

《遊戲改變世界，讓現實更美好！》

图书基本信息

《遊戲改變世界，讓現實更美好！》

內容概要

《遊戲改變世界，讓現實更美好！》

作者簡介

《遊戲改變世界，讓現實更美好！》

書籍目錄

引言：遊戲，通往未來的線索

破碎的現實 / 羊關節骰子與電玩遊戲 / 遊戲填飽我們的饑渴 / 人人都是玩家 / 重塑人類潛在的未來

第一部 遊戲為什麼讓我們快樂？

第1章 遊戲到底是什麼？

遊戲的四大決定性特徵 / 輸也會上癮 / 不必要的障礙讓我們快樂 / 七類合適的艱苦工作 / 優質壓力：艱苦的樂趣 / 體驗自豪的快感

第2章 快樂工程正火紅

遊戲：出類拔萃的心流體驗 / 更多的心流和自豪體驗 / 玩家之悔 / 隨時隨地創造幸福的力量 / 讓現實更美好的四大動機 / 主動讓現實變得更有價值

第3章 更滿意的工作

喚起幸福生產力 / 終極挑戰的亢奮 / 明確的目標和可操作性步驟 / 資源建設的滿足感 / 即時而生動的情緒獎勵 / 更富生產力地在工作中「玩」

第4章 更有把握的成功

充滿希望又絢爛華麗的失敗 / 成功的希望比成功本身更刺激 / 實踐靈活樂觀 / 無與倫比的英雄時刻 / 獨玩樂不如眾玩樂

第5章 更強的社會連結

幸福是一個「連接詞」 / 獲得積極的親社會情感 / 享受快樂的尷尬 / 納奇斯：間接的驕傲 / 情境社交性與「一起各自玩」 / 遊戲：一條關鍵的社交線索

第6章 從小我到大我

確立宏偉的目標 / 敬畏：採取集體行動的呼籲 / 塑造宏偉的故事 / 塑造宏偉的環境 / 塑造宏偉的全球社群 / 遊戲教我們分享幸福

第7章 另類現實的好處

讓討厭做的事人人搶著做 / 反遁世：從現實中獲得更多 / 踏進「遊戲學校」 / 六年級生菜伊的一天 / 要麼自殺，要麼把一切變成遊戲 / 腦震盪獵人簡撥開愁雲 / 新遊戲，新社群

第8章 在生活中升級

在真實生活裡 +1 / 享受現實，重新奪回控制權 / 基於地理位置的遊戲 / Nike+：越跑越過癮 / 重返現實，遊戲的正能量

第9章 與陌生人同樂

熟悉的陌生人 / 從無到有的社群精神 / 重新創建會員資格 / 與最陌生的陌生人分享

第10章 讓幸福成為一種習慣

幸福活動三大障礙 / 幸福駭客文化三大特徵 / 幸福駭客之一：殘忍的善意 / 幸福駭客之二：拿敬意搞怪 / 幸福駭客之三：戴著面具跳舞 / 改變看待自己和自身能力的方式

第三部 大型遊戲如何改變世界

第11章 參與式經濟

眾包真給力 / 群體的智慧 / 三天半創造一部維基百科 / 充分利用玩家參與頻寬 / 通過遊戲餵飽饑餓的人 / 輪到你為人類做你該做的事了 / 爭奪腦力循環和心情占有率 / 參與就是一種獎勵

第12章 不可能的任務

華麗之勝激發潛能 / 「來個非凡的吧！」 / 送上一杯拿鐵的超級英雄 / 一種全新經濟形式的潛力 / 智慧電錶變成遊戲

第13章 合作超能力

1萬小時的非凡成功 / 合作平台：遊戲的進化 / 合作模式與協同創作 / 合作者的三大全新超能力 / 奧林匹亞失落運動會 / 實踐超能力的合作實驗室 / 要麼合作，要麼滅亡

第14章 攜手搶救現實世界

不只爭朝夕，要寄望百年 / 讓每個人都擁有改變世界的力量 / 對未來保持集體關注 / 為什麼想玩這樣嚴肅的遊戲？ / 玩遊戲，創未來 / 發明超級結構 / 改變世界速成班 / 創造非洲的未來 / 可持續千年的遊戲

結語：更美好的現實

《遊戲改變世界，讓現實更美好！》

創造全新的超級合作 / 遊戲的四大永恆真理 / 遊戲：塑造永續性生活方式
附錄：遊戲清單

《遊戲改變世界，讓現實更美好！》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com