得了24次提名，并有5次最终捧回了奖杯。他还获得过坎贝尔奖和世界幻想文学奖。2008年，卡德因为《安德的游戏》和《安德的影子》还获得了玛格丽特·爱德华兹青少年文学终身贡献奖。

# 《安德的游戏2：决战虫族》

## 书籍目录

- 第十章 飞龙战队
- 第十一章 所向披靡
- 第十二章 邦佐
- 第十三章 华伦蒂
- 第十四章 安德的老师
- 第十五章 死者的代言人

## 《安德的游戏2：决战虫族》

### 章节摘录

版权页：“这份战斗日程安排，你不会是认真的吧？”“不，我是认真的。”“他接管战队才三个半星期而已。”“我告诉过你了。我们用计算机模拟出各种可能的结果。计算机估计这就是安德下一步的行动。”“我们是想让他学点东西，不是让他崩溃。”“那台计算机比我们更了解他。”“计算机可没什么同情心。”“如果想要慈悲之心，你应该到修道院去。”“你的意思是这里不是修道院？”“这样对安德最好，我们正在发掘他的全部潜能。”“我以为会给他两年时间完成队长的培训。一般都是在他们当上战队长三个月后，每隔两周进行一场战斗比赛。你这有点极端了。”“虫族会等他两年吗？”“我明白。只不过，对一年后的安德我有个预感。他将完全派不上用场，疲惫不堪，因为我们给他的训练已经超出了地球上任何一个人的承受能力。”“我们给计算机下了指令，让受训者在完成训练后仍然可用。这一点是最首要的。”“好吧，只要他还可以用……”“你瞧，格拉夫上校，如果你还记得的话，正是你自己不顾我的反对，让我开展了这个计划。”“我知道，你是正确的，我不能昧着良心把责任推给你。但我为了拯救人类而牺牲这些小孩的热忱正在减退。最高行政长官已经来过总部了，网上有些活跃分子已经看出美国应该会在击败虫族后立刻用国际联合舰队消灭华沙条约国，看来俄罗斯情报机关很担心。”“似乎为时过早了吧。”“简直是疯了。言论自由是一回事，但鼓动国家之间的竞争危害联盟则是另一回事。正是由于有这种鼠目寸光、有自杀倾向的民众，我们才不得不将安德推向人类的承受极限。”“我认为你低估了安德。”“但我担心我同时也低估了人类的愚昧程度。我们到底应不应该打赢这场战争？”“长官，这些话听上去像是叛国了。”“这是黑色幽默。”“一点也不好笑，只要是跟虫族有关的事，没有一件……”“没有一件事是好笑的，我知道。”安德躺在床上，望着天花板。自从当上战队长，他每晚睡觉的时间从未超过五个小时。但宿舍的灯总在22：00熄灭，直到6：00才重新亮起。睡不着时他偶尔会玩电脑，尽管它黯淡的屏幕会让眼睛很累。但大多数时候他都盯着看不见的天花板，想着心事。也许是教官们大发慈悲，也许是他的指挥才能比自己预想的更高，他的战队里那一小群不怎么样的老兵，在各自的老部队里毫无过人之处，到了他手下才成长为颇有能力的战斗小组长。为此他将以往四个小组的设置改为五个，每个小组配备正副组长各一名，让每个老兵都有一个职位。战队以八人的小组和四人的半组进行操练，这样只要下达一个命令，他的战队就可以立刻分成十个机动小分队各自执行任务。以前从来没有别的战队这样分散过兵力，但安德也没打算遵循别人的老路。绝大多数战队的做法是制订大型行动，演练战略、布署。安德没有战略。他训练他的小组长有效利用他们的小股兵力来达到有限的目标，他们没有支援，单独行动，全靠自己的主动性。过了第一个星期，他就开展了一场模拟战斗。战斗十分混乱，每个人都打得筋疲力尽。但是安德知道，虽然训练时间还不到一个月，但他的战队已经有潜力成为学校战斗历史上最出色的战队。这里面有多少是出于教官的安排？他们知道自己交给安德的是一批默默无闻但极具潜质的孩子吗？他们给了他三十个新兵，很多人都低于平均年龄，是不是因为他们知道年龄越小，学得越快，脑子越灵？这些疑问萦绕在他心头，因为他不确定自己是在破坏教官们的计划还是在实现他们的期望。他唯一能确定的就是他很想参加一场战斗游戏。大部分战队要学习数十种复杂的战斗队形，所以至少需要三个月时间准备。我们已经准备好了，让我们参加战斗吧。门在黑暗中打开了，安德没有讲话，一阵脚步声之后，门关上了。

# 《安德的游戏2：决战虫族》

媒体关注与评论



## 《安德的游戏2：决战虫族》

### 编辑推荐

美国科幻巨擘奥森·斯科特·卡德最富盛名长篇科幻大作 《安德的游戏》发表于1985，当年雨果奖、星云奖（世界科幻奇幻领域的两项“奥斯卡”级别大奖双料得主，随后取得了一系列奖项，成为了一部奖不完的经典。 世界上流传最广的一部科幻小说，著名科幻作家杨鹏说：“我到国外旅行，发现在任何一个书店、任何一个超市的简易书架上、任何一个卖书的地方……看到这本书被赫然摆在了最引人注目的位置。这，足以证明该书的影响力之大。” 书中描述的使用电子游戏进行的军事训练、全球性通讯网络和桌面型计算机和28年后今天的现实生活十分类似。《安德的游戏》电影导演加文·胡德说：“我在1985年读到的这本书，我从里面看到了互联网，看到了IPAD，看到了博客……这是一本真正前卫的书，到现在都有现实意义。一些军事学院使用了《安德的游戏》作为领导心理学教材。（[维基百科](#)）

## 《安德的游戏2：决战虫族》

### 名人推荐

上高中的时候，我第一次接触到科幻小说《安德的游戏》系列，非常着迷，也特别崇拜科幻作家奥森·斯科特·卡德。现在想来，钟爱的原因很好理解：小说讲述了一个患孤独症、好强症的游戏天才，与星物种展开决战。最后拯救地球的故事。——NBA巨星 科比

## 《安德的游戏2：决战虫族》

### 精彩短评

- 1、有点扯，十多岁孩子能逆天到哪里去啊，从军事到政治都占主导地位，有点夸张了
- 2、据报道，在2013年11月1日，动作科幻大片《安德的游戏》在北美率先上映，咱就抢在电影大片前，先了解剧情呵！
- 3、看过的最好的太空小说之一
- 4、就是纸质一般，有点像盗版的感觉。
- 5、2013.10.24
- 6、至今最伟大的科幻作品。如果你在年少时读了它，你今后会与众不同
- 7、读完知道电影是不可能超越的
- 8、1
- 9、内容不必说了，装帧、纸张、印刷都不错。晚到了一天，改了送货地址。准时点儿就好了。
- 10、安德系列也是科幻的经典，值得一看。
- 11、在看过电影之后才回头看的原著，故事相当有趣。
- 12、最喜欢的科幻系列之一
- 13、。。 /macrossf的灵感来源?(
- 14、总有人要死去 而你只能选择杀死或被杀 这是这个世界的逻辑吗 无论是和平还是杀戮 都是少数人的游戏 一切争端都来自不理解。
- 15、安德的游戏这个故事很有意思，讲了一个少年怎么成为奥特曼式的地球英雄。最神奇的是决战，他自己不知道已经成了英雄，只是通过电脑终端指挥作战，不知不觉就把虫族消灭掉了。这个太神奇。

# 《安德的游戏2：决战虫族》

## 章节试读

### 1、《安德的游戏2：决战虫族》的笔记-第1页

现在？”

“我想是的。”

“必须得有道德命令，格拉夫上校。部队是不会因为指挥官说了一句‘我想现在该攻击了’就采取行动的。”

“我不是指挥官，我是小孩子的老师。”

“上校，长官，我承认我干扰过您，我承认我之前给您添了麻烦。但您的方法奏效了，一切发展正如您所料。最近几个星期里，安德甚至很，很——”

“快乐。”

“满足。他做得很好。他思维敏锐，战绩出色。虽然他年纪这么小，但我们从没见过比他更适合指挥的人。通常他们要到十一岁才行，但他在九岁半就出类拔萃了。”

“呃，是的。有那么一会儿，我在想，什么样的人能治愈一个孩子受伤的心灵，仅仅是为了将他再次投入战斗。一点小小的个人道德困境。请别介意。我很累了。”

“拯救世界，记得吗？”

“叫他进来。”

“我们做的是必须做的事，格拉夫上校。”

“得了吧，恩德森，你是巴不得想看到他怎么应付我让你搞出来的那些作弊的游戏。”

“您这么说可太——”

“我就是个卑鄙的家伙。还是承认吧，少校，咱们俩都是坏蛋，我也很想看看他下面的表现。毕竟，只有他表现非常出色，我们大家才能保全性命。呐？”

“您这不是在用孩子们的黑话吧。”

“叫他进来，少校。我会把士兵花名册转储进他的档案，让他建立自己的电脑安全系统。知道吗，我们正在对他做的也不全是坏事。他又能拥有自己的隐私了。”

“您的意思是孤立吧。”

“手握权力的人都是孤独的。去叫他吧。”

“遵命，长官。我十五分钟后带他进来。”

“再见。遵命长官。遵命长官。我希望你享受到了乐趣，希望你快乐地度过了一段时光，安德。这可能是你一生中的最后一次了。欢迎你，小男孩。你亲爱的格拉夫叔叔已经替你安排好了。”

他们把他带进来的那一刻，安德就明白了发生了什么事。人人知道他很早就会当上战队长。也许没有这么早，但他在战绩排行榜上几乎连续三年名列第一，没有任何一个人的分数能够接近他，他的晚间训练也已经成为学校里最有声望的训练小组。有些人甚至在琢磨教官为什么要等这么久。

他想知道他们会把哪支战队交给他。有三名战队长快毕业了，包括佩查，但他们不可能把凤凰战队给他——没有人能够成功指挥自己晋升前待过的战队。

恩德森首先把他带到他新的私人宿舍。这样一来就确定了——只有战长才有私人宿舍。接着他又让安德试了新的制服和急冻训练服。他看着表格，发现了自己战队的名字。

表格上写着“飞龙”。根本没有飞龙战队。

“我从来没听说过飞龙战队。”安德说。

“那是因为飞龙战队已经有四年没有组建了。我们停用了这个名字，因为关于这个名字有种迷信的观点。历史上从来没有一支飞龙战队赢过超过三分之一的战斗游戏。这肯定是个笑话。”

“嗯，那为什么现在要重新组建这支战队？”

“我们有很多富裕的制服要用掉。”

格拉夫坐在他的办公桌旁，比安德上次见到他时更胖，更疲倦。他把“钩子”递给安德，它是个小盒子，有了它，战队长在训练时就能在战斗室里自由移动。有人说它有磁性，还有人觉得是靠重力。晚间训练时，安德多次希望自己能有个钩子，想去什么地方时就不至于只能在墙上反弹了。现在他不需

## 《安德的游戏2：决战虫族》

要钩子也能非常灵活地自由移动，可这时它却来了。恩德森向他指出：“钩子只在正常训练里才有效果。”但安德早就计划好要安排额外训练，这意味着钩子只有部分时间才有用。这也解释了为什么那么多战队长从来不安排额外训练。他们依赖钩子，而它在额外训练时却派不上用场。如果他们把钩子当作权威，当作凌驾于其他队员之上的力量，就更不愿意训练时没有它。这就是我优于某些敌人的地方，安德想。

格拉夫的官样欢迎辞听上去挺烦人的，而且太做作。只有在最后，他的话听起来才开始有点意思。“我们为飞龙战队做了一些不同寻常的安排。我希望你不会介意。我们提前晋升了一批刚刚入伍的学员，同时延迟了一些高年级学员的毕业时间，将他们混编成一支全新的战队。我想你会对自己的士兵的质量感到满意的。我希望你会满意，因为你不允许把他们中的任何一个换走。”

“不准交换？”安德问。战队长通常用来弥补队伍弱点的办法就是交换队员。

“一个都不准。你看，你领导你的额外训练已经三年了。你拥有一批追随者。很多优秀的士兵为了把自己换到你的战队可能会故意给他们的战队长捣乱。我们已经给了你一支假以时日会很有竞争力的队伍。我们不希望你取得不公平的优势。”

“如果我碰上一个根本合不来的队员怎么办？”

“让他变得合得来。”格拉夫闭上眼睛。恩德森站了起来，会见结束了。

分配给飞龙战队的颜色代码是灰橙灰。安德换上了急冻服，沿着指示灯来到自己新战队的集体宿舍。大家都已经等在那里，在门口挤成一团。安德当即接管局面。“床位按级别高低安排，老兵睡在房间里，新兵睡在前面！”

这种安排与通常的做法刚好相反，这一点安德很清楚。他还清楚自己不会像某些战队长那样甚至从没见过新兵，就因为他们总在房间深处。

士兵们按照入伍的先后顺序安顿下来，安德沿着过道巡视。士兵里有将近三十个是新兵，是直接从各新兵队抽调上来的，一点战斗经验都没有。有些人甚至比平均年龄还小——最靠近门口的那个队员个头小得可怜。安德提醒自己，他刚到火蜥战队时邦佐·马利德肯定也是这么看他的。可那时邦佐要应付的只有一个小于平均年龄的队员。

老兵中没有一个参加过安德的晚间训练。没有一个当过战斗小组的组长。实际上，他们的年龄没有一个比安德大，这意味着老兵最多也只有不过十八个月的战斗经验。有些人甚至他都不认识，可见他们平时有多不起眼。

他们认识安德，这是当然的，他是学校里最出名的学员。而有的队员，安德可以看出来，对他满怀嫉恨。至少他们还是帮了我一个忙的——队员中没有一个年龄比我大。

士兵们都找好床位后，安德立即命令他们穿上急冻服参加训练。“晨训安排，吃完早饭后立即训练。学校的安排是早餐和训练之间应该有一小时自由活动时间。这个，等我看完你们的表现再说。”三分钟后，虽然很多人仍未着装完毕，他还是命令他们离开宿舍。

“可我还光着身子呢！”有个队员叫道。

“下次动作快点。在我发出命令三分钟后，你们必须离开宿舍——这是这个星期的规定。下星期改为两分钟。快点！”很快学校里就流传开这样一个笑话：飞龙战队的人笨得连穿衣服也要训练。

有五个队员完全赤裸，只好拿着急冻服跑出走廊。没几个人完全穿好了。通过几个打开的教室门口时，他们引起了许多人的注意。所有人以后都会想尽法子让自己动作快一点了。

安德命令大家在通向战斗室的走廊里来回快跑，等那几个光着身子的队员穿好衣服，士兵们跑得都有点出汗了。他把他们领到上方大门口，这扇门开在战斗室中部，与真实游戏中要攻破的大门一样。他让手下向上跃起，利用天花板上的扶手荡进房间。“在远处那堵墙集合，”他说，“就像要冲向敌人大门一样。”

四人一组跃进大门，队员们的实际能力暴露无遗。几乎没人知道怎么设定一条直抵目标的路线，而到达对面那堵墙时，新兵里也没什么人知道如何控制反弹，更别说稳住身体了。

最后一个冲出来的是个小不点，明显小于平均年龄。他根本碰不到天花板的扶手。

“如果你愿意的话，可以使用侧壁的扶手。”安德说。

“去你妈的。”小男孩说。他猛地一个飞跃，但只有一根指尖触到了天花板的扶手，身体于是完全不受控制地冲进大门，大转特转起来。安德真不知是该对他拒绝照顾感到欣慰，还是该对他桀骜不驯的顽劣态度感到生气。

最后，他们终于集合在墙边。安德留意到了他们的站立方向仍和在走廊里一样，毫无例外。于是安德故



## 《安德的游戏2：决战虫族》

意来了个头下脚上，把大家当作地板的方向当天花板，倒立悬浮着。“你们为什么头下脚上拿大顶，士兵？”他喝问道。

几个队员开始倒过身来。

“立正！”大家站住不动了。“我在问你们为什么头下脚上拿大顶！”

没有人回答。他们不知道他是什么意思。

“我说为什么你们每个人的脚都伸向空中，而头却冲着地板！”

终于有人说话了。“长官，我们进来时就是这个方向。”

“进来时的样子很重要吗！走廊里的重力方向很重要吗！我们是要在走廊里战斗吗？这里有一丝一毫的重力吗？”

没有，长官。没有，长官。

“从现在开始，进入那扇门之前先给我忘掉重力。原来的重力已经不在，消失了。明白吗？不管进门前的重力如何，记住——把敌方大门的方向看作下。你们的脚要朝向敌人的大门。向上是你自己的大门。北是那边，南是那边，东是那边，西是——哪边？”

他们一起指着西面。

“我就知道你们只有这点本事。你们只懂排除法。之所以懂排除法，只因为你们会在厕所排出大便。简直是个马戏班子！你们这就叫列队吗？这就叫飞行吗？全体听我命令，蹬墙发力，在天花板集合！快！走！”

不出安德所料，很多人本能地弹了出去，不是冲向大门所在的那面墙，而是弹向刚才安德称为北的那面。在走廊里时，这个方向是他们的上方。当然，他们很快便意识到了错误，但已经太迟了——他们只能等从北墙反弹后才能改变方向。

与此同时，安德暗暗将他们分成学得快和学得慢的两类。最后进门的那个最小的孩子第一个到达了正确的那堵墙，并且灵活地稳住身体。他们让他晋级是对的。他做得很好。他还是个骄傲和叛逆的家伙，可能还会对安德心怀怨恨，因为他是被迫光着身子穿过走廊的队员中的一个。

“你！”安德指着这个小不点说，“哪边是下？”

“敌人大门的方向。”回答很迅速，而且很不耐烦，好像在说：得了吧，得了吧，赶紧说要紧事吧。

“小不点，名字？”

“我是个士兵，名叫豆子，长官。”

“起这个名字是因为身高还是脑子大小？”其他队员发出些笑声。“好吧，豆子，你学得不错。现在好好听着，这很重要。进入大门的时候都有很高的风险被击中。以前，在你移动之前，你还有十到二十秒的时间。而现在。如果你没有先于敌人冲进房间，你就会被冻住。如果这时你被冻住，会发生什么事？”

“动不了了。”其中一个队员说。

“‘冻住’不就是这意思吗。”安德说，“但你会发生什么事？”

这次回答的是豆子，他一点儿也没被吓住，回答得有条有理：“会沿着初始方向以被冻住时的速度继续前进。”

“正确。你们，后面那五个，行动！”那几个学员吃惊地彼此对视。

安德将他们全部冻住。“下面五个，行动！”

他们动起来，安德同样冻住他们。但他们继续保持着运动状态，朝着墙壁飘去。第一拨的五个队员只能在大部队附近无助地飘荡着。

“看看这几个所谓的士兵，”安德说，“指挥官命令他们行动，却慢慢吞吞。好好看看他们现在这个样子。他们不仅仅是被冻住，而且被冻在了这个地方，挡住了大家的去路。而另五个队员听到命令立即行动，他们被冻住的地点就在下方，堵住了敌人的路径，挡住了敌人的视线。我想你们当中明白其中道理的不会超过五个人，毫无疑问豆子是其中一个。对吗，豆子？”

他起初没有回答。安德看着他，直到他回答说：“是，长官。”

“那么其中的道理是什么？”

“接到行动命令时应当立即行动，这样如果被冻住，也能弹开，而不会妨碍自己战队的行动。”

“非常好。至少我还有一个士兵能明白点。”安德可以看到其他的队员变换着重心，互相交换着眼神，却不朝豆子看，他们的怨恨正在增长。我为什么要这么做？让一个孩子成为众矢之的，这跟做好队长有什么关系？他们从前就是这样对我的，我为什么还要这样对他？安德很想收回刚才嘲讽豆子的

## 《安德的游戏2：决战虫族》

话，想告诉其他队员，这个小不点比任何人都更需要他们的帮助和友谊。但是安德当然不能这么做，至少不能在第一天这么做。在第一天里，甚至错误也必须被掩饰成他天才计划的一部分。

## 《安德的游戏2：决战虫族》

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)