

《3D射擊遊戲設計》

图书基本信息

《3D射擊遊戲設計》

內容概要

電玩遊戲設計是目前熱門的行業，其中 3D 遊戲更是熱門中的熱門，而 3D 射擊遊戲更是當紅炸子雞，如果學會 3D 遊戲的設計，相信會對你有莫大的幫助。你會問：「3D 射擊遊戲設計會不會很難？」是的，這個問題見仁見智，如果你是用一般程式語言來設計，那麼 3D 射擊遊戲設計就非常難了，但是如果選對 3D 遊戲引擎，那麼 3D 射擊遊戲設計就輕而易舉了。哪種遊戲引擎可以很容易設計 3D 射擊遊戲？

筆者建議使用 Reality Factory 3D 射擊遊戲引擎，就很容易的可以設計 3D 射擊遊戲。利用本書光碟附贈的 Reality Factory 3D 射擊遊戲引擎以及 10 個遊戲範例，您就就可以很容易的設計出令人讚嘆的 3D 射擊遊戲！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com