

《数学原来可以这样学》

图书基本信息

书名：《数学原来可以这样学》

13位ISBN编号：9787556100898

出版时间：2014-6-1

作者：野口哲典

页数：241

译者：刘慧,韩丽红

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《数学原来可以这样学》

内容概要

父母可以比老师教得更好

孩子在家可以比在学校学得更快

孩子开始上小学了，但他（她）偏偏讨厌数学，老师怎么教都不开窍，这是令不少家长头痛的问题。

也难怪他们会头痛，因为在他们眼里，数学的样子是——

都是数字和奇怪的符号，很枯燥，没有乐趣！

数学太难了，总是学不好！

除了加减乘除，感觉数学没什么用处！

.....

数学果真如此面目可憎、不实用吗？翻开这本书，你就会有一个完全不一样的答案——

原来数字里隐藏着这样多的秘密，就像刘谦的魔术一样，其妙无穷！

原来掌握了运算的规律，算术就会变得如此简单、神速！

原来数学和我们的生活如此密切相关，数学力直接决定了生存能力的高低！

原来就算是数学不好的父母，也能教出100分的孩子！

《数学原来可以这样学》让父母可以在家庭这样一个宽松的环境下，以做数学游戏的方式引导孩子学数学，让数学不再枯燥乏味。书中还搭配了丰富直观的图表，让孩子能更形象地思考、更快捷地运算，而众多与生活息息相关的例子更是让孩子明白，数学真是太有用了！

有了这样一本数学入门书，你还会担心孩子学不好数学吗？！

《数学原来可以这样学》

作者简介

野口哲典，1958年出生于爱知县。毕业于东海大学。曾在市场调查公司任职，后独立成为一名作家。不仅有很多著作，还热心于各种演讲活动。著有《趣味数学训练》《需要知道的概率知识》《经常迟到、没有时间概念的人的救药》《微积分的乐趣》《大人的保健体育》《基因的趣味》等书。

书籍目录

- 01 别被先入为主的观念骗了 / 002
- 02 1条金枪鱼 + 1条金鱼 = 2条? / 004
- 03 4种加法 / 008
- 算术游戏：加法拳 / 011
- 04 6种减法 / 012
- 05 找多少钱? / 016
- 算术游戏：找出“和”是10的组合 / 018
- 06 什么是分数? / 019
- 07 不通分也可以相加? / 023
- 08 分礼物的方法 / 026
- 算术游戏：我的数字是什么? / 028
- 09 大单位 / 029
- 10 纸折50次会怎样? / 034
- 11 别被“倒霉信”骗了 / 037
- 算术游戏：加法宾戈 / 039
- 12 小单位 / 041
- 13 除法有2种含义? / 044
- 14 一眼看出整除数 / 046
- 15 1 + 1能等于10 / 049
- 16 将十进制换算成二进制 / 051
- 17 1不一定是1? / 055
- 18 奇数和偶数 / 058
- 19 掌握计算器的按键用途 / 062
- 算术游戏：加法迷宫 / 072
- 20 用计算器娱乐 / 076
- 算术游戏：扑克小町算 / 088
- 21 灵活善变，算得更快 / 090
- 22 1到100相加之和 / 096
- 23 求相连数字之和 / 100
- 24 速算技巧 / 104
- 25 两位数相乘 / 106
- 26 制作数字迷宫图 / 112
- 算术游戏：加法游戏“挖红薯” / 128
- 27 你可以走过这七座桥吗? / 130
- 28 选阿弥陀签就选正上方的? / 140
- 29 阿弥陀签的结构 / 144
- 30 玩神机妙算游戏 / 151
- 算术游戏：神机妙算的玩法 / 153
- 31 七巧板是魔法图形? / 155
- 32 地图上涂有4种颜色? / 157
- 33 麦比乌斯环 / 159
- 34 玩转变身盒 / 162
- 35 桶的盖子 / 164
- 36 蜂窝 / 166
- 37 诚实村和谎言村 / 170
- 38 关于悖论 / 172
- 39 我在说谎! / 174

《数学原来可以这样学》

- 40 狮子与兔子 / 176
- 41 阿喀琉斯与乌龟 / 178
- 42 秃头与沙山 / 180
- 算术游戏：渡河智力游戏 / 182
- 43 喜欢的科目是什么？ / 184
- 44 数学考试成绩 / 188
- 45 找出重的硬币 / 191
- 46 石头剪子布必胜法 / 194
- 47 怎样合理地切分蛋糕？ / 197
- 48 淘汰赛和联赛 / 199
- 49 落语“时荞麦” / 205
- 50 零钱诈骗 / 209

《数学原来可以这样学》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com