

《JAVA 2手機遊戲：設計觀念與應用》

图书基本信息

书名：《JAVA 2手機遊戲：設計觀念與應用》

13位ISBN编号：9789861490762

10位ISBN编号：9861490760

出版时间：20050401

出版社：金禾資訊

作者：數位新知 蔡進裕

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介以及在线试读，请支持正版图书。

更多资源请访问：www.tushu000.com

《JAVA 2手機遊戲：設計觀念與應用》

內容概要

隨著各家電信公司不斷推出手機增值服務，消費者對於手機的運用已從基本的鈴聲下載、簡訊服務，發展到提供手機遊戲服務的需求日益提高，根據專門從事電信、軟體和IT服務諮詢公司 Ovum Ltd的報告中指出，行動遊戲的全球產值到2006年時，市場的規模更可達到約 4 4 億美金...面對這樣龐大的市場商機，您準備好迎接這股熱潮了嗎？本書沒有使用很艱澀的理論，完全採用範例圖解的解說方式，逐步建立讀者遊戲製作的觀念，並培養使用Java製作出遊戲的開發基礎，最後再以Java Sun所提供JDK來設計、開發和測試完整的J2ME手機遊戲。對於完全不懂任何J2ME與JAVA 語言的讀者來說，本書絕對是您快速進入設計、製作手機遊戲的領域，同時讓您具備基礎的Java語言撰寫能力的第一首選。

Part 1：紮穩馬步，從零開始

Part2：實務設計，自己動手作

Part 3：持續發想，為創意加分

《JAVA 2手機遊戲：設計觀念與應用》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:www.tushu000.com