

《Windows运行时编程权威指南》

图书基本信息

书名：《Windows运行时编程权威指南》

13位ISBN编号：9787111476719

出版时间：2014-11-13

作者：Jeffrey Richter, Maarten van de Bo

页数：267

译者：段菲, 周靖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Windows运行时编程权威指南》

内容概要

《Windows 运行时编程权威指南》是国际知名Windows/.NET技术专家Jeffrey Richter的最新力作，全面、系统地介绍Windows运行时 (WinRT) API的重要特性及应用技术，并通过丰富的编程示例，详细讲解在应用中使用这些API的最佳方式，不仅涵盖WinRT API的核心概念，还穿插了许多提升性能和进行调试的技巧。

《Windows 运行时编程权威指南》分为两部分，共11章：第一部分（第1~3章）囊括了所有WinRT和Windows应用商店应用开发人员必须了解的重要概念，包括WinRT 类型系统及其设计原则、异步调用、程序包文件，以及应用激活、线程模型、主视图和宿主视图窗口、XAML页面导航、高效内存管理、进程生命周期管理及调试等与Windows应用商店应用执行相关的若干核心概念。第二部分（第4~11章）介绍Windows应用商店应用开发人员都必须了解的核心主题，例如，如何通过设置、文件、文件夹、网络和数据共享来实现数据的迁移，如何对磁贴内容进行更新和显示消息通知，如何在不同文件和文件夹中导航、获取其属性及缩略图，如何执行多信息文件查询，Windows应用商店应用如何借助后台任务运行代码，如何向Windows应用商店提交自己开发的应用，以及如何巧用Windows应用商店商用引擎使自己在开发中所付出的劳动获得回报等。

《Windows运行时编程权威指南》

作者简介

Jeffrey Richter是全球享有盛誉的微软技术专家，Wintellect公司创始人之一，MSDN杂志.NET专栏的特邀编辑。他在Windows/.NET领域做出了杰出贡献，撰写了一系列经典著作，如《Windows高级编程指南》、《Windows核心编程》和《CLR via C#》等，培育了几代软件开发人员。早在1999年.NET问世之前，他便开始参与微软.NET框架开发组的咨询工作，与一线开发人员一起经历了.NET的孕育、诞生与成熟，为微软的.NET框架贡献良多。他对Windows思想的领悟、对Windows细节的熟稔，是其他任何作家难以企及的。他是Windows技术作家中当之无愧的一面旗帜。

Maarten van de Bospoort 微软公司Windows首席顾问，有近20年软件开发经验。在世界各地为专业开发人员传授Windows程序开发方法。

段菲 三星电子中国研究院研究员，有超过10年的C/C++开发经验，研究方向为计算机视觉和机器学习。
周靖 微软MVP。著名IT图书译者，翻译风格亦庄亦谐，通达流畅，深受读者喜爱。

书籍目录

序 言

前 言

第一部分 核心概念

第1章 Windows运行时入门 2

- 1.1 Windows应用商店应用的技术栈 5
- 1.2 Windows运行时类型系统 9
- 1.3 Windows运行时类型系统投影 10
- 1.4 从.NET代码中调用异步WinRT API 15
 - 1.4.1 简化异步方法的调用 17
 - 1.4.2 取消与进度 18
 - 1.4.3 WinRT的延迟 20

第2章 应用打包及部署 23

- 2.1 Windows应用商店应用的项目文件 23
- 2.2 应用的程序包清单文件 25
 - 2.2.1 程序包的标识 26
 - 2.2.2 功能 28
 - 2.2.3 应用（而不是包）的声明（扩展/协议） 30
- 2.3 Windows应用商店应用程序包的构建 32
 - 2.3.1 .appx程序包文件的内容 34
 - 2.3.2 捆绑程序包文件的创建 36
- 2.4 Windows应用商店程序包的部署 37
 - 2.4.1 受限部署 37
 - 2.4.2 企业部署 38
 - 2.4.3 Windows应用商店应用部署 40
- 2.5 程序包的安装及注册 40
- 2.6 Wintellect的程序包浏览器桌面应用 42
- 2.7 Windows应用商店应用的调试 43

第3章 进程模型 46

- 3.1 应用程序的激活 46
- 3.2 管理进程模型 52
- 3.3 XAML页面导航 56
- 3.4 进程生命期管理 60
 - 3.4.1 Windows应用商店应用的挂起 61
 - 3.4.2 Windows应用商店应用的终止 63
 - 3.4.3 如何设计应用类代码的结构 66
 - 3.4.4 进程生命期管理的调试 71

第二部分 Windows核心部件

第4章 程序包数据及漫游 74

- 4.1 程序包数据配置 76
- 4.2 程序包数据存储文件夹 78
- 4.3 程序包数据的版本管理 78
- 4.4 程序包数据的漫游 80
- 4.5 程序包数据的更改通知 84

第5章 存储文件及文件夹 85

- 5.1 WinRT存储对象模型 85
- 5.2 程序包及用户文件 87
- 5.3 访问只读程序包文件 88

- 5.4 访问只写程序包文件 89
- 5.5 通过显式用户许可访问用户文件 91
- 5.6 文件类型关联 95
- 5.7 存储项属性 100
- 5.8 通过隐式用户许可访问用户文件 103
- 5.9 执行文件及文件夹查询 108
- 第6章 流I/O 111
 - 6.1 简单文件I/O 111
 - 6.2 流对象模型 112
 - 6.3 WinRT流与.NET流的互操作 115
 - 6.4 字节缓存的传输 116
 - 6.5 基本数据类型的读写 119
 - 6.6 执行事务性写操作 122
 - 6.7 礼貌性数据访问 124
 - 6.8 数据的压缩及解压缩 126
 - 6.9 加密与解密 128
 - 6.10 按需填充流 130
 - 6.11 查找流内容 133
- 第7章 联网 138
 - 7.1 网络信息 138
 - 7.2 网络隔离 140
 - 7.3 网络连接配置文件信息 143
 - 7.3.1 应用必须包含如何使用连接配置文件信息 144
 - 7.3.2 网络连接变化通知 146
 - 7.4 后台传输 147
 - 7.5 HttpClient：客户端HTTP(S)通信 152
 - 7.6 Windows运行时套接字 160
 - 7.6.1 套接字寻址 161
 - 7.6.2 StreamSocket：客户端TCP通信 162
 - 7.6.3 StreamSocketListener：服务器端TCP通信 164
 - 7.6.4 StreamWebSocket：客户端WebSocket通信的流式处理 165
 - 7.6.5 MessageWebSocket：客户端WebSocket通信消息传送 168
 - 7.6.6 DatagramSocket：端到端UDP通信 169
 - 7.6.7 DatagramSocket：多播UDP通信 172
 - 7.7 使用证书对遍历网络的数据进行加密 174
- 第8章 磁贴和消息通知 176
 - 8.1 磁贴和徽章 177
 - 8.1.1 当应用处于前台时更新磁贴 179
 - 8.1.2 为磁贴添加徽章 182
 - 8.1.3 为磁贴内容添加动画 183
 - 8.1.4 在计划的时间更新磁贴 185
 - 8.1.5 定期更新磁贴 185
 - 8.1.6 辅助磁贴 186
 - 8.2 消息通知 188
 - 8.2.1 在计划的时间显示消息通知 191
 - 8.2.2 使用Wintellect的通知扩展库 192
 - 8.2.3 Windows 推送通知服务 192
- 第9章 后台任务 199
 - 9.1 后台任务体系结构 200

- 9.2 步骤1：实现后台任务代码 201
- 9.3 步骤2：确定后台任务代码的触发器 202
 - 9.3.1 维护触发器和计时触发器 202
 - 9.3.2 系统触发器 203
 - 9.3.3 位置触发器 204
 - 9.3.4 推送通知触发器 205
 - 9.3.5 控制通道触发器 206
- 9.4 步骤3：添加清单声明 206
- 9.5 步骤4：注册应用程序的后台任务 213
- 9.6 调试后台任务 215
- 9.7 后台任务的资源配额 216
- 9.8 部署应用程序的新版本 218
- 9.9 后台任务的进度和完成 218
- 9.10 取消后台任务 220
- 第10章 应用之间的数据共享 222
 - 10.1 通过DataPackage类传输数据 222
 - 10.2 通过剪贴板共享数据 224
 - 10.3 通过共享超级按钮共享数据 227
 - 10.4 共享源应用的实现 230
 - 10.5 共享目标应用的实现 233
 - 10.5.1 扩展共享操作的实现 236
 - 10.5.2 共享目标应用的快速链接 237
 - 10.6 共享目标应用的调试 238
- 第11章 Windows应用商店 239
 - 11.1 向Windows应用商店提交应用 240
 - 11.1.1 提交你的应用 241
 - 11.1.2 测试你的应用 244
 - 11.1.3 监视你的应用 246
 - 11.1.4 更新你的应用 247
 - 11.2 Windows应用商店的商业引擎 247
 - 11.2.1 Windows应用商店的商业引擎WinRT API 249
 - 11.2.2 试用版应用和购买应用许可证 254
 - 11.2.3 购买持久型应用内产品的许可证 256
 - 11.2.4 购买消耗型应用内产品 258
 - 11.2.5 购买消耗型应用内产品内容 261
- 附录 应用容器 263
- 作者简介 266

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com