

## 图书基本信息

书名：《学习Java编程 Visual J++教程》

13位ISBN编号：9787030064561

10位ISBN编号：7030064569

出版时间：1998-04

出版社：科学出版社/龙门书局

作者：（美）Stephen R.Davis

页数：265

译者：希望图书创作室

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

本书是Java语言的入门书籍。它全面地介绍了Java语言特点、基本概念，并通过大量的例子深入浅出地帮助你学习编写Java程序。

本书突出的特点是作者深入浅出、循序渐进的论述风格和构思精巧的例子。全书分为两大部分，共十七章：第一部分介绍如何编写Java应用程序，其中重点介绍了Java的类、对象引用、类的继承、程序包、例外处理和文件I/O等内容；第二部分介绍如何编写Java小应用程序，其中重点介绍了用AppletWizard快速创建小应用程序、事件的处理、多线程、动画技术、抽象窗口工具等内容。本书适合于计算机用户、大专院校师生，以及所有对Java编程语言感兴趣的读者阅读参考。

## 书籍目录

### 目 录

#### 第一部分 过滤JAVA：编写JAVA的应用程序

##### 第一章 第一个JAVA程序

###### 1.1HELLOW，WORLD

###### 1.2这个程序是怎样运行的

###### 1.3VISUALJ十十的作用

###### 1.4即时编译

###### 1.5小结

##### 第二章 我可以编写一个简单的语句吗

###### 2.1JAVA表达式

###### 2.2注释

###### 2.3声明变量

###### 2.4平滑的运算符

###### 2.5流程控制

###### 2.6例程：APP1 - 2

###### 2.7小结

##### 第三章 JAVA类简介

###### 3.1定义一个类

###### 3.2类是什么

###### 3.3对象

###### 3.4例程：一个简单的银行帐户

###### 3.5小结

##### 第四章 继续介绍JAVA的类

###### 4.1重载方法

###### 4.2THIS是什么

###### 4.3类的成员

###### 4.4访问控制

###### 4.5小结

##### 第五章 对象引用

###### 5.1引用的作用

###### 5.2什么时候对象拥有对象

###### 5.3使用引用

###### 5.4清除丢失的对象：垃圾回收

###### 5.5使用数组

###### 5.6小结

##### 第六章 正确初始化一个对象

###### 6.1问题

###### 6.2构造函数和JAVA的解决方案

###### 6.3关于静态数据

###### 6.4小结

##### 第七章 扩展当前的类：继承

###### 7.1什么是继承

###### 7.2继承举例

###### 7.3重设父类方法

###### 7.4实现的细节

###### 7.5接口

7.6最后的银行帐户例子

7.7小结

第八章 真空包装的JAVA：程序包

8.1建立程序包

8.2JAVA的库程序包

8.3小结

第九章 使用例外处理错误

9.1为什么使用例外

9.2抛出例外

9.3捕获例外

9.4例外的好处

9.5创建你自己的例外类

9.6处理多个例外

9.7FINNALLY

9.8小结

第十章 文件I/O

10.1使用标准的I/O对象

10.2创建你自己的文件I/O对象

10.3更复杂的文件I/O

10.4小结

第二部分 快速生成JAVA小应用程序：使用APPLETWIZARD

第十一章 你的第一个小应用程序：初级JAVA

11.1小应用程序

11.2它们是怎样工作的

11.3小结

第十二章 VISUALJ + APPLETWIZARD

12.1APPLETWIZARD入门

12.2编写“HELLO，WORLD”小应用程序

12.3小结

第十三章 处理事件

13.1事件

13.2 鼠标事件

13.3键盘事件：SCREENTYPEAPPLET

13.4小结

第十四章 多线程

14.1STATICMARQUEE小应用程序

14.2一个PANNINGMARQUEE

14.3锁定资源

14.4小结

第十五章 动画技术

15.1闪烁的STOCK小应用程序

15.2什么引起了闪烁

15.3通过避免屏幕清除来减少闪烁

15.4通过双缓冲技术避免闪烁

15.5小结

第十六章 运动的图象

16.1ANIMATION小应用程序

16.2增加音频

16.3小结

## 第十七章 ABSTACTWINDOWTOOLKIT (抽象窗口工具箱)

### 17.1利用ABSTACTWINDOWTOOLKIT

### 17.2利用简单组件

### 17.3布局策略 (LAYOUTPOLICY)

### 17.4FRAME (框架) 类

### 17.5自动地建立一个容器: RESOURCEWIZARD

### 17.6小结

## 附录A 安装和其它要素

### A.1安装VISUALJ++

### A.2安装INTERNETEXPLORER

### A.3创建你的第一个应用程序

### A.4在VISUALJ++下使用SUNJDK

## 附录B 选出的SUNJDKAPPLETS

### B.1 CARDTEST

### B.2 NERVOUSTEXT

### B.3 MOUSETRACK和MOUSERUN

### B.4 DITHERTEST

### B.5 结论

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)