

《大规模C++程序设计》

图书基本信息

书名：《大规模C++程序设计》

13位ISBN编号：9787111474252

出版时间：2014-10-1

作者：[美] John Lakos

页数：852

译者：刘冰,张林

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《大规模C++程序设计》

内容概要

本书是专为有经验的C++软件的开发、系统设计师、软件质量保证人员编写的。适合从事大型软件开发工作（如数据库、操作系统、编译程序和框架）的人员阅读。本书将高层设计概念与特定的C++编程细节结合起来，满足下面两个要求：1、一本面向对象设计的书，尤其侧重于C++编程语言实现方面。2、一本C++程序设计的书，描述如何使用C++编程语言来开发非常大型的系统。

《大规模C++程序设计》

作者简介

作者简介

John Lakos 世界级软件开发大师，现为Bloomberg公司经理，带领BDE团队使用基于组件的方法和过程开发精密可重用的C++软件，同时，他还经常指导其他软件基础设施部门的工程师和团队主管。Lakos自1987年起就一直使用C++进行专业编程，之前曾担任Mentor Graphics公司高级软件工程师、哥伦比亚大学计算机学院客座教授、Bear Stearns公司MDP(Managing Director Principle)。

译者简介

刘冰，重庆邮电大学计算机科学与技术学院讲师，重庆大学计算机学院在读博士生。先后荣获重庆邮电大学优秀青年教师、课堂优秀教学二等奖、优秀班导师、优秀班主任等荣誉称号。曾获国家专利授权1项，编著教材5部，译著1部，参与国家级项目3项，主研重庆市市级项目4项。

张林，重庆邮电大学，主要从事嵌入式系统、无线宽带网络、未来网络研究。发表论文5篇，编写教材2部。主要讲授的课程包括：大学计算机基础、C语言程序设计、面向对象编程——C++、软件技术基础、Windows程序设计、面向对象编程——Java。

书籍目录

译者序

前言

第0章 概述 1

0.1 从C到C++ 1

0.2 使用C++开发大型项目 2

0.3 重用 9

0.4 质量 10

0.5 软件开发工具 12

0.6 小结 12

第一部分 基础知识

第1章 预备知识 15

1.1 多文件C++程序 15

1.2 typedef声明 22

1.3 断言语句 22

1.4 编程风格 23

1.5 迭代器 28

1.6 逻辑设计表示法 34

1.7 继承与分层 40

1.8 最小化 41

1.9 小结 42

第2章 基本规则 44

2.1 概述 44

2.2 成员数据访问 45

2.3 全局名字空间 48

2.4 包含卫哨 56

2.5 冗余包含卫哨 58

2.6 文档 61

2.7 标识符命名规则 63

2.8 小结 64

第二部分 物理设计概念

第3章 组件 69

3.1 组件与类 69

3.2 物理设计规则 75

3.3 依赖关系 83

3.4 隐含依赖 86

3.5 提取实际的依赖 91

3.6 友元关系 93

3.7 小结 99

第4章 物理层 101

4.1 软件测试的一个比喻 101

4.2 一个复杂的子系统 102

4.3 测试“好”接口的难度 105

4.4 可测性设计 107

4.5 隔离测试 109

4.6 非循环物理依赖 111

4.7 层次编号 112

4.8 分层和增量测试 117

- 4.9 测试一个复杂子系统 121
- 4.10 可测性与测试 122
- 4.11 循环物理依赖 123
- 4.12 累积组件依赖 124
- 4.13 物理设计质量 128
- 4.14 小结 132
- 第5章 层次化 134
 - 5.1 循环物理依赖的一些来源 134
 - 5.2 升级 142
 - 5.3 降级 149
 - 5.4 不透明指针 158
 - 5.5 哑数据 164
 - 5.6 冗余 171
 - 5.7 回调方法 175
 - 5.8 管理者类 184
 - 5.9 分解 187
 - 5.10 升级封装 199
 - 5.11 小结 208
- 第6章 隔离 209
 - 6.1 从封装到隔离 210
 - 6.2 C++结构和编译时耦合 214
 - 6.3 局部隔离技术 223
 - 6.4 整体的隔离技术 249
 - 6.5 过程接口 275
 - 6.6 隔离或不隔离 288
 - 6.7 小结 304
- 第7章 包 306
 - 7.1 从组件到包 306
 - 7.2 注册包前缀 312
 - 7.3 包层次化 319
 - 7.4 包隔离 323
 - 7.5 包群 325
 - 7.6 发布过程 328
 - 7.7 main程序 335
 - 7.8 启动 341
 - 7.9 小结 351
- 第三部分 逻辑设计问题
- 第8章 组件架构 355
 - 8.1 抽象和组件 355
 - 8.2 组件接口设计 356
 - 8.3 封装程度 359
 - 8.4 辅助实现类 368
 - 8.5 小结 372
- 第9章 函数设计 374
 - 9.1 函数接口说明 374
 - 9.2 在接口中使用的基本类型 406
 - 9.3 特殊情况函数 415
 - 9.4 小结 421
- 第10章 对象实现 425

《大规模C++程序设计》

- 10.1 成员数据 425
- 10.2 函数定义 430
- 10.3 内存管理 439
- 10.4 在大型项目中使用C++模板 466
- 10.5 小结 477
- 附录A 协议层设计模式 480
- 附录B 实现一个与ANSI C兼容的C++接口 501
- 附录C 一个依赖提取器包 / 分析器包 509
- 附录D 快速参考 531
- 参考文献 546

《大规模C++程序设计》

精彩短评

- 1、翻了一遍，主要是还用不到，完全无感
- 2、C++大规模情况下，如何进行物理解耦，前面读起来还比较明白，后面结合模板、包，就读起来比较吃力了，可能是对C++高阶用法还不是很熟练导致的。这本书介绍了很多很好的概念，但是用起来估计难度比较大，毕竟逻辑设计都没有达成期望目标，何况物理设计呢。

《大规模C++程序设计》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com