

《跨终端Web》

图书基本信息

书名：《跨终端Web》

13位ISBN编号：9787121233452

出版时间：2014-6-1

作者：徐凯

页数：240

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《跨终端Web》

内容概要

移动互联网不可阻挡地进入了我们的生活。作者将自己在百度和天猫期间的跨终端Web的开发实践转化为书中的技术方案和实现，呈现给各位读者。第1章提出了跨终端Web的概念以及实现跨终端Web的多重途径，第2章主要介绍Mobile Web的技术基础，第3~7章是全书的核心，按照开发流程组织逐步讲解了实现跨终端Web所需要的各类技术基础设施，第8章主要介绍了Hybrid App的发展历程、实现细节以及成熟的框架，第9章介绍的跨终端存储方案（Storage）是作者曾经的冠军作品，第10章完整介绍了如何通过脚本录制和回放来实现跨终端动作同步。

作者简介

鬼道（原名徐凯），2011年毕业于同济大学计算机科学与技术系，模式识别方向硕士研究生。现就职于天猫，先后负责天猫跨终端Web的业务推进和技术基础设施建设、天猫前端会员营销组。目前关注的领域是Mobile Web、PC Web和Native App的融合。

书籍目录

- 1 跨终端Web 1
 - 1.1 终端VS.设备 1
 - 1.2 一个贯穿全书的例子 2
 - 1.3 后续章节 3
 - 1.4 移动优先 4
 - 1.4.1 移动流量暴增 4
 - 1.4.2 聚焦业务本质 5
 - 1.4.3 人机交互扩展 7
 - 1.4.4 再说书名 8
 - 1.5 不只是响应式 8
 - 1.5.1 响应式 8
 - 1.5.2 多站点 13
 - 1.5.3 多模板 13
 - 1.5.4 多平台 15
 - 1.6 解决方案 16
- 2 Mobile Web 17
 - 2.1 HTML5 18
 - 2.2 HTML 19
 - 2.2.1 移动页面模板 19
 - 2.2.2 Viewport 21
 - 2.2.3 touch-icon 26
 - 2.2.4 其他 27
 - 2.3 触屏事件 27
 - 2.3.1 触屏事件一览 27
 - 2.3.2 通用触屏事件 28
 - 2.4 调试 31
 - 2.4.1 远程调试 31
 - 2.4.2 设备调试 43
 - 2.5 兼容性 44
 - 2.5.1 OS版本碎片化 44
 - 2.5.2 国内的特殊情况 46
 - 2.5.3 WebView 46
 - 2.5.4 更多工具 46
 - 2.6 文档 48
- 3 基准 51
 - 3.1 GBS 51
 - 3.2 MGBS 53
 - 3.2.1 准备 53
 - 3.2.2 操作系统分级 54
 - 3.2.3 屏幕分辨率分级 65
 - 3.2.4 浏览器分级 71
 - 3.2.5 MGBS 73
 - 3.3 GTE 75
 - 3.3.1 分层设计 76
 - 3.3.2 核心层 76
 - 3.3.3 数据层 78
- 4 检测 81

- 4.1 终端 81
 - 4.1.1 什么是终端 81
 - 4.1.2 分类 82
- 4.2 终端检测 82
 - 4.2.1 场景 82
 - 4.2.2 原理 83
 - 4.2.3 实现 85
- 4.3 遗留问题 86
 - 4.3.1 硬件信息 86
 - 4.3.2 更精准的终端检测 86
- 5 接口 87
 - 5.1 跨终端流程复用 87
 - 5.1.1 示例1 87
 - 5.1.2 示例2 88
 - 5.2 IF 89
 - 5.2.1 始于一次重构 90
 - 5.2.2 新的环境 95
 - 5.2.3 模型 95
 - 5.2.4 解决方案 96
 - 5.2.5 架构 96
 - 5.2.6 路线图 99
 - 5.3 if-spec 2.0 102
 - 5.3.1 JSON Schema 102
 - 5.3.2 Demo 109
 - 5.3.3 meta 113
 - 5.3.4 if-spec 1.0 114
 - 5.4 if-mock 2.0 116
 - 5.5 if-guide 2.0 118
 - 5.6 总结 122
- 6 定位 125
 - 6.1 定位 126
 - 6.1.1 Hash 126
 - 6.1.2 History API 127
 - 6.1.3 视图定位 129
 - 6.2 数据 129
- 7 预览 131
 - 7.1 客户端 132
 - 7.2 服务端 133
 - 7.3 示例 136
- 8 Hybrid App 139
 - 8.1 Hybrid简史 139
 - 8.1.1 背景 139
 - 8.1.2 简史 140
 - 8.1.3 现状 142
 - 8.2 Hybrid技术 144
 - 8.2.1 Native调用Web 144
 - 8.2.2 Web调用Native 144
 - 8.2.3 Bridge 146
 - 8.3 Hybrid框架 150

8.3.1 PhoneGap	151
8.3.2 Titanium	152
8.4 Device API	153
8.4.1 动作传感器	156
8.4.2 环境传感器	158
8.4.3 音频	159
8.4.4 视频	160
8.5 小结	160
9 存储	161
9.1 状态持久化	162
9.2 技术方案	163
9.2.1 整体方案	163
9.2.2 跨终端存储方案	164
9.2.3 跨域通信方案	166
9.2.4 安全性	168
9.2.5 遗留问题	168
9.3 使用	168
9.3.1 实例化	169
9.3.2 set/get	169
9.3.3 remove/clear	170
9.3.4 推荐命名	170
10 动作同步	171
10.1 原理	171
10.1.1 案例	171
10.1.2 动作同步	172
10.2 实现	173
10.2.1 Selenium	173
10.2.2 脚本录制和回放	174
附录A GBS	183
附录B JSON Schema Core	189
附录C JSON Schema Validation	201
附录D if-spec 2.0	221
作者简介	225

精彩短评

- 1、作者功力深厚，语言也很精练 娓娓道来 值得一读
- 2、主要是hybrid app吸引了我~ 一种不错的tradeoff~ 然而怎么觉得水的成分多~ 不过作为介绍型的书还是不错的
- 3、干货很多，全部是作者实实在在的项目经验，力荐！
- 4、晚些时候评价。
- 5、介绍了跨终端开发的知识，主要内容集中在前后端数据交互上。
- 6、对于跨终端的基础设置建设的想法很值得学习
- 7、封面成功预言apple watch...
- 8、我不相信一个跨终端web就只能写出这么点东西，当然，web干货少，大家也都理解，整体环境就是如此
- 9、虽然很薄，但还算是Mobile Web 入门推荐。
- 10、作者徐凯，花名鬼道是天猫的同事，在跨终端领域有相当长时间的投入和研究，书中的内容是理论与实践结合的产出，值得希望在这个方向上有所作为的同学阅读。
- 11、还好我是去图书馆借的。。。
- 12、非前端，扫盲书
- 13、一本书一天就看完了，内容讲得不是很深，但是很有借鉴性。
- 14、好大一本ppt
- 15、感觉很好的书，很推荐！！
- 16、2016.06很薄的一本书，像一个工具书,移动时代的页面基础配置，如何调试，对接口的思考让我收获很大，以前没有考虑过，但是感觉更像一大本ppt，很多教程揉在一起，想搞移动开发还是值得一看的
- 17、关于跨终端Web开发的综述，指明了如何进行跨终端Web开发，包括终端识别，接口复用，调试，Hybrid,均有很详细的描述，作者github上更有很多干货，值得细看。
- 18、我感觉更多描述一个问题的存在，解决问题的具体环节和细节涉及得少了一些。
- 19、浪费时间。
- 20、ppt。这钱花得不太值。书中内容 = 网上可以搜索到的资料 + 作者工作经验总结（纯记录，难借鉴） + 作者写的组件的演变过程和使用文档。（其中一星给作者在繁忙工作中还能总结自己项目经验成为有条理的文档所作出的努力，一星给作者把这么多资料汇编成「书」）
- 21、像看岛田庄司后期的小说，有收获，但是一半是水。
- 22、值得一读
- 23、内容就是「跨终端技术概览」好嘛，为啥我看之前没仔细看这本书的受众啊.....上面说到的我都了解，并且大部分都在开发 Tower 时用过.....
两星是给的 Hybrid 章节介绍了下 Bridge。
- 24、七夕也读完了此书~本书以实际大型项目经验为依托，从“终端”的概念和各类智能设备本身极其操作系统和浏览器入手，从基准、检测、接口、定位和预览等角度，讲解了当代跨终端Web需求下开发的一些探索与经验，对前端开发者有方向性指引，同时着重讲解了接口的设计方法和具体实现流程，对前端和后端开发者有实际指导意义。对于处理跨终端需求的开发者而言，这是一本必读的书；对我个人而言，相见恨晚。
- 25、<https://book.douban.com/review/7784543/>
- 26、薄薄的参考书，不用一趟车就看完了。
- 27、跨终端web是趋势，值得一读

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com