

# 《Autodesk Revit Archi》

## 图书基本信息

书名：《Autodesk Revit Architecture 2014官方标准教程》

13位ISBN编号：9787121216794

10位ISBN编号：7121216795

出版时间：2014-1

出版社：电子工业出版社

作者：柏慕进业

页数：380

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

## 内容概要

Autodesk Revit系列软件是Autodesk公司在建筑设计行业推出的三维设计解决方案，它带给建筑师的不仅是一款全新的设计、绘图工具，还是一次建筑行业信息技术的革命。

作为一款三维参数化建筑设计软件，Revit Architecture 2014强大的可视化功能，以及所有视图与视图、视图与构件、构件与明细表、构件与构件之间相互关联，从而使建筑师更好地推敲空间和发现设计的不足，且可以在任何时候、任何地方对设计做任意修改，真正实现了“一处修改、处处更新”，极大地提高了设计质量和设计效率。

本书“初级应用”部分详细介绍了软件的功能特点、界面及各工具的使用方法和技巧，讲述方案阶段的功能详解；“中级应用”部分在初级方案设计应用的基础上详细讲解了详图大样、渲染漫游及成果输出等相关知识；“高级应用”在模型基础上进行施工图深化，最终生成实际图纸服务于实际工程，因此本部分内容主要包括明细表、设计选项、阶段、工作集、链接文件、共享坐标及Revit Architecture中族的制作方法；“案例应用”根据上述三部分所讲解的功能，将理论用于实践，完成实际案例的搭建。

本书可作为建筑师、在校相关专业师生、三维设计爱好者等的自学用书，也可作为高等院校相关课程的教材。

## 书籍目录

第1章 Autodesk Revit Architecture基本知识	1
1.1 Autodesk Revit Architecture软件概述	1
1.1.1 软件的5种图元要素	1
1.1.2 “族”的名词解释和软件的整体构架关系	6
1.1.3 Revit Architecture的应用特点	8
1.2 工作界面介绍与基本工具应用	9
1.2.1 应用程序菜单	9
1.2.2 快速访问工具栏	11
1.2.3 功能区3种类型的按钮	12
1.2.4 上下文功能区选项卡	13
1.2.5 全导航控制盘	14
1.2.6 ViewCube	14
1.2.7 视图控制栏	15
1.2.8 基本工具的应用	18
1.2.9 鼠标右键工具栏	21
1.3 Revit Architecture三维设计制图的基本原理	22
1.3.1 平面图的生成	22
1.3.2 立面图的生成	34
1.3.3 剖面图的生成	37
1.3.4 详图索引、大样图的生成	39
1.3.5 三维视图的生成	41
1.4 3Dconnexion 三维鼠标	44
1.4.1 3Dconnexion 三维鼠标模型	44
1.4.2 导航栏中的导航工具	

45	
1.4.3	导航栏中的 3Dconnexion 选项
45	
1.4.4	使用漫游模式或飞行模式
45	
1.4.5	在 3Dconnexion 三维鼠标中使用视图管理键
46	
1.5	点云
46	
1.5.1	使用项目中的点云文件
46	
1.5.2	插入点云文件
47	
1.5.3	点云属性
47	
1.6	构造建模
48	
1.6.1	零件的绘制
48	
1.6.2	部件的绘制
51	
第2章	标高与轴网
55	
2.1	标高
55	
2.1.1	修改原有标高和绘制添加新标高
55	
2.1.2	复制、阵列标高
56	
2.1.3	编辑标高
59	
2.2	轴网
60	
2.2.1	绘制轴网
60	
2.2.2	用拾取命令生成轴网
60	
2.2.3	复制、阵列、镜像轴网
60	
2.2.4	尺寸驱动调整轴线位置
61	
2.2.5	轴网标头位置调整
61	
2.2.6	轴号显示控制
62	
2.2.7	轴号偏移
64	
2.2.8	影响范围
65	

## 第3章 柱、梁和结构构件

67

### 3.1 柱的创建

67

#### 3.1.1 结构柱

67

#### 3.1.2 建筑柱

68

### 3.2 梁的创建

69

#### 3.2.1 常规梁

69

#### 3.2.2 梁系统

70

#### 3.2.3 编辑梁

71

### 3.3 添加结构支撑

71

## 第4章 墙体和幕墙

73

### 4.1 墙体的绘制和编辑

73

#### 4.1.1 一般墙体

73

#### 4.1.2 复合墙设置

78

#### 4.1.3 叠层墙设置

80

#### 4.1.4 异型墙的创建

81

### 4.2 幕墙和幕墙系统

84

#### 4.2.1 幕墙

84

#### 4.2.2 幕墙系统

88

### 4.3 墙饰条

89

#### 4.3.1 创建墙饰条

89

#### 4.3.2 添加分隔缝

89

### 4.4 整合应用技巧

90

#### 4.4.1 墙饰条的综合应用

90

#### 4.4.2 叠层墙设置的具体应用

91

#### 4.4.3 墙体各构造层线型颜色的设置

92
4.4.4 添加构造层后的墙体标注
92
4.4.5 墙体的高度设置与立面分格线
93
4.4.6 内墙及与平面成角度的斜墙轮廓编辑
93
4.4.7 匹配工具的应用
94
4.4.8 墙体连接对立面显示及开洞的影响
94
4.4.9 链接几何形体，实现大样详图中相同材质的融合
95
4.4.10 平面成角度的墙体绘制及标注
95
4.4.11 墙体定位线与墙的构造层的关系
95
4.4.12 墙体包络
96
4.4.13 拆分面及填色
96
4.4.14 幕墙的妙用（屋顶顶瓦，百页窗，用幕墙做窗）
97
第5章 门窗
100
5.1 插入门窗
100
5.2 门窗编辑
102
5.2.1 修改门窗实例参数
102
5.2.2 修改门窗类型参数
102
5.2.3 鼠标控制
102
5.3 整合应用技巧
103
5.3.1 复制门窗时约束选项的应用
103
5.3.2 图例视图——门窗分格立面
103
5.3.3 窗族的宽、高为实例参数时的应用
104
第6章 楼板
105
6.1 创建楼板
105
6.1.1 拾取墙与绘制生成楼板
105

6.1.2 斜楼板的绘制	107
6.2 楼板的编辑	107
6.2.1 图元属性修改	107
6.2.2 楼板洞口	108
6.2.3 处理剖面图楼板与墙的关系	108
6.2.4 复制楼板	108
6.3 楼板边	109
6.4 整合应用技巧	110
6.4.1 创建阳台、雨棚与卫生间楼板	110
6.4.2 楼板点编辑、楼板找坡层设置	111
6.4.3 楼板的建筑标高与结构标高	113
第7章 房间和面积	114
7.1 房间	114
7.1.1 创建房间	114
7.1.2 选择房间	115
7.1.3 控制房间的可见性	115
7.2 房间边界	116
7.2.1 平面视图中的房间	116
7.2.2 房间边界图元	117
7.2.3 房间分隔线	117
7.3 房间标记	118
7.4 面积方案	118
7.4.1 创建与删除面积方案	118
7.4.2 创建面积平面	119
7.4.3 添加面积标记	

120	
第8章 屋顶与天花板	
121	
8.1 屋顶的创建	
121	
8.1.1 迹线屋顶	
121	
8.1.2 面屋顶	
128	
8.1.3 玻璃斜窗	
129	
8.1.4 特殊屋顶	
129	
8.2 屋檐底板、封檐带、檐沟	
130	
8.2.1 屋檐底板	
130	
8.2.2 封檐带	
131	
8.2.3 檐沟	
132	
8.3 天花板	
133	
8.3.1 天花板的绘制	
133	
8.3.2 天花板参数的设置	
134	
8.3.3 为天花板添加洞口或坡度	
136	
8.4 整合应用技巧	
136	
8.4.1 导入实体生成屋顶	
136	
8.4.2 拾取墙与直接绘制生成的屋顶差异	
137	
8.4.3 异型坡屋顶的创建实例	
137	
8.4.4 设置屋顶檐口高度与对齐屋檐	
139	
8.4.5 屋脊及檐口详图构造的处理	
140	
8.4.6 檐口构造的设置	
140	
8.4.6 古建屋顶的创建	
142	
第9章 洞口	
148	
9.1 面洞口	
148	



9.2 竖井洞口	149
9.3 墙洞口	150
9.4 垂直洞口	150
9.5 老虎窗洞口	151
9.6 整合应用技巧	152
第10章 扶手、楼梯和坡道	154
10.1 扶手	154
10.1.1 扶手的创建	154
10.1.2 扶手的编辑	155
10.1.3 扶手连接设置	156
10.2 楼梯	158
10.2.1 直梯	158
10.2.2 弧形楼梯	160
10.2.3 旋转楼梯	160
10.2.4 楼梯平面显示控制	162
10.2.5 多层楼梯	163
10.3 坡道	164
10.3.1 直坡道	164
10.3.2 弧形坡道	166
10.4 整合应用技巧	166
10.4.1 带翻边楼板边扶手	166
10.4.2 顶层楼梯栏杆的绘制与连接	167
10.4.3 带边坡坡道族	169
10.4.4 中间带坡道楼梯	169
10.4.5 整体式楼梯转角踏步添加技巧	

171	
10.4.6	扶手拓展应用
172	
10.4.7	中间扶手、靠墙扶手
173	
10.4.8	栏杆绘制实例讲解
175	
10.4.9	楼梯扶手拓展应用
180	
10.4.10	曲线型栏杆扶手的创建
182	
	第11章 场地
184	
11.1	场地的设置
184	
11.2	地形表面的创建
185	
11.2.1	拾取点创建
185	
11.2.2	导入地形表面
185	
11.2.3	地形表面子面域
186	
11.3	地形的编辑
187	
11.3.1	拆分表面
187	
11.3.2	合并表面
188	
11.3.3	平整区域
188	
11.3.4	建筑地坪
189	
11.3.5	应用技巧
189	
11.4	建筑红线
190	
11.4.1	绘制建筑红线
190	
11.4.2	用测量数据创建建筑红线
191	
11.4.3	建筑红线明细表
191	
11.5	场地构件
192	
11.5.1	添加场地构件
192	
11.5.2	停车场构件
193	

## 11.5.3 标记等高线

193

## 第12章 详图大样

194

### 12.1 创建详图索引视图

194

### 12.2 创建视图详图

195

#### 12.2.1 详图线

195

#### 12.2.2 详图构件

195

#### 12.2.3 重复详图

196

#### 12.2.4 隔热层

196

#### 12.2.5 区域

197

#### 12.2.6 遮罩区域

197

#### 12.2.7 符号

198

#### 12.2.8 云线批注

198

#### 12.2.9 详图组

198

#### 12.2.10 标记

199

#### 12.2.11 注释记号

199

#### 12.2.12 导入详图

200

### 12.3 添加文字注释

200

### 12.4 在详图视图中修改构件顺序和可见性设置

201

#### 12.4.1 修改详图构件的顺序

201

#### 12.4.2 修改可见性设置

201

#### 12.4.3 创建图纸详图

202

#### 12.4.4 创建图纸视图

202

#### 12.4.5 在图纸视图中创建详图

202

#### 12.4.6 将详图导入图纸视图中

203

#### 12.4.7 创建参照详图索引

203	
12.5 整合应用技巧	
204	
12.5.1 剖切面轮廓	
204	
12.5.2 墙身大样的制作流程	
204	
12.5.2 设定详图线与构件的约束关系	
207	
第13章 渲染与漫游	
208	
13.1 渲染	
208	
13.1.1 创建透视图	
208	
13.1.2 材质的替换	
209	
13.1.3 渲染设置	
214	
13.2 创建漫游	
217	
第14章 成果输出	
220	
14.1 创建图纸与设置项目信息	
220	
14.1.1 创建图纸	
220	
14.1.2 设置项目信息	
221	
14.2 图例视图制作	
222	
14.3 布置视图	
223	
14.3.1 布置视图的步骤	
224	
14.3.2 图纸列表、措施表及设计说明	
225	
14.4 打印	
230	
14.5 导出DWG与导出设置	
233	
第15章 体量的创建与编辑	
235	
15.1 创建体量	
235	
15.1.1 内建体量	
235	
15.1.2 创建体量族	
250	

15.1.3 创建应用自适应构件族	254
15.2 体量的面模型	256
15.2.1 在项目中放置体量	256
15.2.2 创建体量的面模型	257
15.3 创建基于公制幕墙嵌板填充图案构件族	260
第16章 明细表	264
16.1 创建实例和类型明细表	264
16.1.1 创建实例明细表	264
16.1.2 创建类型明细表	267
16.1.3 创建关键字明细表	267
16.2 定义明细表和颜色图表	268
16.3 生成统一格式部件代码和说明明细表	269
16.4 创建共享参数明细表	270
16.4.1 创建共享参数文件	270
16.4.2 将共享参数添加到族中	271
16.4.3 创建多类别明细表	271
16.5 在明细表中使用公式	272
16.6 使用 ODBC 导出项目信息	272
16.6.1 导出明细表	272
16.6.2 导出数据库	273
第17章 设计选项、阶段	275
17.1 创建多个设计选项	275
17.1.1 创建设计选项	276
17.1.2 准备设计选项进行演示	277
17.1.3 编辑设计选项	

277	
17.1.4	接受主选项
278	
17.2	工程阶段
279	
17.2.1	创建阶段
279	
17.2.2	拆除
282	
第18章	工作集、链接文件和共享坐标
283	
18.1	使用工作集协同设计
283	
18.1.1	启用和设置工作集
283	
18.1.3	与多个用户协同设计
290	
18.1.4	管理工作集
292	
18.2	链接文件及共享坐标的应用
293	
18.2.1	项目文件的链接及管理
293	
18.2.2	共享坐标的应用及管理
304	
第19章	族
314	
19.1	族的概述
314	
19.2	族的分类
314	
19.2.1	内建族
314	
19.2.2	系统族
318	
19.2.3	标准构件族
323	
19.3	族的案例教程
331	
19.3.1	创建门窗标记族
331	
19.3.2	创建推拉门族
332	
第20章	Autodesk Revit 2014 中的新功能
353	
20.1	平台增强功能
353	
20.1.1	建模
353	

## 20.1.2 项目文档、注释和视图

354

## 20.1.3 用户界面和工作效率

356

## 20.1.4 导入/导出

357

## 20.1.5 分析

358

## 20.1.6 性能

358

## 20.2 建筑增强功能

358

## 20.3 MEP增强功能

359

## 20.4 结构增强功能

361

## 20.5 Revit Server

362

## 精彩短评

- 1、我去，什么烂书啊~~~根本就没讲清楚
- 2、什么都讲了，什么都没讲清楚。也就能当本字典用。



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)