

《风色幻想SP封神之刻(3CD-R)》

图书基本信息

书名：《风色幻想SP封神之刻(3CD-R)》

13位ISBN编号：9787900419187

10位ISBN编号：7900419187

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《风色幻想SP封神之刻(3CD-R)》

内容概要

继『魔导圣战 - 风色幻想』受到各方玩家的一致推荐与肯定之後，『弘煜科技』又推出风色幻想系列的新作品『风色幻想Special Purpose ~封神之刻』。不过，这一次的『风色幻想SP - 封神之刻』可不是风色幻想的资料片或是外传！它可是一套全新故事、全新架构的游戏.....到底风色幻想SP - 封神之刻』与之前的『魔导圣战 - 风色幻想』有多大的差别呢？？我们就一一的来看看吧！！

《魔导圣战-风色幻想》里头，角色们可以自由自在的更换装备与使用物品，不过这个设计在《风色幻想SP~封神之刻》中，为了让角色间更有互助合作的可能性，已经做了相当大的修正。其中，角色共用所有的物品这顶设计已经取消，取而代之的是，角色们将各自拥有8个物品栏位(也就是每个角色可以携带8个物品就是了)。而就是因为如此，所以各角色如果相邻的话，也可以互相交换身上的物品。

《风色幻想SP封神之刻(3CD-R)》

精彩短评

1、沙发是我，注销居然也有好一阵儿了 =__=

说来2003年的时候某台湾网友还送过我一本风色SP攻略本.....第一次被网友送东西也是第一次收到台湾来的包裹

把攻略本翻完之后也确信了并没有哪个分支剧情是依莉丝带着族人们回到理想乡的，sigh

之后也听说了风色幻想6中（我连风4都没通关/_\之后每一作都会买但是甚至连包装都不会拆.....）承认的SP官方结局就是修孤独终老哪个，唔其实当年玩出那个结局的时候总以为麒麟是成了修的妻子，现在想想其实这样也挺好的（顺便吐槽一下喜欢修的人好多啊。。。芙蕾雅，依莉丝，妖精女王，也许记忆与妖精女王共通的树雨也算？嗯米亚好像也喜欢修.....）。。

sigh.

说起来2000年通了这游戏以后一直也没重新玩，倒是前两天不知抽了哪根筋把游戏拿出来四个结局都通了一遍。

这些年来各式各样的ACG作品也都见过，玩着风色SP的时候也时不时地有种“哎这里的剧情这样安排会不会生硬了一点啊”之类的感觉。。但还是能想起来当年对这个游戏的爱 =v=

但FY似乎是铁了心不要再做单机版游戏了，有时候发现自己也奢望一些。。怎么说呢，总还希望Memories Off系列每年能出一作，风色每年也能出一作，我知道这样的要求很无理，而且这世上的好作品那么多（比如WA2就挺好的虽然我通了IC后就没动力继续玩下去 =__=），死死盯着少时玩过的两个系列又是何必呢。

倒也不是想怀念什么，也就前几天看人说，以前的老人们老了可以捧起自己年轻时的书来看看怀念当年，我们呢，也许退休之后还真的会拿出当年的游戏装进光驱里吧。

好久没码字了，噗。

2、为何没有1代1代1代啊。。。

3、不错的游戏....(不是这本书喔~)

4、圣贤王的封神战争，杀死恋人的造物主的具象化的悲伤为“杀死自己”而生，最终拯救了自己、而造物主死于了恋人之手的故事。

5、记忆里我跟弟弟玩了很久的游戏~

6、心目中的最佳。

7、啊，你们必然也有年少时在夜晚偷偷爬起身，不顾一切的做着白天父母强烈阻止你们做的事情，为着千金难买的良宵一刻而暗爽诸如漫画电视网络云云...而我就在沉迷这个上投入了大好小学三更时光2年哈哈...

8、风色系列中最喜欢的一作，虽然只是外传。

9、MO2也是我最喜欢的作品之一啊~

10、接触的第一部风色系列，也是第一个正版游戏，完美的人设，感人的剧情，震撼的原声，每次想到它，都是不能忘却的悲伤！

11、多年前，玩的第一个战棋类游戏，对裘卡印象深刻~~

12、难度好低。。不过人设不错，也很华丽

13、拖了N年终于通关了。也许小时候掉坑的话会喜欢吧OTZ。构想还行，但剧情台词如今看来狗血白烂又中二，实在是受不了。既然这部独立成章，那系列的其他作品还是可以试试的吧？千万别再坑我啊= =|||。

14、“读过”这字眼太违和了。slg启蒙，可惜没办法重温。

15、这个简直是经典中的经典！！！！

16、幼时曾偏执地认为游戏中一定有一个地名真的就叫做理想乡，而且会有条很重要的支线.....sigh.

这么多年来，心中的神作只有这个和秋之回忆2

17、即便是几年后的现在,当我再度想写下这个名字的时候,内心依然涌动着无可名状的感动.这款游戏是我绵长童年的唯一传奇,在我所经手的百张游戏里,这个名字是永远不会遗忘的刻痕.尽管风色的后续版本我已经不玩了,但SP这一代一直在我心目中是世界上最出色SLG游戏之一.或者说,去掉那个之一.

可以说,这是第一款让我流下眼泪的游戏,第一款让我在儿时双休日只有1小时游戏时间但最后通版

《风色幻想SP封神之刻(3CD-R)》

的游戏,第一款当我成长后执著要重新温故的游戏. 里面有我太多太多的感动.

这款2000年摆上货架的游戏,发售当日即遭抢购一空.在席卷了`台北电脑工会举办的2001年度GaMEStAR游戏选拔最佳角色战略一等奖`,`游戏世界2000年8月号、6月号、5月号销售排行榜第一名`,`软体世界2000年4月号非常销售排行榜第一名.次世代游戏情报2000年1月号期待新作排行榜第一名`后.三冠王的风色SP一度引起激烈反响.当然在那时缺乏对外界情报了解的我是不可能知道这款游戏备受瞩目,但是,即便对于那时的我而言,sp是一款,无可替代的经典.而在现在的许多风色迷中,仍然认为sp是最为经典的一代.

去年暑假十分有幸买到了再版的风色SP,尽管内部十分简陋(3CD+1张纸...),但也足够纪念了.

宏大的剧情,细腻的语言,精美的人设,感人的对白,丰富的内容,华丽的魔法.一切的一切,都在当时的这款风色sp中发挥的淋漓尽致.甚至即使是在现在,我仍想去寻找风色sp的剧本.不像是以剧情文字见长的TYPE-MOON众游戏(月姬,fate),以战斗策略为主的风色sp却能够让人深深被其剧情所打动,实在非常难得.尽管没有奈须独特的世界观,走传统路线的风色,却也有着打动人心之处.现在想起来,那一幕幕场景,都留在心中挥之不去.

最受感动的一幕,皇帝菲尔德不顾修的阻拦,用生命换取圣剑火羽的修复.两个彼此仇恨的男人在这一刻终于化解了恩怨,躺在修怀里的菲尔德,是不是想起了两人童年时代的美好呢.如果不是背负的宿命,如果不是爱上了同一个女人,如果这段传奇没有如果.

在游戏刚开始时,依莉丝曾说要暗之一族的族人带往理想乡,那是多么遥远的但幸福的愿望,理想乡,这个名字久久回响,在沾满雪花的村乡.

游戏结局总共4个,第一次打通的是纯粹的悲剧,正如开头红字所写,一个让人失落无比的悲剧.在几年以后,把其余三个结局都打通.但儿时那种触动,失而不复得.

风色SP的战斗系统也令许多人津津乐道.独特的徽章系统让人产生强烈的收集欲望,而RAP系统又让人产生强烈的吃柠檬欲望..囧..宠物系统让人产生了强烈的养成欲望...还有合成系统,转职系统等等...单纯通版一遍是不可能领略风色sp的全部风情的,简单难度如果抓个变态宠物的话后期连BOSS都秒的掉...

而一场场战斗,条件与插曲又是各式各样.比如大桥守卫战真是很囧啊,对方不断出兵,而敌军腹地又全是宝物,胜利条件则是守住N回合,果然令人进退两难啊...

全部通版以后还可以享受到无限的终焉之塔,至少我还没全部打完过...

回忆消失在远方的云端里,如果能够再一次触碰.触碰远如冰冻天壁般的云丝,以及点点遗失的梦境.理想乡,那恍如隔世的地方.

你抵达.

看着你幸福的样子

我守候那再也不见的笑容.

偶尔会后悔,让你离开的时候,流下的眼泪.

即便只能在梦里抚摸你的脸庞.

那遥远的记忆

是无可取代的曾经.

-by MEme

《风色幻想SP封神之刻(3CD-R)》

18、你是她，我也是她，我就是你。……回到过去杀了自己什么的仔细想想还是有点虐。

19、应该算是风色幻想系列里面最完美的一作了。剧情相对很简练，但是该说的都说到了，游戏的世界观很庞大，讲述的故事也非常值得多推敲

《风色幻想SP封神之刻(3CD-R)》

精彩书评

1、即便是几年后的现在,当我再度想写下这个名字的时候,内心依然涌动着无可名状的感动.这款游戏是我绵长童年的唯一传奇,在我所经手的百张游戏里,这个名字是永远不会遗忘的刻痕.尽管风色的后续版本我已经不玩了,但SP这一代一直在我心目中是最出色SLG游戏之一.或者说,去掉那个之一.可以说,这是第一款让我流下眼泪的游戏,第一款让我在儿时双休日只有1小时游戏时间但最后通版的游戏,第一款当我成长后执著要重新温故的游戏.里面有我太多太多的感动.这款2000年摆上货架的游戏,发售当日即遭抢购一空.在席卷了`台北电脑工会举办的2001年度GaMEStAR游戏选拔最佳角色战略一等奖`,`游戏世界2000年8月号、6月号、5月号销售排行榜第一名`,`软体世界2000年4月号非常销售排行榜第一名`,`次世代游戏情报2000年1月号期待新作排行榜第一名`后,三冠王的风色SP一度引起激烈反响.当然在那时缺乏对外界情报了解的我是不可能知道这款游戏备受瞩目,但是,即便对于那时的我而言,sp是一款,无可替代的经典.而在现在的许多风色迷中,仍然认为sp是最为经典的一代.去年暑假十分有幸买到了再版的风色SP,尽管内部十分简陋(3CD+1张纸...),但也足够纪念了.宏大的剧情,细腻的语言,精美的人设,感人的对白,丰富的内容,华丽的魔法.一切的一切,都在当时的这款风色sp中发挥的淋漓尽致.甚至即使是在现在,我仍想去寻找风色sp的剧本.不像是以剧情文字见长的TYPE-MOON众游戏(月姬,fate),以战斗策略为主的风色sp却能够让人深深被其剧情所打动,实在非常难得.尽管没有奈须独特的世界观,走传统路线的风色,却也有着打动人心之处.现在想起来,那一幕幕场景,都留在心中挥之不去.最受感动的一幕,皇帝菲尔德不顾修的阻拦,用生命换取圣剑火羽的修复.两个彼此仇恨的男人在这一刻终于化解了恩怨,躺在修怀里的菲尔德,是不是想起了两人童年时代的美好呢.如果不是背负的宿命,如果不是爱上了同一个女人,如果这段传奇没有如果.在游戏刚开始时,依莉丝曾说要要将暗之一族的族人带往理想乡,那是多么遥远的但幸福的愿望,理想乡,这个名字久久回响,在沾满雪花的村乡.游戏结局总共4个,第一次打通的是纯粹的悲剧,正如开头红字所写,一个让人失落无比的悲剧.在几年以后,把其余三个结局都打通.但儿时那种触动,失而不复得.风色SP的战斗系统也令许多人津津乐道.独特的徽章系统让人产生强烈的收集欲望,而RAP系统又让人产生强烈的吃柠檬欲望..囧..宠物系统让人产生了强烈的养成欲望...还有合成系统,转职系统等等...单纯通版一遍是不可能领略风色sp的全部风情的,简单难度如果抓个变态宠物的话后期连BOSS都秒的掉...而一场场战斗,条件与插曲又是各式各样.比如大桥守卫战真是很囧啊,对方不断出兵,而敌军腹地又全是宝物,胜利条件则是守住N回合,果然令人进退两难啊...全部通版以后还可以享受到无限的终焉之塔,至少我还没全部打完过...回忆消失在远方的云端里,如果能够再一次触碰.触碰远如冰冻天壁般的云丝,以及点点遗失的梦境.理想乡,那恍如隔世的地方.你抵达.看着你幸福的样子我守候那再也不见的笑容.偶尔会后悔,让你离开的时候,流下的眼泪.即便只能在梦里抚摸你的脸庞.那遥远的记忆是无可取代的曾经.-by MEme

《风色幻想SP封神之刻(3CD-R)》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com