

《思维游戏》

图书基本信息

《思维游戏》

前言

本书中的思维谜题有一小部分已经在报刊上发表过，其余谜题则是首次和读者见面。在本书出版之际，我要真诚感谢众多素不相识的热心读者，他们在来信中表示，希望我把这些谜题集结出版，并附上比在报刊上发表时更详细的解答过程。虽然本书中收录了少数几道让几代谜题爱好者兴致盎然的古老谜题，但我仍要自豪地说：“这本书的谜题都是原创的，因为即使是那几道谜题，我也给出了新东西。”虽然这几道谜题可能你已经耳熟能详，但我相信你对它们的来源一定知之甚少。关于思维谜题，我在一些报刊上已经发表过自己的观点，在这里，我不再赘述。历史学家们认为，最早的思维谜题应该始于人类成功地数清自己有10根手指或把一个苹果分成大致相等的两部分。可以肯定的是，每一个值得思考的谜题，都与数学和逻辑思维有关。任何一个男人、女人和孩子，只要他们尝试解答哪怕是最简单的谜题，不管有没有意识到，他们都在运用逻辑思维进行思考。除了那些只能用随机尝试的方法解答的谜题外，大多数谜题都可以通过逻辑思维来排除无用的和多余的尝试。但是，要说清这种思维过程始于何时而又终于何时，并不是一件容易的事。当有人说“我这一辈子都不需要解答任何谜题”时，我很难理解他想要表达的真正意思是什么，因为每个稍有才智的人都在解决各类谜题。对于那些住在精神病院里的不幸的病人来说，他们之所以住在那里，就是因为不能再解决任何谜题。如果不解决谜题，人类就不会有疑问。如果人类没有疑问，世界将会变成什么样？我们都会变得一无所知。如果真是那样，人们之间的交流将变得毫无价值和索然无趣。可能有极少数学院派和一些反对把和用其他形式表达的人，希望不要用通俗的修饰和活泼的语言来呈现这些谜题。对此，我只想用“Amusement（娱乐，消遣）”一词来回应，并强调：我的初衷就是为了娱乐，当然，同时也能学到知识和提升思维能力。如果有人觉得这种方式轻率，我只能说：“先生们，你们认为那是无用的东西，可它们对我来说，是打发无聊时间的最好方式。”本书中的部分谜题，特别是算术和代数谜题，真的很简单。当然，也有一些谜题看起来简单，但是在解题过程中会发现题目中隐藏着精心设计的圈套，一不小心就会“掉进陷阱”。在这里，我要提醒各位读者，一定要细读谜题的每一句话，这会让你养成小心谨慎地处理问题的好习惯。当然，有些谜题确实很难，足以吸引全世界最优秀的数学家去关注和思考。读者可以根据自己的喜好选择解答谜题的顺序。对于部分谜题，我只给出了答案而没有给出具体的解答过程，这有助于初学者训练独立思维的能力，对于谜题高手来说，这样做也不会让他们觉得叙述繁琐。另一方面，对一些大家都感兴趣的谜题我给出了非常详细的解答，并且还给出了这类谜题的通用解法。随着不断学习，读者慢慢就会发现，越来越多的难题都能迎刃而解。与其他同类书的作者所采用的“读者大概会懂”的解答方式相比，我选择了通俗易懂的解答方式，目的是为读者打通所有的阅读障碍。我花费了大量心血来校对这500道谜题，力求消除书中的所有错误，我确信做到了这一点。如果读者朋友发现了错误，我只好恳请你们原谅，因为贺拉斯曾说：“就连最杰出的荷马也有犯错的时候。”或者就像某主教所言：“即便是我——教区里最年轻、最优秀的牧师——也不能保证绝对不会犯错误。”最后，我要特别感谢《斯特丹杂志》《卡塞尔杂志》《女王》《山雀头》和《每周快递》，因为这些杂志的老板允许我再次发表一些已在杂志上登载过的谜题。

《思维游戏》

内容概要

《思维游戏》是杜登尼最满意的作品，也是他最著名的作品，到目前为止已被译成40多种语言，畅销50多个国家。《思维游戏》译自美国CreateSpace出版社2012年6月的最新英文版，共有500道谜题，是目前题量最大、最完整的版本。书中的每道谜题都由一个有趣的故事开始，通过故事中的人物，提出形形色色的智力问题，有的很简单，有的很复杂，但都隐藏在故事情节中，杜登尼并没有明确告诉读者，他希望参与者对每一道题都能一视同仁。是的，那些看似简单的问题可能正好暗藏着陷阱，而那些看似困难的问题却可能非常容易解答。在思维的腾挪跌宕中，让你快速拥有超凡的判断力，卓越的创造力和强大的整合力。

《思维游戏》

作者简介

《思维游戏》

书籍目录

《思维游戏》

章节摘录

版权页：插图：123聪明的挖坑者 瑞克布恩教授在清晨散步时，遇到一个人正在挖坑。“早上好，”他说，“你这个坑现在有多深啊？”挖坑者回答说：“我的身高是5英尺10英寸，如果我再挖两倍于当前的深度，当我站立时，头顶到地面的距离将是现在我的头顶到地面距离的2倍。”你是否能说出目前这个坑有多深？124爱搞怪的伙计 农场主汤普金斯准备把5捆干草运到市场上去卖，他吩咐伙计霍吉先称出这些干草的重量。霍吉是个爱搞怪的家伙，他并没有依次称出每捆干草的重量，而是把其中任意两捆干草合起来称重，一共称了10次，重量分别是110磅、112磅、113磅、114磅、115磅、116磅、117磅、118磅、120磅和121磅。汤普金斯仍然不知道具体每捆干草的重量，你能帮助他吗？125浓雾中的格宾斯先生 格宾斯先生是一位勤奋的作家。一天早上，伦敦起了一场大雾，碰巧家里的电灯又坏了，他只好买来两根蜡烛照明。商店的伙计告诉他，虽然这两根蜡烛的长度相同，但是燃烧的速度不同，一根蜡烛能燃烧4个小时，另一根能燃烧5个小时。在修好家里的电灯后，格宾斯先生吹灭了蜡烛，他发现一根蜡烛剩下的长度恰好是另一根的4倍。这两根蜡烛燃烧了多长时间？126给灯柱喷漆 某地政府雇佣蒂姆和帕特给一条街道的灯柱喷漆。蒂姆干工作很勤奋，总是先到工作地点开始工作，当帕特到达的时候，他已经喷完了南边的3根灯柱。但是按照两人事先的约定，蒂姆负责的是北边的灯柱，于是，他重新从北边开始工作，帕特则继续在南边工作。当帕特完成任务之后，他又去北边帮蒂姆喷了6根灯柱，两人随后完成了总任务。已知这条街南北两边的灯柱数相同，此时一个谜题出现了：哪个人喷的灯柱多？多多少根？127警察抓小偷 “警官大人，”被告辩护人说，“据你所说，当我的当事人跑了27步后，你才开始追他，是这样吗？”“是的，先生。”“那你也肯定，我的当事人跑8步的时间和你跑5步的时间相同，是这样的吗？”“对，没错。”“警官大人，我想你应该解释你荒谬的结论。如果我的当事人跑8步时，你才跑5步，那你是如何抓住我的当事人的呢？”“事实是这样的，我步子比较长，我跑两步的距离，这个小偷要跑5步。只要你做个简单的计算，你就知道我跑了多少步抓住了他。”你能告诉首席陪审员警官跑了多少步就抓到这个小偷吗？

《思维游戏》

媒体关注与评论

该书达到了复杂问题和聪明才智之间相抗衡的极致。但在书的末尾，作者提供了多种解决方法供读者参考，帮助读者理清思路。——《观察家》（Observer）这是一本极具创造力和趣味性的书，也是谜题类的一流图书。——《每日新闻》（Daily News）杜登尼的趣味谜题巧妙而又机智，读者一定会非常喜欢。——《卫报》（The Guardian）

《思维游戏》

编辑推荐

《思维游戏》

精彩短评

- 1、几乎都是数学题。 。
- 2、纸质一般，真的般，印的画什么的也挺简单粗糙的
- 3、各种题目，类似于奥数吧，看看也好。

《思维游戏》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com