

《C语言程序设计轻松入门》

图书基本信息

书名：《C语言程序设计轻松入门》

13位ISBN编号：9787111053033

10位ISBN编号：7111053036

出版时间：1996-11

出版社：机械工业出版社

作者：(美)Jim Keogh,等

页数：361

译者：冯博琴

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

书籍目录

目录

前言

第1章 C语言程序设计介绍

1.1 C简史

1.2 为什么C是程序设计语言中最好的选择

1.3 解决问题的技巧

1.4 程序开发周期中的步骤

1.4.1 用编辑器输入源代码

1.4.2 使用编译器

1.4.3 生成可执行文件

1.4.4 运行程序

1.5 怎样编写、编译并运行第一个

C程序

1.6 编译器和连接器所产生的错误信息

1.7 小结

1.8 练习

1.9 词汇

第2章 C程序的结构

2.1 一个短小的C程序

2.2 程序成分

2.2.1 main () 函数

2.2.2 # include 命令

2.2.3 变量定义

2.2.4 函数原型

2.2.5 程序语句

2.2.6 printf ()

2.2.7 scanf ()

2.2.8 函数调用

2.2.9 函数定义

2.3 注释

2.4 实践

2.5 小结

2.6 练习

2.7 词汇

第3章 数值型变量与常量

3.1 计算机存储器

3.2 变量与变量名

3.3 变量类型

3.4 说明

3.5 数值型变量

3.6 常量

3.7 小结

3.8 练习

3.9 词汇

第4章 语句、表达式和运算符

4.1 语句

- 4.2代码块
- 4.3表达式
- 4.4运算符
- 4.5单目算术运算符
- 4.6双目算术运算符
- 4.7优先级和括号
- 4.8求值
- 4.9关系运算符
- 4.10表达式与if语句
- 4.11关系表达式
- 4.12关系运算符的优先级
- 4.13逻辑运算符
- 4.14真值和假值
- 4.15逻辑运算符的优先级
- 4.16复合赋值运算符
- 4.17条件运算符
- 4.18逗号运算符
- 4.19小结
- 4.20练习
- 4.21词汇
- 第5章 函数
- 5.1什么是函数？
- 5.2函数怎样工作
- 5.3结构化程序设计
- 5.4自顶向下的结构化程序设计
- 5.5编写一个函数
- 5.5.1函数头
- 5.5.2函数体
- 5.6函数语句
- 5.7返回一个值
- 5.8函数原型
- 5.9将实参传递给函数
- 5.10调用函数
- 5.11小结
- 5.12练习
- 5.13词汇
- 第6章 变量的作用域
- 6.1什么是作用域？
- 6.2作用域的重要性
- 6.3外部（全局）变量
- 6.4extern关键字
- 6.5局部变量
- 6.6参数与作用域
- 6.7静态外部变量
- 6.8寄存器变量
- 6.9选择存储级
- 6.10程序块
- 6.11小结
- 6.12练习

6.13词汇

第7章 程序控制

7.1C程序的执行

7.2for语句

7.3for语句嵌套

7.4while语句

7.5while语句嵌套

7.6do...while循环

7.7嵌套的循环

7.8小结

7.9练习

7.10词汇

第8章 高级程序控制

8.1高级程序控制

8.2continue语句

8.3goto语句

8.4无限循环

8.5switch语句

8.6exit () 函数

8.7atexit () 函数

8.8system () 函数

8.9小结

8.10练习

8.11词汇

第9章 基本输入和输出

9.1用printf () 函数显示信息

9.2printf () 转义符

9.3printf () 转换控制符

9.4Puts () 函数

9.5scanf () 函数

9.6小结

9.7练习

9.8词汇

第10章 数值型数组

10.1什么是数组？

10.1.1一维数组

10.1.2多维数组

10.2数组的命名

10.3初始化数组

10.4数组的容量

10.5小结

10.6练习

10.7词汇

第11章 指针

11.1什么是指针？

11.2指针与简单变量

11.3初始化指针

11.4使用指针

11.5指针与数据类型

11.6数组与指针

11.6.1存储器存储

11.6.2其他指针运算

11.7其他指针操作

11.8指针、数组与指向运算符

11.9指针与函数

11.10小结

11.11练习

11.12词汇

第12章 字符与字符串

12.1字符

12.2字符型变量

12.3字符串

12.4字符型数组

12.5字符串与指针

12.6字符串与存储器

12.7分配存储器

12.8显示字符串

12.9键盘输入的字符串

12.10小结

12.11练习

12.13词汇

第13章 结构与共用体

13.1简单结构

13.2结构成员

13.3复杂结构

13.4数组作为结构成员

13.5结构数组

13.6初始化结构

13.7结构与指针

13.7.1访问结构数组的指针

13.7.2给函数传递结构

13.8共用体

13.9共用体成员

13.10类型定义typedef

13.11小结

13.12练习

13.13词汇

第14章 使用屏幕、打印机和键盘

14.1什么是程序的输入/输出？

14.2什么是流？

14.3流的模式

14.4输入函数

14.4.1getchar () 函数

14.4.2getch () 函数

14.4.3getche () 函数

14.4.4获得IBMPC的专用键

14.4.5ungetc () 函数

14.4.6gets () 函数

- 14.4.7fgets () 函数
- 14.4.8scanf () 函数
- 14.5输出函数
 - 14.5.1putchar () 函数
 - 14.5.2putc () 函数
 - 14.5.3puts () 函数
 - 14.5.4printf () 和fprintf ()
- 14.6重定向
- 14.7DoS下的打印机输出
- 14.8小结
- 14.9练习
- 14.10词汇
- 第15章 高级指针
 - 15.1指向指针的指针
 - 15.2指针与多维数组
 - 15.3指针数组
 - 15.4指向函数的指针
 - 15.5使用指向函数的指针
 - 15.6小结
 - 15.7练习
 - 15.8词汇
- 第16章 文件
 - 16.1使用文件
 - 16.2打开文件流
 - 16.3读文件数据
 - 16.3.1格式化文件输出
 - 16.3.2格式化文件输入
 - 16.4字符输入
 - 16.5字符输出
 - 16.6fwrite () 函数和fread () 函数
 - 16.7关闭和刷新文件
 - 16.8随机文件存取
 - 16.9fseek () 函数
 - 16.10文件管理函数
 - 16.11小结
 - 16.12练习
 - 16.13词汇
- 第17章 高级字符串操作
 - 17.1串的操作
 - 17.2串的复制
 - 17.3串的连接
 - 17.4串的比较
 - 17.5串搜索
 - 17.6串转换
 - 17.7其他串函数
 - 17.8将串转换为数值
 - 17.9测试真假条件
 - 17.10小结
 - 17.11练习

17.12词汇

第18章 函数的高级应用

18.1向函数传值

18.2void关键字

18.3可变的实参表

18.4从函数返回指针

18.5小结

18.6练习

18.7词汇

第19章 探索函数库

19.1时间函数

19.2显示时间

19.3处理程序错误

19.4搜索与排序

19.5qsort () 函数

19.6小结

19.7练习

19.8词汇

第20章 存储器管理

20.1类型转换

20.2通过赋值进行类型转换

20.3使用强制类型转换

20.4强制转换指针

20.5存储空间

20.6存储器管理函数

20.7calloc () 函数

20.8realloc () 函数

20.9free () 函数

20.10memset () 函数

20.11memcpy函数

20.12memmove () 函数

20.13小结

20.14练习

20.15 词汇

第21章 预处理器、预处理器指令、

宏和命令行参数

21.1预处理器

21.2预处理器指令

21.3用 # define建立函数宏

21.4宏与函数

21.5观察宏的扩展

21.6 # include指令

21.7 # if、 # elif、 # else和 # endif

指令

21.8 # undef指令

21.9宏

21.10命令行实参

21.11小结

21.12练习

21.13词汇

第22章 位处理

22.1位与位运算符

22.2位逻辑运算符

22.3求反运算符

22.4结构中的位字段

22.5小结

22.6练习

22.7词汇

《C语言程序设计轻松入门》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com