

《3D游戏角色动画制作》

图书基本信息

书名：《3D游戏角色动画制作》

13位ISBN编号：9787040188943

10位ISBN编号：7040188945

出版时间：2006-07-01

出版社：高等教育出版社

作者：吴慧剑

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《3D游戏角色动画制作》

内容概要

3D游戏角色动画制作，ISBN：9787040188943，作者：吴慧剑

《3D游戏角色动画制作》

书籍目录

第一章 概论第二章 3ds Max基础功能第三章 M先生第四章 Q武士第五章 3D基本动画技术第六章 角色动画制作工具第七章 游戏角色动作实战第八章 游戏引擎初探与游戏测试

《3D游戏角色动画制作》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com