

《干戈之影》

图书基本信息

书名：《干戈之影》

13位ISBN编号：9787894492920

10位ISBN编号：7894492922

出版时间：2011-1

出版社：四川师范大学电子出版社

作者：李竞恒

页数：426

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《干戈之影》

内容概要

李竞恒的《干戈之影——商代的战争观念、武装者与武器装备研究》一书，从宇宙观的角度去考察商代的战争观念，也就是把商代的战争纳入到当时支配一切的意识形态即神圣的思想这一背景中去加以透视和理解，并把与战争有着密切关系的“战士”和武器装备等一并加以考察，从战争组织、武装者、武器装备等不同层面去观察其中的内在动力，以期从有中心、分层次的整体上去系统把握商代的战争。应当说，李竞恒这部书，在理论和方法上是富于创新性的，值得称道。相信这部著作的出版，将会引起先秦史学者和战争史学者们的广泛兴趣和关注。

《干戈之影》

作者简介

李竞恒，四川江油人。师从段渝先生，专业为“巴蜀文化研究”方向。对中国古代思想史、古文字学、考古学、人类学等学科具有浓厚兴趣，撰有学术论文数十篇，并有长篇小说两部。

书籍目录

目 录

序论

第一章：殷商之前的战争

第一节：龙山文化之前的战争

一：新石器时代之前的战争

二：仰韶时期暴力冲突及其背后的观念

三：战争的形态

四：战争的继续演进

五：酋邦社会的战争

第二节：龙山、二里头时期的战争

一：防御功能的城堡

二：龙山战争的形态

三：龙山时期战争的观念

四：二里头时期的战争

第二章：商代的战争观念

第一节：商代战争还没有出现“贵族传统”

一：春秋宋国坚持的军礼是周代礼制

二：贵族传统与军事贵族

三：先秦战争贵族传统的出现

第二节：商代神权政治的背景

一：商王室的诸神

二：“相互给予”的人神关系

第三节：战争的目的——祭品与资源

一：战争与狩猎被视为同一性质的活动

二：敌方不被视为人类

三：猎获“半兽人”的战争

四：战争与资源掠夺

第三章：武装者研究

第一节：武士

一：贵族武士与普通武士

二：女性武士

三：虎皮战士

第二节：氏族战士

一：神权宗教与政治语境中的“众”

二：征发氏族战士

三：步兵与武器

第三节：武装者编制背后的“神圣”

一：作为神圣范式的“五”

二：神圣范式的数字化“三”

三：献祭、战争的神圣范式“三”、“五”

四：按照神圣范式原则组织的军队

第四节：封国、封邑中的武装者

一：作为武装氏族据点的“邑”

二：武装者“邑人”

三：考古所见北方地区的城堡与武装者

四：考古所见南方地区的城堡与武装者

附：殷商甲骨文中的“邑震”与“师震”问题

——暨论商代社会性质

第四章：武器装备研究

第一节：近战武器

一：戈

二：戟

三：矛

四：斧钺

五：武器的羽饰

第二节：防护装备

一：皮甲

二：冑

三：盾

第三节：远射武器

一：弓箭的神话

二：殷人的弓与箭

三：弓箭的使用

四：弹丸

第四节：战车与骑手

一：商代战车的来源

二：战车与神话范式

三：战车的使用

四：战车的管理

五：战车的修理维护

六：骑手

第五节：战象

一：“殷人服象”与战象的使用

二：战象的巫术含义

第六节：殷商敌对者的武器——以北部敌对人群为例

一：北方人群与殷人的关系

二：北方人群的武器装备

《干戈之影》

精彩短评

- 1、材料运用很扎实！写作选题很新颖！
- 2、_ (一.一|||
- 3、#更向荒唐说大唐# 蜀地学者多不出川，故而云罩岷山，难窥槛外，偶一见日光云影，即刻狂吠。
- 4、从没跟作者说过话就被拉黑啦，貌似作者会自动扫描所有女权支持者然后拉黑？！给一星纯属打击报复殴耶~
- 5、聽豆友們說，給此書評一星會被筆者拉黑的.....，為甄別及驗證這一傳言的真實性，我也試試看先，不知阿姨犀利還是筆者犀利。(^ _ ^) 嘿嘿~
- 6、对于这种一开口就拉低全体人类智商的政治逼，打一星没得商量
- 7、douban太多人根本不看就乱打分
- 8、对殷商时期的战争诸方面乃至宗教社会文化等都有独到且令人信服的见解和论述。
- 9、这种脑溢屎的儒家法西斯作品有个屁价值？！
- 10、豆瓣的小清新们在不看书的情况下就装纯卖萌打一星了。这书文笔比较流畅，论证比较翔实，和角度比较新颖。综上，给个四星不为过。
- 11、这不就是个翻版带鱼么
- 12、真的会被拉黑？？？很好奇啊
- 13、听说打一星会被此人拉黑？既然我已经被拉黑，不打个一星太对不起自己了。

章节试读

1、《干戈之影》的笔记-第23页

“先是几个老人喊出使对手仇恨的话语，然后就发展为互相投掷长矛，投掷长矛者大多为老人，准确性非常之低。被击中者通常是一些无辜的非战斗人员或某个大喊大叫的老妇人。这些老妇人插在参战者中间，不分青红皂白地口吐污秽。只要有人受了伤，哪怕是个无关紧要的老太婆，战斗都会立即停止下来，让双方确定受害者的身份之后再接着打。

早期人类学家泰勒（Edward B.Tylor）也曾描述了澳大利亚原住民之间战争的情况。双方约定交战时间，使用枪矛和狼牙棒，大声责骂侮辱对方。参战者都有一个对应的对手，战斗实际上成为一系列决斗。直到最后，“或许杀死了一个人”，战争也就此结束。”

这种类比放在殷商真的恰当吗？妇好墓里一块甲骨上不是描述了妇好和武丁一次商量好前后夹击的战役么，至少说明要打仗就得真打，不是过家家。但也许两两捉对厮杀，然后按照厮杀结果决定战争胜负是可能的吧？但是战争失败后允许逃跑，不过如果被胜方追到就可能被杀或被俘，这个胜方也可以埋伏夹击，这样？==

“先秦时代的儒家和兵法家们显然并不知道，弓箭早在旧石器时代的战斗中就已经开始扮演重要的角色。”

这种表述太偷巧了啊，碰到个较真的孙膑粉丝作者该怎么办

思维方式挺新颖的，表述也看起来不枯燥，很喜欢~

2、《干戈之影》的笔记-

拙作现有PDF版，若有想要的朋友，可与我联系，留下你的电邮，我发过去。

3、《干戈之影》的笔记-第15页

角度很新颖，对我很有启发

《干戈之影》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com