

# 《Visual C++6.0教程》

## 图书基本信息

书名：《Visual C++6.0教程》

13位ISBN编号：9787900024947

10位ISBN编号：7900024948

出版时间：1999-11

出版社：北京希望电脑公司/北京希望电子出版社

作者：宋斌,等

页数：228

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

### 内容简介

本书全面地介绍了Microsoft Visual C++ 6.0编程工具，并且讲述了如何使用Visual C++ 6.0来开发Windows应用程序。其中第一章介绍了Visual C++ 6.0开发环境；第二章介绍了C++语言的基础知识；第三章介绍了如何用AppWizard创建应用程序，以及开发程序时生成的各种文件和类；第四章介绍了Windows的消息机制、消息分类、以及在Visual C++中如何处理消息；第五章介绍了如何创建和编辑对话框、控件；第六章介绍了如何创建和编辑菜单栏、工具栏和状态栏；第七章介绍了Visual C++ 6.0中最重要的两个类——文档类和视图类，以及这两个类之间的关系；第八章介绍了设备环境类，以及如何利用这些类来操纵各种环境设备的方法；第九章介绍了线程概念以及实现线程间通信的方法；第十章介绍了ActiveX的概念、体系结构和术语，以及对ActiveX的强大功能的具体描述和实现；第十一章介绍了数据库基本概念，以及ODBC技术、OLEDB和ADO技术的实现；第十二章介绍了Sockets和MAPI，以及如何利用WinInet类、WinSock进行网络通信程序设计。本书主要是为那些Visual C++ 6.0的初学者编写的，有经验的Visual C++程序员也可用本书中的某些内容作为参考。

本书包含配书光盘（CD）一张，内含本书的电子版和“精通Visual C++ 5.0”多媒体学习软件，读者可用光盘中附带的电子图书浏览器阅读本书电子版，详见光盘中的Readme文件。

## 书籍目录

### 目录

#### 第1章 VisualC + + 6.0开发环境

1.1 VisualC + + 6.0主窗口构成

1.2 VisualC + + 6.0工具栏

1.3 VisualC + + 6.0菜单栏

1.4 工作区窗口

1.5 本章小节

#### 第2章 C + + 语言编程基础

2.1 标识符

2.2 基本数据类型

2.3 用户自定义数据类型

2.4 变量的存储类

2.5 数组、字符串与指针

2.6 程序控制结构

2.7 面向对象的程序设计

2.8 类的继承

2.9 重载

2.10 类操作的多态性

2.11 基本文件I/O流

2.12 本章小节

#### 第3章 用MF开发Windows应用程序

3.1 Windows应用程序机制与MFC

3.2 利用AppWizard生成Windows应用程序

3.3 应用程序的类和文件

3.4 应用程序的分析

3.5 本章小节

#### 第4章 消息和命令

4.1 消息的处理机制

4.2 消息的种类

4.3 消息的发送和接收

4.4 消息映射

4.5 处理消息的实例

4.6 本章小节

#### 第5章 对话框和控件

5.1 对话框的组成与分类

5.2 创建对话框的步骤

5.3 对话框创建与显示实例

5.4 使用组合列表框

5.5 进一步完善程序

5.6 本章小节

#### 第6章 菜单、工具栏和状态条

6.1 创建菜单

6.2 实现菜单功能

6.3 工具栏的创建

6.4 状态条的添加与显示

6.5 本章小节

#### 第7章 文档和视图

- 7.1文档与视图的关系
- 7.2在视图中显示文本
- 7.3在视图中与用户交互
- 7.4实现文档
- 7.5多文档应用程序
- 7.6其他视图类
- 7.7本章小节
- 第8章 设备环境
  - 8.1设备环境与CDC类
  - 8.2使用GDI对象
  - 8.3显示字体
  - 8.4使用画笔和画刷
  - 8.5文件I/O
  - 8.6本章小节
- 第9章 多线程程序设计
  - 9.1线程的概念
  - 9.2工作者线程与用户界面线程
  - 9.3如何创建线程
  - 9.4创建线程的实例
  - 9.5线程的终止
  - 9.6线程间的通信
  - 9.7线程间的同步
  - 9.8本章小节
- 第10章 关于ActiveX编程
  - 10.1OLE概述
  - 10.2OLE扩展到ActiveX
  - 10.3ActiveX文档
  - 10.4ActiveX容器
  - 10.5ActiveX服务器
  - 10.6ActiveX控件
  - 10.7本章小节
- 第11章 数据库编程技术
  - 11.1数据库的基本概念
  - 11.2利用ODBC创建数据库应用程序
  - 11.3操纵数据库记录
  - 11.4OLEDB
  - 11.5ActiveX数据对象ADO
  - 11.6本章小节
- 第12章 Internet编程技术
  - 12.1利用WinSock进行网络通信程序设计
  - 12.2利用WinInet类开发应用程序
  - 12.3WinInet类应用程序实例
  - 12.4利用MAPI设计通信程序
  - 12.5InternetServerAPI ( ISAPI )
  - 12.6本章小节

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)