

《Unity 跨平台3D全方位遊戲設計》

图书基本信息

书名：《Unity 跨平台3D全方位遊戲設計》

13位ISBN编号：9789863470619

出版时间：2014-4-22

作者：楊東華

页数：424

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Unity 跨平台3D全方位遊戲設計》

內容概要

《Unity 跨平台3D全方位遊戲設計》

書籍目錄

- 01 Unity 3D遊戲引擎概述
- 02 自然環境
- 03 2D遊戲設計
- 04 材質與特效
- 05 聲．光影特效
- 06 Unity 3D程式基礎
- 07 3D物件與角色控制
- 08 遊戲物理與碰撞
- 09 介面設計
- 10 智慧行動裝置
- 11 Unity效能分析與最佳化策略
- 附錄
- A 海豹大冒險遊戲實例程式說明
- B 3ds Max檔案匯出為FBX

《Unity 跨平台3D全方位遊戲設計》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com