

《射擊遊戲演算法與程式原理》

图书基本信息

书名：《射擊遊戲演算法與程式原理》

13位ISBN编号：9789575277864

10位ISBN编号：9575277864

出版时间：20050224

出版社：博碩

作者：松浦健一郎陳世榮黃政凱譯

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《射擊遊戲演算法與程式原理》

內容概要

本書不僅獻給想學寫射擊遊戲的人、也獻給各位射擊遊戲的重度愛好者們，全書針對市面上包羅萬象的射擊遊戲，從最基本的子彈設計方法，到發射炸彈、使用防護罩、合體、變形、近身攻擊、遊戲平衡度...等，各種射擊遊戲裡面的華麗演出，本書都一一拆解成最基本原理，讓您可以從電腦演算法角度來重新了解一個射擊遊戲是怎麼來的。書中所有演算法的實例，您都可以從附帶介紹的射擊遊戲中看到，不管是時下流行的3D遊戲，或是引起您懷舊心情的古早大台電動，您可以從本書當中，學到這些遊戲迷人的特徵是如何一步一步完成的。

《射擊遊戲演算法與程式原理》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com