

# 《Android应用程序设计》

## 图书基本信息

书名：《Android应用程序设计》

13位ISBN编号：9787302336655

10位ISBN编号：7302336652

出版时间：2013-10

出版社：清华大学出版社

作者：王英强,陈绥阳,张文胜

页数：304

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)

# 《Android应用程序设计》

## 内容概要

本书介绍了基于Android操作系统的应用程序开发，内容由浅入深，讲述了在Android应用程序开发过程中最常用的一些技术。本书以学生为主体，理论联系实际，每一个章节除了讲述知识点外，都配有相应实例供学生实践，从而提高学生的动手实践能力。本书主要内容包括Android环境的搭建、布局管理、常用控件、菜单与消息提示、程序调试、数据存储、网络通信与服务、手机通信与设置和Android游戏制作等。

本书可作为普通高等学校的教材，也可作为高职高专院校的Android程序设计教材。

## 书籍目录

### 第1章 Android概述

1

#### 1.1 Android简介

1

#### 1.2 Android发展历史

2

#### 1.3 Android平台框架

4

#### 1.4 Android基本组件

6

#### 1.5 习题

8

### 第2章 Android开发平台的搭建与设置

9

#### 2.1 Android开发工具

9

#### 2.2 搭建与设置Android开发平台

12

#### 2.3 创建Hello Android项目

15

#### 2.4 Android 应用程序构成

16

#### 2.5 习题

19

### 第3章 Activity组件

20

#### 3.1 Activity简介

20

#### 3.2 调用其他的Activity

21

#### 3.3 不同Activity之间的数据传送

24

#### 3.4 返回数据到前一个Activity

26

#### 3.5 Activity的生命周期与管理

28

#### 3.6 习题

33

### 第4章 Android布局管理

34

#### 4.1 View布局概述

34

#### 4.2 线性布局

36

#### 4.3 表格布局

40

#### 4.4 相对布局

43	
4.5	帧布局
47	
4.6	绝对布局
49	
4.7	布局的嵌套
51	
4.8	习题
54	
	第5章 常用基本控件
55	
5.1	文本控件
55	
5.2	按钮控件
59	
5.3	单选按钮
63	
5.4	复选框
67	
5.5	图片控件
70	
5.6	时钟控件
73	
5.7	日期与时间控件
75	
5.8	习题
78	
	第6章 高级控件
80	
6.1	自动完成文本框
80	
6.2	下拉列表控件
83	
6.3	滚动视图
90	
6.4	列表视图
92	
6.5	网格视图
102	
6.6	进度条与滑块
106	
6.7	选项卡
110	
6.8	画廊控件
117	
6.9	习题
121	
	第7章 菜单与消息提示
123	

7.1 选项菜单	123
7.2 上下文菜单	128
7.3 对话框	131
7.4 消息提示	139
7.5 状态栏通知	143
7.6 习题	147
第8章 Android程序调试	149
8.1 DDMS介绍	149
8.2 启动DDMS	150
8.3 使用DDMS进行进程管理	151
8.4 使用DDMS进行文件操作	154
8.5 使用模拟器控制	155
8.6 使用程序日志LogCat	157
8.7 在模拟器或者目标设备上截屏	159
8.8 使用手机调试Android程序	159
8.9 习题	160
第9章 Android数据存储与处理	161
9.1 首选项	161
9.2 文件	170
9.3 数据库	187
9.4 ContentProvider类	200
9.5 习题	211
第10章 网络通信与服务	213
10.1 HTTP通信	213
10.2 WebView	

220	
10.3	发送E-mail
227	
10.4	消息广播
231	
10.5	Service组件
236	
10.6	习题
244	
第11章 手机通信与设置	
245	
11.1	拨打电话与电话过滤
245	
11.2	收发短信
250	
11.3	手机系统设置
256	
11.4	手机声音设置
262	
11.5	手机闹钟设置
268	
11.6	习题
274	
第12章 Android游戏制作	
275	
12.1	Android 游戏的基础技术
275	
12.2	贪吃蛇游戏的解析
281	
12.3	贪吃蛇游戏的功能拓展
300	
12.4	本章小结
303	
12.5	习题
304	
参考文献	
305	

# 《Android应用程序设计》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)