

《C语言项目开发全程实录》

图书基本信息

书名：《C语言项目开发全程实录》

13位ISBN编号：9787302337462

出版时间：2013-10

作者：李根福,贾丽君

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《C语言项目开发全程实录》

内容概要

《C语言项目开发全程实录》以贪吃蛇游戏、小熊时钟、学生信息管理系统、学生个人消费管理系统、火车订票系统、通讯录管理系统、企业员工管理系统、网络通信编程、图书管理系统和窗体版图书管理系统共10个实际项目开发程序为案例，从软件工程的角度出发，按照项目的开发顺序，系统、全面地介绍了程序开发流程，从开发背景、需求分析、系统功能分析、数据库分析、数据库建模到系统开发，每一过程都进行了详细的介绍。

本书及光盘特色还有：10套项目开发完整案例，项目开发案例的同步视频和其源程序。登录网站还可获取各类资源库（模块库、题库、素材库）等项目案例常用资源，网站还提供技术论坛支持等。

本书案例涉及行业广泛，实用性非常强。通过本书的学习，读者可以了解各行业的特点，能够针对某一行业进行软件开发；也可以通过光盘中提供的案例源代码和数据库进行二次开发，以减少开发系统所需要的时间。

书籍目录

第1章 贪吃蛇游戏（TC 2.0实现）

1

视频讲解：16分钟

1.1 贪吃蛇游戏概述

2

1.1.1 功能阐述

2

1.1.2 系统预览

2

1.2 关键技术

3

1.2.1 bioskey()函数

4

1.2.2 initgraph()函数和closegraph()函数

5

1.2.3 setbkcolor()函数

5

1.2.4 outtextxy()函数

5

1.2.5 settextstyle()函数

5

1.2.6 setcolor()函数

6

1.2.7 getch()函数

6

1.3 程序预处理模块

6

1.3.1 文件引用

6

1.3.2 宏定义

7

1.3.3 声明结构体

7

1.3.4 函数声明

8

1.4 主函数模块设计

8

1.5 速度选择界面

8

1.5.1 模块概述

8

1.5.2 速度选择界面的实现

9

1.6 画墙函数的设计

9

1.6.1 模块概述

9

1.6.2 画墙函数的实现	10
1.7 游戏运行函数的设计	11
1.7.1 模块概述	11
1.7.2 游戏运行函数的实现	11
1.8 游戏结束界面的设计	14
1.8.1 模块概述	14
1.8.2 游戏结束界面的实现	14
1.9 开发总结	15
第2章 小熊时钟 (TC 2.0实现)	16
视频讲解：10分钟	
2.1 小熊时钟概述	17
2.1.1 功能概述	17
2.1.2 小熊时钟效果预览	17
2.2 关键技术	17
2.2.1 图形模式初始化	17
2.2.2 绘制时钟刻度	18
2.3 绘制图形界面模块	19
2.3.1 模块概述	19
2.3.2 模块实现	19
2.4 判断按键模块	20
2.4.1 模块概述	20
2.4.2 模块实现	21
2.5 显示时间模块	21
2.5.1 模块概述	21
2.5.2 模块实现	21

2.6 开发总结

22

第3章 学生信息管理系统（Visual C++ 6.0实现）

23

视频讲解：45分钟

3.1 开发背景

24

3.2 需求分析

24

3.3 系统设计

24

3.3.1 系统目标

24

3.3.2 系统功能结构

25

3.3.3 系统预览

25

3.4 预处理模块设计

27

3.4.1 模块概述

27

3.4.2 技术分析

28

3.4.3 功能实现

28

3.5 主函数设计

29

3.5.1 功能概述

29

3.5.2 功能实现

30

3.6 录入学生信息模块

31

3.6.1 模块概述

31

3.6.2 技术分析

32

3.6.3 功能实现

33

3.7 查询学生信息模块

34

3.7.1 模块概述

34

3.7.2 功能实现

35

3.8 删除学生信息模块

36

3.8.1 模块概述

36	
3.8.2	功能实现
36	
3.9	插入学生信息模块
38	
3.9.1	功能概述
38	
3.9.2	功能实现
38	
3.10	学生成绩排名模块
40	
3.10.1	功能概述
40	
3.10.2	技术分析
40	
3.10.3	功能实现
41	
3.11	开发总结
42	
第4章	学生个人消费管理系统（TC 2.0 实现）
43	
	视频讲解：38分钟
4.1	开发背景
44	
4.2	需求分析
44	
4.3	系统设计
44	
4.3.1	系统目标
44	
4.3.2	系统功能结构
44	
4.3.3	系统预览
45	
4.4	预处理模块设计
47	
4.4.1	模块概述
47	
4.4.2	技术分析
48	
4.4.3	功能实现
48	
4.5	主函数设计
49	
4.5.1	功能概述
49	
4.5.2	技术分析
50	

4.5.3 功能实现	50
4.6 录入学生消费信息模块	53
4.6.1 模块概述	53
4.6.2 技术分析	54
4.6.3 功能实现	54
4.7 查询学生消费信息模块	58
4.7.1 模块概述	58
4.7.2 功能实现	59
4.8 删除学生消费信息模块	60
4.8.1 模块概述	60
4.8.2 技术分析	60
4.8.3 功能实现	61
4.9 显示学生消费信息模块	62
4.9.1 功能概述	62
4.9.2 功能实现	63
4.10 保存学生消费信息模块	63
4.10.1 功能概述	63
4.10.2 技术分析	64
4.10.3 功能实现	65
4.11 开发总结	66
第5章 火车订票系统（TC 2.0实现）	67
视频讲解：1小时2分钟	
5.1 开发背景	68
5.2 需求分析	68
5.3 系统设计	68

5.3.1 系统目标	68
5.3.2 系统功能结构	68
5.3.3 系统预览	69
5.4 预处理模块设计	70
5.4.1 模块概述	70
5.4.2 模块实现	70
5.5 主函数设计	72
5.5.1 主函数概述	72
5.5.2 技术分析	72
5.5.3 主函数实现	74
5.6 添加模块设计	75
5.6.1 模块概述	75
5.6.2 技术分析	76
5.6.3 功能实现	76
5.7 查询模块设计	78
5.7.1 模块概述	78
5.7.2 功能实现	78
5.8 订票模块设计	80
5.8.1 模块概述	80
5.8.2 技术分析	80
5.8.3 功能实现	80
5.9 修改模块设计	82
5.9.1 模块概述	82
5.9.2 功能实现	83
5.10 显示模块设计	

84	
5.10.1	模块概述
84	
5.10.2	功能实现
85	
5.11	保存模块设计
85	
5.11.1	模块概述
85	
5.11.2	功能实现
86	
5.12	开发总结
87	
第6章	通讯录管理系统
88	
	视频讲解：15分钟
6.1	开发背景
89	
6.2	系统分析
89	
6.3	系统设计
89	
6.3.1	功能阐述
89	
6.3.2	功能结构
89	
6.3.3	系统预览
89	
6.4	文件引用
91	
6.5	声明结构体
91	
6.6	函数声明
92	
6.7	功能菜单设计
92	
6.7.1	功能概述
92	
6.7.2	功能菜单实现
92	
6.7.3	自定义菜单功能函数
94	
6.8	通讯录录入设计
95	
6.8.1	功能概述
95	
6.8.2	通讯录录入实现
95	
6.9	通讯录查询设计

97	
6.9.1 功能概述	97
6.9.2 通讯录查询实现	97
6.10 通讯录删除设计	98
6.10.1 功能概述	98
6.10.2 通讯录删除技术分析	98
6.10.3 通讯录删除实现	99
6.11 通讯录显示设计	100
6.11.1 功能概述	100
6.11.2 通讯录显示实现	100
6.12 通讯录数据保存设计	101
6.12.1 功能概述	101
6.12.2 通讯录数据保存实现	101
6.13 数据加载设计	102
6.13.1 功能概述	102
6.13.2 数据加载实现	102
6.14 开发总结	103
第7章 企业员工管理系统	104
视频讲解：44分钟	
7.1 开发背景	105
7.2 系统分析	105
7.2.1 需求分析	105
7.2.2 可行性分析	105
7.3 系统设计	106
7.3.1 功能阐述	106
7.3.2 功能结构	

106	
7.3.3	系统预览
106	
7.4	头文件模块设计
107	
7.4.1	模块概述
107	
7.4.2	头文件模块实现
107	
7.5	主函数模块设计
108	
7.5.1	模块概述
108	
7.5.2	主函数模块实现
108	
7.6	系统初始化模块设计
109	
7.6.1	模块概述
109	
7.6.2	系统初始化模块技术分析
109	
7.6.3	系统初始化模块实现
111	
7.7	功能菜单模块设计
112	
7.7.1	模块概述
112	
7.7.2	功能菜单模块实现
112	
7.8	系统登录模块设计
115	
7.8.1	模块概述
115	
7.8.2	系统登录模块技术分析
115	
7.8.3	系统登录模块实现
115	
7.9	员工信息添加模块设计
116	
7.9.1	模块概述
116	
7.9.2	员工信息添加模块技术分析
117	
7.9.3	员工信息添加模块实现
117	
7.10	员工信息删除模块设计
119	
7.10.1	模块概述
119	

7.10.2 员工信息删除模块实现	119
7.11 员工信息查询模块设计	121
7.11.1 模块概述	121
7.11.2 员工信息查询模块实现	121
7.12 员工信息修改模块设计	125
7.12.1 模块概述	125
7.12.2 员工信息修改模块实现	126
7.13 员工信息统计模块设计	129
7.13.1 模块概述	129
7.13.2 员工信息统计模块实现	129
7.14 系统密码重置模块设计	130
7.14.1 模块概述	130
7.14.2 系统密码重置模块实现	130
7.15 开发总结	132
第8章 网络通信编程 (Visual C++ 6.0实现)	133
视频讲解：20分钟	
8.1 网络通信系统概述	134
8.1.1 开发背景	134
8.1.2 需求分析	134
8.1.3 功能结构图	134
8.1.4 系统预览	135
8.2 技术攻关	136
8.2.1 TCP/IP协议	136
8.2.2 IP地址	137
8.2.3 数据包格式	

138	
8.2.4	建立连接
140	
8.2.5	套接字库函数
140	
8.3	网络通信系统主程序
145	
8.4	点对点通信
148	
8.5	服务器中转通信
156	
8.6	程序调试与错误处理
165	
8.7	开发总结
167	
第9章	图书管理系统（Visual C++ 6.0+MySQL实现）
170	
	视频讲解：55分钟
9.1	概述
171	
9.1.1	需求分析
171	
9.1.2	开发工具选择
171	
9.2	系统设计
171	
9.2.1	系统目标
171	
9.2.2	系统功能结构
172	
9.2.3	系统预览
172	
9.2.4	开发及运行环境
173	
9.3	数据库设计
174	
9.3.1	安装MySQL数据库
174	
9.3.2	启动MySQL数据库
178	
9.3.3	创建数据库
178	
9.3.4	数据表结构
179	
9.4	C语言开发数据库程序的 流程
180	
9.5	C语言操作MySQL数据库

182	
9.5.1 MySQL常用数据库操作函数	182
9.5.2 连接MySQL数据	184
9.5.3 查询图书表记录	185
9.5.4 插入图书表记录	187
9.5.5 修改图书表记录	188
9.5.6 删除图书表记录	190
9.6 文件引用	190
9.7 变量和函数定义	191
9.8 主要功能模块设计	192
9.8.1 显示主菜单信息	192
9.8.2 显示所有图书信息	194
9.8.3 添加图书信息	196
9.8.4 修改图书信息	201
9.8.5 删除图书信息	207
9.8.6 查询图书信息	212
9.9 开发总结	215
第10章 窗体版图书管理系统 (Visual?C++ 6.0+WINAPI+MySQL数据库 实现)	216
视频讲解：2小时2分钟	
10.1 开发背景	217
10.2 需求分析	217
10.3 系统设计	217
10.3.1 数据库建模	217
10.3.2 系统功能结构	218
10.3.3 建立数据库	

218

10.3.4 系统预览

220

10.4 技术指南

220

10.4.1 Win32程序的入口

221

10.4.2 WinMain()函数的设计

222

10.4.3 对话框窗体的产生与销毁

222

10.4.4 消息响应函数

223

10.5 工具模块设计

223

10.6 登录模块设计

226

10.7 客户端主界面设计

230

10.8 基本信息管理模块设计

235

10.9 库存管理模块设计

244

10.10 查询模块设计

252

10.11 开发总结

256

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com