

《C++ Builder 4 开发应用》

图书基本信息

书名：《C++ Builder 4 开发应用指南》

13位ISBN编号：9787111074304

10位ISBN编号：7111074300

出版时间：1999-08

出版社：机械工业出版社

作者：杨彬,等

页数：484

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

书籍目录

目录

第1章 C++ Builder简介

- 1.1 C++ Builder的特点
- 1.2 C++ Builder4的新特点
- 1.3 C++ Builder4的不同版本
- 1.4 安装C++ Builder4
 - 1.4.1 C++ Builder4对软硬件的要求
 - 1.4.2 启动C++ Builder4的安装
 - 1.4.3 安装C++ Builder4到硬盘中
- 1.5 使用C++ Builder4的帮助系统
- 1.6 小结

第2章 C++ Builder4开发环境 (IDE)

- 2.1 C++ Builder主窗口
 - 2.1.1 Menu (菜单栏)
 - 2.1.2 SpeedBar (快捷工具条)
 - 2.1.3 ComponentPalette (组件模板)
- 2.2 代码编辑窗口
 - 2.2.1 上下文菜单
 - 2.2.2 代码浏览
- 2.3 表单设计窗口
- 2.4 对象察看窗口
- 2.5 项目管理窗口
 - 2.5.1 增加及删除文件
 - 2.5.2 编译项目
- 2.6 小结

第3章 面向对象的C++语言

- 3.1 类与对象
 - 3.1.1 类的定义
 - 3.1.2 使用类对象
 - 3.1.3 构造函数与析构函数
 - 3.1.4 类的封装
- 3.2 类与单元
 - 3.2.1 类的接口
 - 3.2.3 单元和作用域
 - 3.2.4 封装改变
- 3.3 类的继承
- 3.4 滞后联编和多态
 - 3.4.1 重载和重定义对象方法
 - 3.4.2 纯虚函数
- 3.5 关键字this
- 3.6 小结

第4章 可视组件库 (VCL)

- 4.1 综述
- 4.2 组件
 - 4.2.1 组件的分类
 - 4.2.2 C++ Builder的标准组件
- 4.3 对象

4.4通用的VCL组件属性

4.5通用的VCL对象方法

4.6通用的VCL事件

4.7小结

第5章 使用C++ Builder组件

5.1常用的C++ Builder组件

5.1.1与文本有关的组件

5.1.2按钮组件

5.1.3集合组件

5.1.4列表框及组合框组件

5.2更高级的C++ Builder组件

5.2.1Win32组件

5.2.2System组件

5.3小结

第6章 创建菜单

6.1创建应用主菜单

6.1.1菜单项的分类

6.1.2使用MenuDesigner建立菜单

6.1.3建立菜单项的第二级菜单

6.1.4快捷键和热键

6.1.5使用预定义的菜单模板

6.1.6添加分隔符

11.7建立分割窗体

11.8小结

第12章 建立多文档应用程序

12.1MDI的组成

12.1.1父窗口

12.1.2子窗口

12.2创建MDI应用程序

12.2.1通过编程创建MDI应用

12.2.2使用模板创建MDI应用程序

12.3小结

第13章 C++ Builder数据库开发系统概述

13.1数据库管理系统

13.2C++ Builder数据库应用程序的体系结构

13.3C++ Builder数据库组件

13.3.1数据访问组件

13.3.2数据控制组件

13.4小结

第14章 创建数据库应用程序

14.1创建基于单表的网格数据库应用程序

14.2利用DBNavigator创建数据库应用程序

14.3使用DatabaseFormWizard来创建数据库应用程序

14.4创建主要 - 明细表数据库应用程序

14.5C++ Builder中字段对象的使用

14.5.1字段组件的类型

14.5.2字段组件的属性

14.5.3字段组件的事件

14.5.4字段组件的类型转换函数

- 14.5.5使用数据字段对象
- 14.5.6添加新字段
- 14.5数据库处理方法
 - 14.5.1查询数据库中的记录
 - 14.5.2修改数据库中的记录
 - 14.5.3插入和删除记录
- 14.6在数据库应用程序中使用SQL语言
 - 14.6.1在程序中使用静态SQL语句
 - 14.6.2在程序中使用动态SQL语句
- 14.7小结
- 第15章 创建组件
 - 15.1创建用户组件
 - 15.1.1选择组件的父类
 - 15.1.2创建组件类
 - 15.1.3创建属性
 - 15.1.4创建事件
 - 15.1.5创建方法
 - 15.2使组件在设计时可用
 - 15.2.1注册组件
 - 15.2.2创建组件图标
 - 15.2.3添加属性编辑器
 - 15.2.4添加组件编辑器
 - 15.2.5将组件编译到包中
 - 15.3可视化地创建组件
 - 15.4小结
- 第16章 基于COM的应用程序
 - 16.1COM基础
 - 16.1.1COM应用的组成
 - 16.1.2COM扩展
 - 16.1.3通过向导实现简单的COM对象
 - 16.2创建一个简单的COM对象
 - 16.3自动化
 - 16.3.1自动化控制器
 - 16.3.2自动化服务器
 - 16.4小结
- 第17章 多线程应用
 - 17.1 关于线程的一些基本概念
 - 17.1.1 线程的优先级
 - 17.1.2线程的同步
 - 17.1.3线程的局部存储 (TLS)
 - 17.2定义线程对象
 - 17.2.1初始化线程对象
 - 17.2.2编写线程函数
 - 17.2.3编写线程的清除代码
 - 17.3线程的同步
 - 17.3.1避免线程同时访问
 - 17.3.2等待其他线程
 - 17.4执行线程对象
- 11.7建立分割窗体

11.8小结

第12章 建立多文档应用程序

12.1MDI的组成

12.1.1父窗口

12.1.2子窗口

12.2创建MDI应用程序

12.2.1通过编程创建MDI应用

12.2.2使用模板创建MDI应用程序

12.3小结

第13章 C++ Builder数据库开发系统概述

13.1数据库管理系统

13.2C++ Builder数据库应用程序的体系结构

13.3C++ Builder数据库组件

13.3.1数据访问组件

13.3.2数据控制组件

13.4小结

第14章 创建数据库应用程序

14.1创建基于单表的网格数据库应用程序

14.2利用DBNavigator创建数据库应用程序

14.3使用DatabaseFormWizard来创建数据库应用程序

14.4创建主要 - 明细表数据库应用程序

14.5C++ Builder中字段对象的使用

14.5.1字段组件的类型

14.5.2字段组件的属性

14.5.3字段组件的事件

14.5.4字段组件的类型转换函数

14.5.5使用数据字段对象

14.5.6添加新字段

14.5数据库处理方法

14.5.1查询数据库中的记录

14.5.2修改数据库中的记录

14.5.3插入和删除记录

14.6在数据库应用程序中使用SQL语言

14.6.1在程序中使用静态SQL语句

14.6.2在程序中使用动态SQL语句

14.7小结

《C++ Builder 4 开发应用》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com