

# 《3ds max6动画创作轻松入门<》

## 图书基本信息

书名：《3ds max6动画创作轻松入门<全彩印刷>(附光盘)》

13位ISBN编号：9787030127815

10位ISBN编号：7030127811

出版时间：2004-4-1

出版社：

作者：陈家伟,赵景亮

页数：274

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《3ds max6动画创作轻松入门》

## 内容概要

## 书籍目录

### 第1章 动画的前期准备

#### 1 学习与借鉴

#### 2 开启纯净的童心之门

#### 3 小丸子的启示

#### 4 剧本的确定

#### 5 动画导演与动画师的职责

#### 6 分镜头稿绘制

#### 7 本章小结

### 第2章 角色曲面建模

.....

### 第3章 动画角色的灵魂

.....

### 第4章 “上帝”创造动物

.....

### 第5章 路灯下的老人（练习篇）

.....

### 第6章 自定义骨骼与蒙皮

.....

### 第7章 风景制作

.....

# 《3ds max6动画创作轻松入门》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)