

《Photoshop CC移动UI界面设》

图书基本信息

书名：《Photoshop CC移动UI界面设计与实战》

13位ISBN编号：9787121259982

出版时间：2015-6

作者：创锐设计

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《Photoshop CC移动UI界面设》

内容概要

《Photoshop CC移动UI界面设计与实践(含DVD光盘1张)》一共包含三部分，共14个Part的内容。第1部分基础篇（Part1~Part3）：介绍移动UI视觉设计的基础知识，Photoshop软件的常用操作功能，以及介绍移动UI界面中基础元素的设计规范；第2部分三大主流系统（Part4~Part6）：分别对三大系统进行有针对性的讲解，利用相关的案例介绍移动UI视觉设计的制作方法和技巧；第3部分App应用实例（Part7~Part14）：以完整的App界面设计为主要内容，展示不同风格移动UI界面设计的特点和制作方法。

《Photoshop CC移动UI界面设计与实践(含DVD光盘1张)》包含了大量精美的界面元素、App应用程序界面视觉设计的案例，利用较详细的布局规划、创意思维、配色方案、组件分析等部分来对案例的创作思路进行阐述，告诉读者移动UI视觉设计的创作技巧。

《Photoshop CC移动UI界面设计与实践(含DVD光盘1张)》特别适合移动设备UI视觉设计的初学者，同时对Photoshop使用者、平面设计师和App开发设计人员也有参考价值。

作者简介

创锐设计，由一支优秀的平面设计师与图形图像资深编辑队伍组成。出版过众多优秀的图形图像方面的专业书籍，不仅在国内处于领先地位，还有大量作品输出过海外版权，备受读者青睐。在课程教材方面，由于他们拥有多年教育培训的经验，因此十分了解初学读者的心理需求，从而研究出了一套行之有效的教学方法；此外，他们又参加过多个商业项目的设计工作，熟悉行业规范、了解客户需求，拥有较高的设计水平，积累了丰富的制作经验、为专业进阶读者指出了技术进阶的明路；在他们的图书中，选择的实例不仅融会贯通了软件技法，更能通过分享图像处理经验，激发读者的灵感、迸发创意火花，达到事半功倍的效果。

书籍目录

- Part 1 移动UI设计基础 / 1
 - 1.1 UI设计存在的意义 / 2
 - 1.1.1 人机交互的桥梁 / 2
 - 1.1.2 操作逻辑系统的展现 / 3
 - 1.1.3 展现系统的整体风格 / 3
 - 1.2 移动UI设计的原则 / 4
 - 1.2.1 视觉一致性原则 / 4
 - 1.2.2 视觉简易性原则 / 5
 - 1.2.3 从用户的习惯考虑 / 6
 - 1.2.4 操作的灵活性及人性化 / 8
 - 1.3 三大主流操作系统的特点对比 / 9
 - 1.4 不同系统UI视觉的主要组成要素及特征 / 10
 - 1.4.1 iOS系统中的组成要素及特征 / 10
 - 1.4.2 Android系统中的组成要素及特征 / 12
 - 1.4.3 WP系统中的组成要素及特征 / 13
 - 1.5 认识移动终端的分辨率和像素 / 14
 - 1.6 移动UI的创意与灵感收集 / 16
 - 1.6.1 各种经验和灵感的记录 / 16
 - 1.6.2 将对象抽象化 / 17
 - 1.6.3 设计灵感的转移 / 18
 - 1.7 移动UI的视觉设计流程 / 20
- Part 2 PS在移动UI设计中的常用功能简介 / 23
 - 2.1 绘图工具的介绍 / 24
 - 2.1.1 规则形状的绘制 / 24
 - 2.1.2 自定义形状的绘制 / 25
 - 2.1.3 绘制任意所需的形状 / 27
 - 2.2 图层样式的运用 / 28
 - 2.2.1 增强立体感的图层样式 / 28
 - 2.2.2 发光效果的图层样式 / 30
 - 2.2.3 更改色彩的图层样式 / 31
 - 2.3 蒙版的编辑 / 33
 - 2.3.1 图层蒙版 / 33
 - 2.3.2 剪贴蒙版 / 34
 - 2.4 文字的添加 / 36
 - 2.4.1 文字的添加与设置 / 36
 - 2.4.2 文字的高级编辑 / 37
- Part 3 移动UI界面中基本元素的制作 / 39
 - 3.1 按钮 / 40
 - 3.1.1 按钮设计的基础知识 / 40
 - 3.1.2 扁平化按钮的设计 / 41
 - 3.2 开关 / 45
 - 3.2.1 开关设计的基础知识 / 45
 - 3.2.2 简易色块开关的设计 / 47
 - 3.3 进度条 / 49
 - 3.3.1 进度条设计的基础知识 / 49
 - 3.3.2 扁平化进度条的设计 / 49
 - 3.3.3 层次感强烈的进度条设计 / 52

- 3.4 搜索栏 / 56
 - 3.4.1 搜索栏设计的基础知识 / 56
 - 3.4.2 扁平化搜索栏的设计 / 58
- 3.5 列表框 / 63
 - 3.5.1 列表框设计的基础知识 / 63
 - 3.5.2 简易列表框的设计 / 64
 - 3.5.3 立体化列表框的设计 / 68
- 3.6 标签栏 / 70
 - 3.6.1 标签栏设计的基础知识 / 70
 - 3.6.2 线性化标签栏设计 / 71
 - 3.6.3 木纹质感的标签栏设计 / 72
- 3.7 图标栏 / 75
 - 3.7.1 图标栏设计的基础知识 / 75
 - 3.7.2 线性化图标栏设计 / 76
 - 3.7.3 纸箱纹理的图标栏设计 / 79
- Part 4 iOS系统及其组件的设计 / 83
 - 4.1 iOS系统的发展及其特点 / 84
 - 4.1.1 iOS系统的发展 / 84
 - 4.1.2 iOS 8系统的设计特点 / 86
 - 4.2 iOS系统设计的规范 / 89
 - 4.2.1 设计原则 / 89
 - 4.2.2 色彩和字体 / 92
 - 4.2.3 图标的设计 / 96
 - 4.3 iOS系统界面设计实训 / 100
 - 4.3.1 扁平化图标的设计 / 100
 - 4.3.2 半透明效果的界面设计 / 108
- Part 5 Android系统及其组件的设计 / 115
 - 5.1 Android系统的特点 / 116
 - 5.2 Android系统的设计规范 / 118
 - 5.2.1 度量单位 / 118
 - 5.2.2 字体的使用标准 / 118
 - 5.2.3 色彩的应用规范 / 121
 - 5.2.4 四种类型的图标 / 124
 - 5.3 六种标准的Widget规范 / 126
 - 5.3.1 Widget框架简介 / 126
 - 5.3.2 Widget框架的标准尺寸 / 128
 - 5.3.3 4 × 1的Widget框架设计 / 129
 - 5.3.4 3 × 3的Widget框架设计 / 133
 - 5.3.5 2 × 2的Widget框架设计 / 137
 - 5.3.6 4 × 1的加长Widget框架设计 / 140
 - 5.3.7 3 × 3的横向Widget框架设计 / 144
 - 5.3.8 2 × 2的横向Widget框架设计 / 149
 - 5.4 Android系统界面设计实训 / 154
 - 5.4.1 立体化的图标设计 / 154
 - 5.4.2 超强立体感的界面设计 / 163
- Part 6 WP系统及其组件的设计 / 175
 - 6.1 WP系统的特点 / 176
 - 6.2 高自由度的Live Tiles / 178
 - 6.2.1 Live Tiles简介 / 178

- 6.2.2 Live Tiles常见表现形式 / 180
- 6.2.3 Live Tiles设计的十大要点 / 181
- 6.2.4 Live Tiles设计 / 185
- 6.3 独特的Panorama / 183
 - 6.3.1 Panorama (全景视图) 简介 / 187
 - 6.3.2 Panorama设计注意事项 / 188
 - 6.3.3 Panorama设计 / 193
- 6.4 WP系统界面设计实训 / 196
 - 6.4.1 线性图标的设计 / 196
 - 6.4.2 极简风格的界面设计 / 200
- Part 7 孕妈帮手App设计 / 207
 - 界面布局规划 / 208
 - 创意思路剖析 / 208
 - 确定配色方案 / 209
 - 定义组件风格 / 210
 - 制作步骤详解 / 210
- Part 8 新闻网站App设计 / 221
 - 界面布局规划 / 222
 - 创意思路剖析 / 222
 - 确定配色方案 / 223
 - 定义组件风格 / 224
 - 制作步骤详解 / 224
- Part 9 美食网站App设计 / 237
 - 界面布局规划 / 238
 - 创意思路剖析 / 238
 - 确定配色方案 / 239
 - 定义组件风格 / 240
 - 制作步骤详解 / 240
- Part 10 篮球运动App设计 / 253
 - 界面布局规划 / 254
 - 创意思路剖析 / 254
 - 确定配色方案 / 255
 - 定义组件风格 / 255
 - 制作步骤详解 / 256
- Part 11 流量银行App设计 / 269
 - 界面布局规划 / 270
 - 创意思路剖析 / 270
 - 确定配色方案 / 271
 - 定义组件风格 / 271
 - 制作步骤详解 / 272
- Part 12 藏宝游戏App设计 / 283
 - 界面布局规划 / 284
 - 创意思路剖析 / 284
 - 确定配色方案 / 285
 - 定义组件风格 / 286
 - 制作步骤详解 / 286
- Part 13 音乐播放App设计 / 209
 - 界面布局规划 / 300
 - 创意思路剖析 / 300

确定配色方案 / 301
定义组件风格 / 302
制作步骤详解 / 302
Part 14 旅游资讯App设计 / 319
界面布局规划 / 320
创意思路剖析 / 320
确定配色方案 / 321
定义组件风格 / 322
.....

《Photoshop CC移动UI界面设》

精彩短评

- 1、分类介绍，主要针对安卓系统的界面设计。没有详细步骤不适合新手学习。
- 2、很不错的参考资料

《Photoshop CC移动UI界面设》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com