

《深入剖析Android开发》

图书基本信息

书名：《深入剖析Android开发》

13位ISBN编号：9787115358567

出版时间：2014-8

作者：张泳,葛丽娜

页数：396

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《深入剖析Android开发》

内容概要

《深入剖析Android开发：小应用里的大智慧》以谷歌音乐播放器为例，全面介绍了Android平台应用程序的开发，内容主要包括框架原理、控件使用及定制化、Android四大组件的原理和定制，重点关注应用程序的开发要点。本书主线清晰，由浅入深，没有过多繁杂的例子，只以谷歌播放器为主例，详细分析各个部件的实现过程。分析过程贯穿全书，图文并茂，讲解精细，涵盖丰富的扩展知识和作者多年的开发经验。真正做到以一个例子来解析Android系统关键部件，让读者在理解的前提下，能够举一反三，进而做出非凡的应用程序。

《深入剖析Android开发》

作者简介

张泳
多年从事各种软件开发工作，熟练使用C++、JAVA编程语言。2009年初开始接触Android，精通Eclipse下的Android开发和测试，曾独立完成Android桌面、Android RSS阅读器（已商用）、Android音乐播放器、RSS桌面应用等多个应用程序的开发。熟悉Android SDK的工作原理、OPENGL技术、Android开发，并对Android重力感应、NFC、SIP有所研究。
近两年来，主要从事Android应用开发及定制开发等工作，包括定制化Android版本（修改Launcher、settings、锁屏等部分），解决Android 2.1~4.4原生代码的疑难问题，独立完成Android平台上的多个控件开发。

书籍目录

第一篇 Android开发起航

第1章 环境搭建 2

1.1 搭建Android开发环境的需求 2

1.2 Android开发环境配置 3

1.2.1 JDK的下载、安装及配置 3

1.2.2 下载并安装Eclipse 6

1.2.3 Android SDK的安装和配置 6

1.2.4 ADT的安装和配置 9

1.2.5 创建并运行模拟器 12

第2章 测试方法及工具 16

2.1 向世界问好——HelloWorld项目 16

2.1.1 两种创建HelloWorld项目的方法 16

2.1.2 HelloWorld项目中的默认配置解读 23

2.2 HelloWorld项目运行及调试信息 26

2.2.1 运行HelloWorld应用程序 26

2.2.2 HelloWorld运行过程的调试信息 29

2.3 DDMS工具介绍 30

2.3.1 DDMS工具及其打开方式 30

2.3.2 使用DDMS工具调测HelloWorld项目 31

2.3.3 详解DDMS工具界面 36

2.3.4 DDMS工具菜单中的重要工具 41

2.4 Android的主要工具介绍 62

2.4.1 ADB工具 63

2.4.2 android工具 64

2.4.3 sdcard相关命令 65

2.4.4 模拟器的操作 65

2.4.5 LogCat工具 67

2.4.6 数据库工具 68

2.5 Android其他小工具简介 68

2.5.1 截屏工具 69

2.5.2 Monkey工具 69

2.6 下载谷歌播放器源代码 72

第二篇 Android组件及其配置

第3章 应用的五脏六腑——AndroidManifest.xml 78

3.1 Android Manifest.xml文件 78

3.2 一切从<manifest>节点开始 82

3.2.1 xmlns:android属性——定义命名空间 82

3.2.2 package属性——应用程序的身份证 84

3.2.3 android:sharedUserId属性——共享数据 85

3.2.4 android:versionCode属性——内部版本号 86

3.2.5 android:versionName属性——显示给用户的版本号 86

3.2.6 android:installLocation属性——安装位置 87

3.2.7 HelloWorld示例——再向世界打个招呼 89

3.2.8 动动手，验证知识 90

3.3 应用程序权限的声明 93

3.3.1 <uses-permission>——应用程序的权限申请 93

3.3.2 <permission>节点——自定义应用程序的访问权限 100

3.3.3	<uses-sdk>节点——SDK版本限定	103
3.3.4	<instrumentation>节点——应用的监控器	105
3.3.5	动动手，验证知识	107
3.3.6	<instrumentation>节点的另一种使用方法	114
3.4	应用程序的根节点——<application>	117
3.4.1	<application>节点配置	117
3.4.2	音乐播放器的<application>节点	118
3.4.3	如何实现Application类	119
3.4.4	Application提供的函数及其用法	123
3.5	backupAgent的用法	134
3.5.1	backupAgent简介	134
3.5.2	如何使用backupAgent来实现备份	134
3.5.3	从备份中实现恢复	141
3.5.4	如何使用bmgr工具	144
3.6	<application>的属性详解	150
3.6.1	android:allowBackup	151
3.6.2	allowTaskReparenting	152
3.6.3	android:killAfterRestore	152
3.6.4	android:restoreAnyVersion	153
3.6.5	android:debuggable	156
3.6.6	android:description	158
3.6.7	android:enabled	159
3.6.8	android:hasCode	160
3.6.9	android:hardwareAccelerated	161
3.6.10	android:label / android:icon	162
3.6.11	android:logo	164
3.6.12	android:manageSpace-Activity	165
3.6.13	android:permission	165
3.6.14	android:persistent	165
3.6.15	android:process	166
3.6.16	android:taskAffinity	167
3.6.17	android:theme	168
3.6.18	android:uiOptions	171
3.6.19	android:vmSafeMode	174
3.6.20	android:largeHeap	174
第4章	让程序活动起来——Activity	176
4.1	什么是Activity	176
4.1.1	简介	176
4.1.2	解读音乐播放器中的Activity	177
4.2	定义Activity	179
4.2.1	定义Activity的回调方法	179
4.2.2	在AndroidManifest.xml中声明Activity	181
4.3	管理Activity的生命周期	182
4.3.1	Activity的3种状态	182
4.3.2	实现Activity的生命周期回调	182
4.3.3	回调方法在音乐播放器中的应用	186
4.4	保存和协调Activity	189
4.4.1	保存Activity状态	189
4.4.2	协调Activity	191

4.5	解读关于生命周期的一个实例	192
4.6	<activity>节点的属性	195
4.6.1	android:allowTaskRepa- renting	195
4.6.2	android:alwaysRetain- TaskState	195
4.6.3	android:clearTaskOn- Launch	196
4.6.4	android:configChanges	196
4.6.5	android:enabled	197
4.6.6	android:excludeFrom- Recents	197
4.6.7	android:exported	197
4.6.8	android:finishOnTask- Launch	197
4.6.9	android:hardwareAccele- rated	198
4.6.10	android:icon	198
4.6.11	android:label	198
4.6.12	android:launchMode	198
4.6.13	android:multiprocess	199
4.6.14	android:name	199
4.6.15	android:noHistory	199
4.6.16	android:permission	200
4.6.17	android:process	200
4.6.18	android:screenOrienta- tion	200
4.6.19	android:stateNotNeeded	200
4.6.20	android:taskAffinity	201
4.6.21	android:theme	201
4.6.22	android>windowSoft- InputMode	201
第5章	我会默默地为你服务——service	202
5.1	服务	202
5.1.1	何为服务	202
5.1.2	服务可采用的方法	202
5.1.3	<service>节点的属性	203
5.2	创建并使用服务	204
5.2.1	创建Service子类的重要回调方法	204
5.2.2	在manifest文件中声明服务	205
5.3	创建一个启动的服务	206
5.3.1	继承IntentService类	206
5.3.2	继承Service类	207
5.3.3	启动服务	208
5.3.4	停止服务	208
5.3.5	TuringService实例	209
5.4	创建一个被绑定的服务	212
5.4.1	基本介绍	212
5.4.2	TuringBoundService实例	213
第6章	我可以更漂亮——布局	217
6.1	最简单的布局类——FrameLayout	217
6.1.1	FrameLayout简介	217
6.1.2	FrameLayout特有的属性	218
6.1.3	FrameLayout内子视图的特色布局参数	220
6.2	线性布局——LinearLayout	222
6.2.1	LinearLayout简介	222
6.2.2	LinearLayout的特有属性	225

6.2.3	LinearLayout特有的布局参数	231
6.3	相对布局——RelativeLayout	231
6.3.1	RelativeLayout简介	231
6.3.2	RelativeLayout的特色属性及其参数	233
第三篇 核心服务解析篇		
第7章 Android系统的启动 244		
7.1	初始化流程	244
7.1.1	应用的初始化流程	244
7.1.2	init.rc的用法	246
7.1.3	用init解析整个init.rc文件	251
7.2	创建system_service进程	254
7.2.1	创建流程	254
7.2.2	system_service简介	256
第8章 备份管理服务 258		
8.1	备份管理服务的启动方式和流程	258
8.1.1	备份管理服务的启动	258
8.1.2	详解备份管理服务的流程	258
8.2	使用备份管理服务	263
8.2.1	bmgr工具简介	263
8.2.2	使用bmgr工具实现备份与恢复	264
8.2.3	用编程的方式实现备份与恢复	272
8.3	应用程序在被重新安装过程中的备份和还原	274
第9章 Activity管理服务 276		
9.1	ActivityManagerService简介	276
9.2	ActivityManagerService的使用	276
9.2.1	孵化进程	276
9.2.2	ActivityManagerService启动的3个阶段	277
9.2.3	ActivityManagerService的工作原理	289
9.2.4	ActivityManagerService依赖的两个类	294
9.3	Activity的启动流程	295
9.3.1	启动Activity的方式	295
9.3.2	Activity启动的4个阶段	297
9.4	结束Activity	306
9.4.1	结束Activity的3种主要方法	306
9.4.2	结束Activity的4个阶段	308
9.5	广播接收器	315
9.5.1	注册广播接收器	315
9.5.2	ActivityManagerService的行为	316
9.6	服务	318
9.6.1	服务的数据结构	318
9.6.2	启动服务	320
9.6.3	停止服务	327
9.6.4	以绑定的方式启动/停止服务	331
9.7	发布ContentProvider	339
9.7.1	启动ContentProvider发布工作时的操作	339
9.7.2	解读发布流程中Activity-ManagerService的行为	342
9.8	ActivityManagerService如何应付异常	345
第10章 包管理服务 349		
10.1	PackageManagerService概述	349

10.2	PackageManagerService的组成和应用	349
10.2.1	PackageManagerService的重要组成部分	350
10.2.2	解读PackageManager-Service如何关注目录	351
10.2.3	PackageManagerService定义的PackageParser类	354
10.3	启动PackageManagerService	355
10.3.1	PackageManagerService的启动流程	355
10.3.2	PackageManagerService构造函数的流程	356
10.3.3	scanDirLI()方法	361
10.4	解析AndroidManifest.xml文件	366
10.4.1	解析流程	366
10.4.2	解析音乐播放器的AndroidManifest.xml文件	368
10.5	安装应用程序	377
10.5.1	用ADB的install命令安装应用程序	377
10.5.2	解析installPackageWith-Verification()的行为	379
10.6	卸载应用程序	383

《深入剖析Android开发》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com