《微服务设计》

图书基本信息

书名：《微服务设计》

13位ISBN编号：9787115420262

出版时间：2016-5

作者：[英] Sam Newman

页数：228

译者：崔力强,张　骏

《微服务设计》

内容概要

本书全面介绍了微服务的建模、集成、测试、部署和监控，通过一个虚构的公司讲解了如何建立微服务架构。主要内容包括认识微服务在保证系统设计与组织目标统一上的重要性，学会把服务集成到已有系统中，采用递增手段拆分单块大型应用，通过持续集成部署微服务，等等。

《微服务设计》

作者简介

作者简介：
Sam Newman
是ThoughtWorks公司的技术专家、ThoughtWorks内部系统架构师，同时还为全球的客户提供咨询服务。他在开发和IT运维方面与全球多个领域的公司有过合作。
译者简介：
崔力强
阿里巴巴技术专家，目前专注于持续交付相关的产品开发。曾在ThoughtWorks任职多年，从事软件定制开发、敏捷软件开发的相关咨询等工作，帮助过数个团队和项目进行精益需求管理、软件设计、自动化测试和持续集成等实践。微信号：blade_1986
张骏
2010年加入ThoughtWorks公司。作为开发人员、项目经理、资深敏捷教练和资深咨询师，在金融、电信和能源服务行业的大型复杂业务系统的设计、开发、管理、咨询等方面有丰富的经验。曾为国内外诸多客户提供软件设计、开发以及咨询服务。拥有10年工作经验，在Scrum、看板、规模化敏捷等方法论，以及精益需求管理、自动化测试、持续集成、领域驱动设计、微服务等具体实践方面都有丰富的积累。微信号：zhangjun695339

《微服务设计》

书籍目录

《微服务设计》

精彩短评

《微服务设计》

精彩书评

1、最近几年我一直在微服务相关的工作，编码、学习模式、寻找并使用开源工具，到大会做分享……这本《微服务设计》我读起来还是有很多比较切身的感触的，这里记录下。首先这本书最后一章有一段说的特别好，“ 你越不了解一个领域，为服务找到合适的界限上下文就越难……服务的界限划分错误，可能会导致不得不频繁地更改服务间的协作，而这种更改成本更高…… ”，软件行业从业者，尤其是那些已经不写代码的从业者，总会期望有银弹，但银弹终究是没有的，微服务也是。我个人觉得微服务本质上是要解决一个 Scalability 的问题，这里的 Scalability 不仅仅是指应对用户量增加，还指业务复杂度增加，数据量增加，团队人员增加（具体参考《The Art of Scalability》一书）。微服务的一套方法论和具体实践方法给我们指了一条路，但路总是需要自己走的。这本书的大量内容是对于其他书籍的提炼并用更现代化的语言阐述，例如，要理解微服务你不得不去阅读《领域驱动设计》（或者《实现领域驱动设计》），因为所有服务都是围绕领域来的；例如，要懂得如何应对大量服务的快速发布，你需要去阅读《持续交付》，再补充 Docker 相关的知识；例如，要学会如何保证大量服务交互时候的稳定性，你需要去阅读《Release It!》；此外，常见的分布式知识，如负载均衡、CAP理论，如何使用缓存，该学的你一样都不能拉下；对了，你还得知道 DevOps 以及如何监控你的系统和服务（可惜未见比较好的关于监控的书籍，有朋友知道的话请推荐）。书中的第4，5章是我觉得比较有原创性的内容，怎么拆分一个巨型应用，第5章有很多切实的建议；而第4章告诉你，当你有一堆形状各异的服务的时候，他们之间集成可能会遇到什么麻烦，以及如何避免及应对。不过，我不得不说，这书完全不适合编程新手阅读，因此书中几乎没有什么样例代码可以拿去实践的，而书中涉及了大量的开源工具，随便拉一个如 Hystrix, Dropwizard's Metrics 都可以去研究好几天，我是非常佩服作者的视野的。没打五星的另外一个原因是，我读毕没有感觉啊哈！意思就是，书的结构并没有给我一个清晰的系统或者脉络，我自认已经实践过了书中六七成的内容，心中也没有一个清晰的系统抽象，本来指望这本书能有所帮助，然而还是失望了。如果你在维护巨型应用并濒临死亡，那么还是应该走微服务这条活路的，但可以想象死而复生的道路比死亡本身难很多。

《微服务设计》

版权说明