

《二维动画基础》

图书基本信息

书名：《二维动画基础》

13位ISBN编号：9787532286517

出版时间：2014-1

作者：王琳琳

页数：127

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《二维动画基础》

内容概要

王琳琳编著的《二维动画基础》由浅入深地讲解了二维动画基本原理、运动规律的基本原理，并分析了人与动物的各种运动规律。同时作者将自然界中的水、火、烟、云、雨、雪、雷电等运动规律归为动画中的特效之列，并对这些自然界中的运动现象做了详细地分析和指导。每一章节之后都准备了本章小结和练习题，方便学生掌握知识要点和操作实践。《二维动画基础》是一本理想的教材，无论是动画专业的学生，还是想对动画世界一探究竟的爱好者都能从中有所收获。

书籍目录

第一章 二维动画基本原理

第一节 动画的时间点和空间幅度

第二节 初识原画、小原画和中间画

第三节 动画标尺

第四节 摄影表

第五节 手绘二维动画的有效方法

第六节 细分原画

本章小结

第二章 二维动画运动规律基本原理

第一节 力学原理在动画中的应用

第二节 动画运动规律技巧原理

本章小结

第三章 二维动画人的运动规律

第一节 人物行走基本规律

第二节 行走规律的演变

精彩短评

1、深入浅出，讲得挺不错的

《二维动画基础》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com