

《边做边学-Flash CS4动漫制》

图书基本信息

书名：《边做边学-Flash CS4动漫制作案例教程》

13位ISBN编号：9787115314482

10位ISBN编号：7115314489

出版时间：2013-5

出版社：孟娜 人民邮电出版社 (2013-05出版)

作者：孟娜

页数：212

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《边做边学-Flash CS4动漫制》

内容概要

本书全面系统地介绍Flash CS4的基本操作方法和网页动画的制作技巧，并对其在网络设计领域的应用做了深入的介绍，包括初识Flash CS4、卡片设计、标志制作、广告设计、电子相册、节目片头与MTV、网页应用、组件与游戏等内容。

本书内容的介绍均以课堂实训案例为主线，通过案例的操作，学生可以快速熟悉案例的设计理念。书中的软件相关功能解析部分可以使学生深入学习软件功能，课堂实战演练和课后综合演练可以提高学生的实际应用能力。本书配套光盘中包含了书中所有案例的素材及效果文件，以利于教师授课，学生练习。

本书可作为中等职业学校数字艺术类专业Flash CS4课程的教材，也可供相关人员学习参考。

书籍目录

第1章 初识FlashCS4	1.1 界面操作	1.1.1 【操作目的】	1.1.2 【操作步骤】	1.1.3 【相关工具】	2.1. 菜单栏	2.2. 主工具栏	3.3. 工具箱	4.4. 时间轴	5.5. 场景和舞台	6.6. “属性”面板	7.7. 浮动面板	7.1.2 文件设置	8
	1.2.1 【操作目的】	8.1.2.2 【操作步骤】	8.1.2.3 【相关工具】	10.1. 新建文件	10.2. 打开文件	10.3. 保存文件	11.4. 输出影片格式	12.5. 位图 (*.bmp)	13.6. JPEG图像 (*.jpg)	14.7. GIF序列文件 (*.gif)	14		
	8. WindowsAVI (*.avi)	15.9. WAV音频 (*.wav)	16	第2章 卡片设计	2.1 绘制沙滩风景	17.2.1.1 【案例分析】	17.2.1.2 【设计理念】	17.2.1.3 【操作步骤】	17.1. 绘制沙滩风景	17.2. 绘制冲浪板	19.3. 绘制雪花	20	
	2.1.4 【相关工具】	21.1. 选择工具	21.2. 线条工具	22.3. 矩形工具	23.4. 铅笔工具	23.5. 椭圆工具	24.6. 刷子工具	24.7. 钢笔工具	26.8. 多角星形工具	27.9. 颜料桶工具	28.10. 渐变变形工具	29.11. “颜色”面板	29.12. 任意变形工具
	30.13. 图层的设置	32.14. 组合对象	35.15. 导入图像素材	35.2.1.5 【实战演练】	绘制风车风景	38.2.2 绘制新春卡片	39.2.2.1 【案例分析】	39.2.2.2 【设计理念】	39.2.2.3 【操作步骤】	39.1. 导入素材绘制头部图形	39.2. 绘制五官	41.3. 绘制身体	43.2.2.4 【相关工具】
	46.1. 滴管工具	46.2. 柔化填充边缘	47.3. 橡皮擦工具	48.4. 自定义位图填充	49.2.2.5 【实战演练】	绘制婚礼卡	51.2.3 综合演练——绘制圣诞树	51.2.4 综合演练——绘制舞台插画	51	第3章 标志制作	3.1 制作果汁标牌	52.3.1.1 【案例分析】	52.3.1.2 【设计理念】
	52.3.1.3 【操作步骤】	52.3.1.4 【相关工具】	54.1. 创建文本	54.2. 文本属性	55.3.1.5 【实战演练】	制作变形文字	61.3.2 制作化妆品网页标志	61.3.2.1 【案例分析】	61.3.2.2 【设计理念】	61.3.2.3 【操作步骤】	61.1. 输入文字	61.2. 删除笔画	62.3. 钢笔绘制路径
	62.4. 铅笔修改	63.5. 添加花朵图案	64.3.2.4 【相关工具】	65.1. 套索工具	65.2. 部分选取工具	67.3. “变形”面板	68.3.2.5 【实战演练】	制作时尚网络标志	70.3.3 综合演练——制作网络公司网页标志	70.3.4 综合演练——制作设计公司标志	71	第4章 广告设计	4.1 制作演唱会广告
	72.4.1.1 【案例分析】	72.4.1.2 【设计理念】	72.4.1.3 【操作步骤】	72.4.1.4 【相关工具】	74.1. 将位图转换为矢量图	74.2. 测试动画	75.4.1.5 【实战演练】	制作啤酒广告	76.4.2 制作汽车广告	76.4.2.1 【案例分析】	76.4.2.2 【设计理念】	76.4.2.3 【操作步骤】	76.4.2.4 【相关工具】
	78.1. 导入视频素材	78.2. 视频的属性	80.3. 在“时间轴”面板中设置帧	80.4.2.5 【实战演练】	制作摄像机广告	81.4.3 制作购物广告	81.4.3.1 【案例分析】	81.4.3.2 【设计理念】	81.4.3.3 【操作步骤】	81.1. 导入图片并添加文字	81.2. 制作人物动画	83.3. 制作文字动画	85.4.3.4 【相关工具】
	87.1. 动作补间动画	87.2. 形状补间动画	91.3. 逐帧动画	92.4. 创建图形元件	93.5. 创建影片剪辑元件	94.6. 创建按钮元件	96.7. 改变实例的颜色和透明度	97.4.3.5 【实战演练】	制作时尚戒指广告	99.4.4 综合演练——制作手机广告	100.4.5 综合演练——制作邀请赛广告	100	第5章 电子相册
	5.1 制作温馨生活照片	101.5.1.1 【案例分析】	101.5.1.2 【设计理念】	101.5.1.3 【操作步骤】	101.1. 导入图片	101.2. 在场景中确定小照片的位置	103.3. 制作大照片按钮	105.4. 在场景中确定大照片的位置	106.5. 添加动作脚本	113.5.1.4 【相关工具】	115.1. “动作”面板	115.2. 数据类型	117.3. 语法规则
	118.4. 变量	120.5. 函数	120.6. 表达式和运算符	121.5.1.5 【实战演练】	制作收藏礼物相册	121.5.2 制作浏览婚礼照片	122.5.2.1 【案例分析】	122.5.2.2 【设计理念】	122.5.2.3 【操作步骤】	122.1. 导入图片	122.2. 绘制按钮图形	123.3. 制作图片的浏览效果	124.5.2.4 【相关工具】
	128.1. “对齐”面板	128.2. 翻转对象	130.3. 遮罩层	130.4. 动态遮罩动画	131.5. 播放和停止动画	132.5.2.5 【实战演练】	制作珍贵亲友相册	134.5.3 综合演练——制作儿童电子相册	135.5.4 综合演练——制作家装影集	135	第6章 节目片头与MTV	6.1 制作卡通歌曲MTV	136.6.1.1 【案例分析】
	136.6.1.2 【设计理念】	136.6.1.3 【操作步骤】	136.1. 导入图片并制作图形元件	136.2. 制作影片剪辑元件	140.3. 制作动物动画	141.4. 制作动画效果	142.6.1.4 【相关工具】	147.1. 导入声音素材并添加声音	147.2. “属性”面板	147.6.1.5 【实战演练】	制作英文歌曲MTV	148.6.2 制作英文诗歌教学片头	149.6.2.1 【案例分析】
	149.6.2.2 【设计理念】	149.6.2.3 【操作步骤】	149.1. 导入图形并制作C图形动画	149.2. 制作class文字动画	153.3. 制作G图形动画	154.4. 制作Good文字动画	155.6.2.4 【相关工具】	159.6.2.5 【实战演练】	制作城市宣传片	161.6.3 制作美味蛋糕	162.6.3.1 【案例分析】	162.6.3.2 【设计理念】	162.6.3.3 【操作步骤】
	162.1. 导入素材制作热气图形	162.2. 制作搅拌机搅拌和钟表效果	163.3. 制作添加面粉和打鸡蛋效果	164.4. 制作烤蛋糕效果	166.6.3.4 【相关工具】	170.6.3.5 【实战演练】	制作时装节目包装片头	171.6.4 综合演练——制作公益系列宣传片	172.6.5 综合演练——制作影视剧片头	172	第7章 网页应用	7.1 制作化妆品网页	173.7.1.1 【案例分析】
	173.7.1.2 【设计理念】	173.7.1.3 【操作步骤】	174.1. 导入图片并绘制标签	174.2. 制作影片剪辑	175.7.1.4 【相关工具】	178.7.1.5 【实战演练】	制作房地产网页	179.7.2 制作会员登录页面	179.7.2.1 【案例分析】	179.7.2.2 【设计理念】	179.7.2.3 【操作步骤】	179.7.2.4 【相关工具】	184.1. 输入文本
	184.2. 添加使用命令	184.7.2.5 【实战演练】	制作VIP登录界面	188.7.3 综合演练									

《边做边学-Flash CS4动漫制》

——制作精品购物网页 188 7.4 综合演练——制作咖啡网页 188 第8章 组件与游戏 8.1 制作百科知识问答
189 8.1.1 【案例分析】 189 8.1.2 【设计理念】 189 8.1.3 【操作步骤】 190 1.导入图形元件 190 2.添加动作
脚本 191 3.添加组件 192 8.1.4 【相关工具】 197 8.1.5 【实战演练】制作健身俱乐部调查表 198 8.2 制作古
玉欣赏课件 199 8.2.1 【案例分析】 199 8.2.2 【设计理念】 199 8.2.3 【操作步骤】 199 1.导入元件 199 2.
制作按钮元件 201 8.2.4 【相关工具】 202 1.创建幻灯片 202 2.设置幻灯片 203 3.添加转变样式 204 8.2.5 【
实战演练】制作美食欣赏课件 205 8.3 制作小精灵撒花 205 8.3.1 【案例分析】 205 8.3.2 【设计理念】
206 8.3.3 【操作步骤】 206 8.3.4 【相关工具】 209 1.普通引导层 209 2.运动引导层 210 8.3.5 【实战演练】
制作圣诞老人送礼物 212 8.4 综合演练——制作美食知识问答 212 8.5 综合演练——制作飘落的信件 212

章节摘录

版权页： 插图：

《边做边学-Flash CS4动漫制》

编辑推荐

《中等职业教育数字艺术类规划教材:边做边学:Flash CS4动漫制作案例教程》可作为中等职业学校数字艺术类专业FlashCS4课程的教材，也可供相关人员学习参考。

《边做边学-Flash CS4动漫制》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com