

《WINDOWS编程(第5版)(影印版)》

图书基本信息

书名：《WINDOWS编程(第5版)(影印版)》

13位ISBN编号：9787301632901

10位ISBN编号：7301632908

出版时间：1900-01-01

出版社：北京大学出版社

作者：Charles Petzold

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《WINDOWS编程(第5版)(影印版)》

内容概要

本书是关于Windows程序设计的最具权威性的技术指南，由微软Windows开发小组核心成员Charles Petzold编写。随着技术的不断更新，本书几经修改（现已是第5版），因而包含的内容也是最新最全面的，涵盖了从基本输入输出、对话框、图形等到Internet和intranet编程的全部内容，读者如有Windows开发方面的疑问，都可以从中找到答案。配套光盘含有应用程序的源代码和可执行文件

书籍目录

Section 1 Getting Started

Chapter 1 Getting Started

Chapter 2 An Introduction to Unicode

Chapter 3 Windows and Messages

Chapter 4 An Exercise in Text Output

Chapter 5 Basic Drawing

Chapter

章节试读

1、《WINDOWS编程(第5版)(影印版)》的笔记-第55页

在创建windows应用程序的时候，有一个部分非常的重要，那就是窗口消息处理函数。窗口消息处理函数的一般定义形式如下：

```
LRESULT CALLBACK WndProc(HWND hwnd, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM lParam)
```

其实，很明显窗口消息处理函数的参数与MSG结构体中的前四个元素是一样的。

第一个参数是，hwnd，表示接受消息的窗口的句柄。

第二个参数是，message，表示消息的数值。就是在winuser.h中定义的以WM_开头的宏定义，表示窗口的消息。

第三个参数是，wParam。

第四个参数是，lParam。

最后两个参数是与消息有关的参数。

windows应用程序通常不会直接调用窗口消息处理函数，该函数通常由windows系统自身来调用。一般应用程序如果想调用窗口消息处理函数，可以通过SendMessage函数来进行调用。

一般来说，在该函数中会使用switch——case结构来处理窗口所接收到的消息，即处理函数中的message参数。在我们处理完消息的时候，必须返回0，即return 0。如果，该函数收到的message，不在case中，那么这个消息必须要传递给DefWindowProc这个函数来进行处理，而且DefWindowsProc函数只接受从窗口消息处理函数传回的消息。

其实，DefWindowProc主要起到对我们在窗口消息处理函数中不处理的消息，提供默认处理的方式。

2、《WINDOWS编程(第5版)(影印版)》的笔记-第1页

第三章主要讲解如何在windows中创建以一个简单的窗口界面。

在windows中创建一个窗口的程序主要由两个函数构成，WinMain函数和WndProc函数。第一个函数是windows程序执行开始的入口点，相当于C语言中的main函数。第二个函数是窗口消息处理函数，主要用来处理windows在应用程序的消息队列中取出的各种消息。

在WinMain函数中，主要实现以下功能：

第一：定义窗口类，并给这个窗口类的各个属性赋值。

第二：注册窗口类，即在windows系统注册刚刚定义的窗口类。

第三：创建窗口，调用CreateWindow函数，系统会根据刚刚定义的窗口类创建一个窗口。

第四：显示窗口，这里主要调用ShowWindow和UpdateWindow函数，ShowWindow主要在屏幕上显示窗口，UpdateWindow主要作用是重画窗口显示区域。

第五：消息循环，首先通过GetMessage函数从应用程序消息队列中取出消息，其次通过TranslateMessage函数对消息进行转换，具体怎么转换，转换什么目前还没有读到，最后通过调用DispatchMessage函数将消息传递给与窗口相对应的窗口消息处理函数。

在WndProc中，主要是对各种窗口消息进行处理。

一个简单的窗口应用程序的主要内容基本就是上面这些，细节部分很多不赘述。

《WINDOWS编程(第5版)(影印版)》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com