

# 《閱讀設計的13個關鍵課題》

图书基本信息

# 《閱讀設計的13個關鍵課題》

## 內容概要

# 《閱讀設計的13個關鍵課題》

作者簡介

# 《閱讀設計的13個關鍵課題》

## 書籍目錄

前言 世界你好

Chapter 1 什麼是設計？

Chapter 2 什麼是設計師？

Chapter 3 什麼是好設計？

Chapter 4 好設計為什麼重要

Chapter 5 為什麼有這麼多不良的設計？

Chapter 6 為什麼每個人都想「做Apple」

Chapter 7 為什麼設計不是藝術，也不應該跟藝術混淆

Chapter 8 時代的印記

Chapter 9 當一張圖片勝過千言萬語

Chapter 10 環保並沒有那麼容易

Chapter 11 為什麼形狀不再跟著功能

Chapter 12 我和我自己

Chapter 13 「其他90%」該如何呢？

結語：重新設計設計

作者後記

謝誌

註釋

索引

# 《閱讀設計的13個關鍵課題》

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:[www.tushu000.com](http://www.tushu000.com)